



가톨릭대학교
THE CATHOLIC UNIVERSITY OF KOREA

그래픽 및 이벤트 처리

- 이벤트 처리

미디어기술콘텐츠학과
강호철

키보드 이벤트 처리

- `cv2.waitKey()`
 - 키보드로 부터 입력된 키 값을 받음 - 1바이트
- `cv2.waitKeyEx()`
 - 키보드로 부터 입력된 키 값을 받음 - 2바이트
- 실습
 - 키보드를 이용한 원 애니메이션 구현



마우스 이벤트 처리

- `cv2.setMouseCallback(windowName, callback, param=None)`
 - `windowName`에서 발생한 마우스 이벤트 처리 핸들러 함수 설정
- 실습
 - 마우스 이벤트를 이용한 테스트 코드 구현

트랙바 이벤트 처리

- `cv2.CreateTrackbar`
 - 트랙바 객체 생성
 - `(trackbarName, windowName, value, count, onChange) → None`
- `cv2.setTrackbarPos`
 - 트랙바 위치 설정
 - `(trackbarName, windowName, pos) → None`
- `cv2.getTrackbarPos`
 - 트랙바의 현재 위치를 반환
 - `(trackbarName, windowName) → retval`
- 실습
 - 트랙바 생성 및 인터페이스 생성



화이트 보드



영상처리 프로그래밍 기초

- Python으로 배우는 OpenCV 프로그래밍
 - 김동근 지음
 - 가메출판사, 2018

