

1. 结构体

1.1. 定义

1.2. 内存对齐

1.2.1. 内存对齐规则

- 第一个变量从 0 位置开始对齐;
- 剩下变量从对齐数开始对齐, 对齐数 = \min (变量字节大小, 默认对齐数);
- 结构体大小为最大对齐数的整倍数, 最大对齐数 = \max (所有变量字节大小);
- 嵌套的结构体 x 展开计算: (并不将 x 当作一个整体)
 - x 的第一个变量从 x 中最大成员的整倍数开始对齐;
 - 最终计算最大对齐数时要将 x 中的变量算入;

1.2.2. 为什么要内存对齐

2. 位段

3. 联合体

4. 枚举