**封装**

作用：防止本类中的成员属性被外部类访问，泄露。

好处：只需要修改实现的方法，不需要修改调用的方法。

什么叫做java的封装，封装只能本类访问，不能外部的类进行访问，可以通过实现Publix方法进行外部对属性的访问，通常这些方法被称为getter和setter方法。

**接口**

定义：接口是抽象类型，是抽象方法的集合。

声明：interface

其中的方法怎么实现：只有类继承接口，才能实现其中的方法

接口是可以多继承的，通过extends实现多接口