量子计算
—算法篇

Quantum Computer

网址：www.qubits.top

作者：Calvin Tang

邮箱：179209347@qq.com

介绍

教程简介：

- 面向对象：量子计算初学者
- 依赖课程：线性代数，解析几何，量子力学（非必需）

知乎专栏：
https://www.zhihu.com/column/c_1501138176371011584

Github & Gitee 地址：
https://github.com/mymagicpower/quantum
https://gitee.com/mymagicpower/quantum

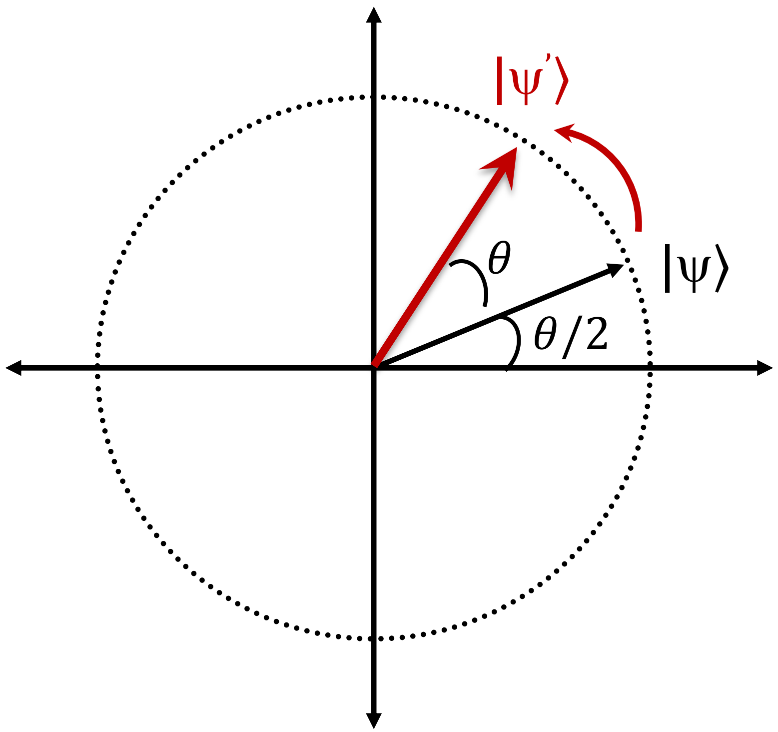
*** 版权声明：**

- 仅限用于个人学习，或者大学授课使用
  （大学授课如需ppt 原件，请用学校邮箱联系我获取）
- 禁止用于任何商业用途

常用几何变换 - 逆时针旋转 θ

$$Q=\begin{bmatrix}\cos(\theta) & -sin(\theta)\\ \sin(\theta) & \cos(\theta)\end{bmatrix}$$

* 每次作用于向量，相当于逆时针旋转 θ



$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)\ |0\rangle + \sin(\theta/2)\ |1\rangle = \begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ \sin(\theta/2)\end{bmatrix}$$

证明：

两角和与差的三角函数公式：

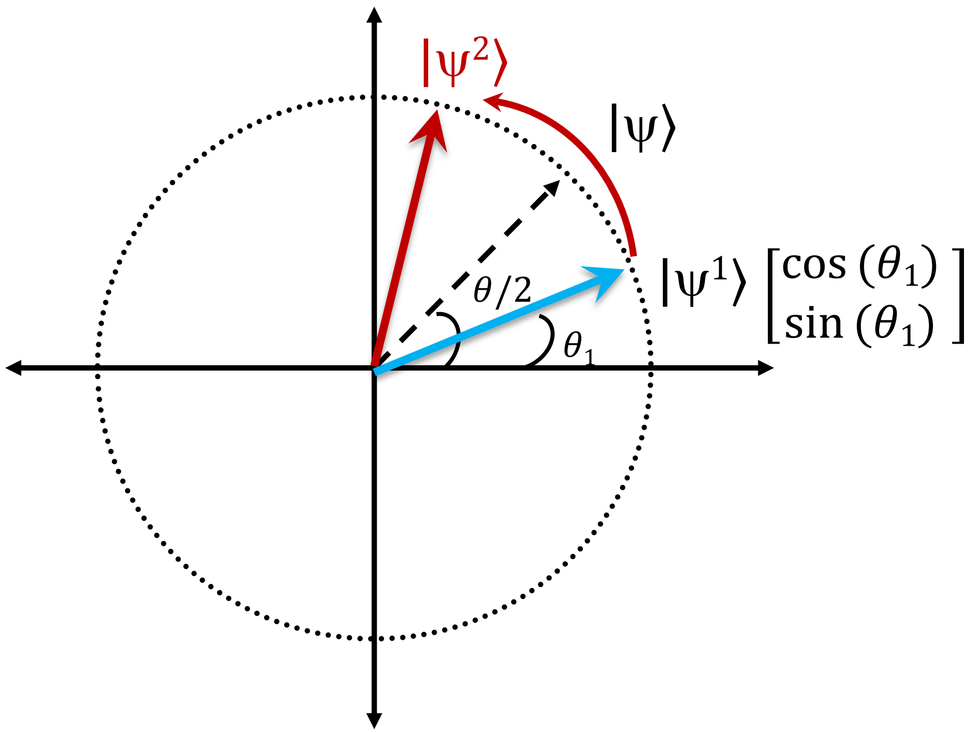
$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin\alpha\cos\beta \pm \cos\alpha\sin\beta$

$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos\alpha\cos\beta \mp sin\,\alpha\sin\beta$

$$\begin{aligned}|\psi'\rangle &= Q\,|\psi\rangle\\ &= \begin{bmatrix}\cos(\theta) & -sin(\theta)\\ \sin(\theta) & \cos(\theta)\end{bmatrix}\begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ \sin(\theta/2)\end{bmatrix}\\ &= \begin{bmatrix}\cos(\theta)\cos(\theta/2) - sin(\theta)\sin(\theta/2)\\ \sin(\theta)\ \cos(\theta/2)\ + \cos(\theta)\sin(\theta/2)\end{bmatrix}\\ &= \begin{bmatrix}\cos(\theta/2+\theta)\\ \sin(\theta/2+\theta)\end{bmatrix}\end{aligned}$$

常用几何变换 – 镜像

$$Q=\begin{bmatrix}\cos(\theta) & \mathit{sin}(\theta)\\ \sin(\theta) & -\cos(\theta)\end{bmatrix}$$



$$|\psi\rangle=\cos(\theta/2)\ |0\rangle+\sin(\theta/2)\,|1\rangle=\begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ \sin(\theta/2)\end{bmatrix}$$

* 关于通过原点、方向和水平轴夹角为 $\theta/2$ 直线镜像;

证明：

$$\begin{aligned}|\psi^2\rangle &= Q\,|\psi^1\rangle\\ &=\begin{bmatrix}\cos(\theta) & \mathit{sin}(\theta)\\ \sin(\theta) & -\cos(\theta)\end{bmatrix}\begin{bmatrix}\cos(\theta_1)\\ \sin(\theta_1)\end{bmatrix}\\ &=\begin{bmatrix}\cos(\theta)\cos(\theta_1)+\mathit{sin}(\theta)\sin(\theta_1)\\ \sin(\theta)\ \cos(\theta_1)\ -\cos(\theta)\sin(\theta_1)\end{bmatrix}\\ &=\begin{bmatrix}\cos(\theta-\theta_1)\\ \sin(\theta-\theta_1)\end{bmatrix}\end{aligned}$$

关于通过原点、方向和水平轴夹角为 $\theta/2$ 直线镜像，可以理解为逆时针旋转 $2\left(\frac{\theta}{2}-\theta_1\right)$，则：

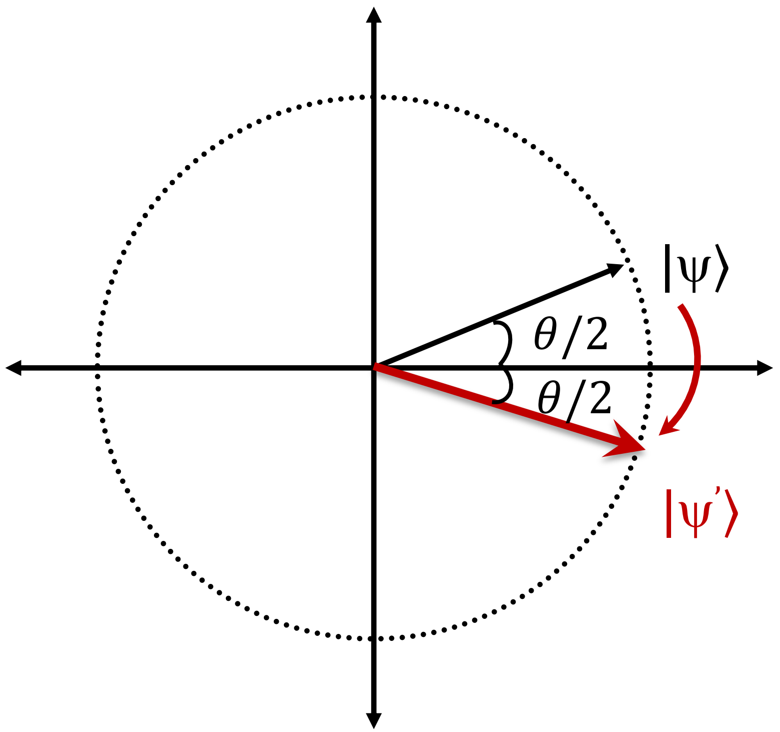
$$|\psi^2\rangle=\begin{bmatrix}\cos\left(\theta_1+2\left(\frac{\theta}{2}-\theta_1\right)\right)\\ \sin\left(\theta_1+2\left(\frac{\theta}{2}-\theta_1\right)\right)\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}\cos(\theta-\theta_1)\\ \sin(\theta-\theta_1)\end{bmatrix}$$

常用几何变换 -关于横轴镜像对称

$$Q=\begin{bmatrix}\cos(0) & \mathit{sin}(0)\\ \sin(0) & -\cos(0)\end{bmatrix}$$

$$Q=\begin{bmatrix}1 & 0\\ 0 & -1\end{bmatrix}$$

* 作用于向量，相当于关于横轴镜像



$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)\ |0\rangle + \sin(\theta/2)\ |1\rangle = \begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ \sin(\theta/2)\end{bmatrix}$$

证明：

$$\begin{aligned}|\psi'\rangle &= Q\ |\psi\rangle\\ &= \begin{bmatrix}1 & 0\\ 0 & -1\end{bmatrix}\begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ \sin(\theta/2)\end{bmatrix}\\ &= \begin{bmatrix}\cos(\theta/2)\\ -\sin(\theta/2)\end{bmatrix}\end{aligned}$$

常用几何变换 – 镜像

令 $|\psi\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix}$

则 $|\psi\rangle\langle\psi| = \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & \sin(\theta/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos^2(\theta/2) & \cos(\theta/2)\, sin(\theta/2) \\ \cos(\theta/2)\, sin(\theta/2) & sin^2(\theta/2) \end{bmatrix}$

则 $2|\psi\rangle\langle\psi| - I = \begin{bmatrix} 2\cos^2(\theta/2) - 1 & 2\cos(\theta/2)\, sin(\theta/2) \\ 2\cos(\theta/2)\, sin(\theta/2) & 2\, sin^2(\theta/2) - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{bmatrix}$

* $2|\psi\rangle\langle\psi| - I$ ，相当于关于 $|\psi\rangle$ 镜像

振幅放大

振幅放大（Amplitude Amplification）线路的主要作用为对于给定纯态的振幅进行放大，从而调整其测量结果概率分布。
对于某个已知大小的可二元分类且标准 f 确定的有限集合 Ω，基于 f 可以将集合中的任一元素 $|\psi\rangle$ 表示为两个标准正交基态 $|\alpha\rangle, |\beta\rangle$ 的线性组合，将其归一化可表示为：

$$|\psi\rangle = \cos\frac{\theta}{2}|\alpha\rangle + \sin\frac{\theta}{2}|\beta\rangle$$

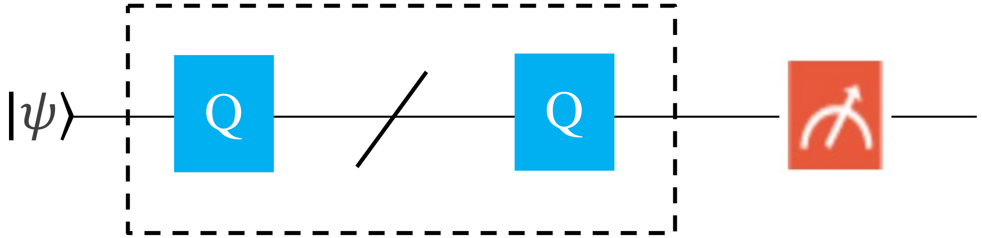
振幅放大量子线路可以将叠加态 $|\psi\rangle$ 的表达式中 $|\beta\rangle$ 的振幅放大，从而得到一个结果量子态，能够以大概率测量得到目标量子态 $|\beta\rangle$。
假设我们可以构造出某种量子门操作的组合，记该组合为振幅放大算子 Q，将 Q 作用 k 次于量子态 $|\psi\rangle$ 上得到形如下式的量子态：

$$G^k|\psi\rangle = \cos\left(\frac{2k+1}{2}\theta\right)|\alpha\rangle + \sin\left(\frac{2k+1}{2}\theta\right)|\beta\rangle$$

那么就完成了所需的振幅放大量子线路构建。

振幅放大

量子线路图：



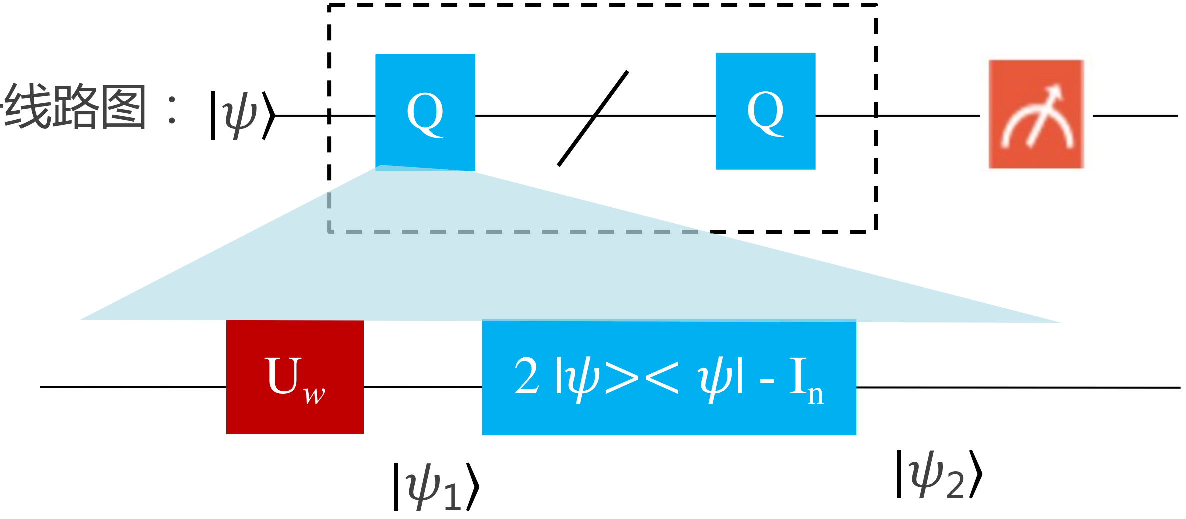
假设基于集合 Ω 和分类标准 f 的量子态 $|\psi\rangle$ 已经完成制备，关键在于构造振幅放大算子 Q。

定义振幅放大算子：

$$P_1=2|\alpha\rangle\langle\alpha| - I\,,\ P= 2|\psi\rangle\langle\psi| - I,\ Q=-PP_1.$$

振幅放大 - 实现指定态的相位翻转（镜像）

量子线路图：



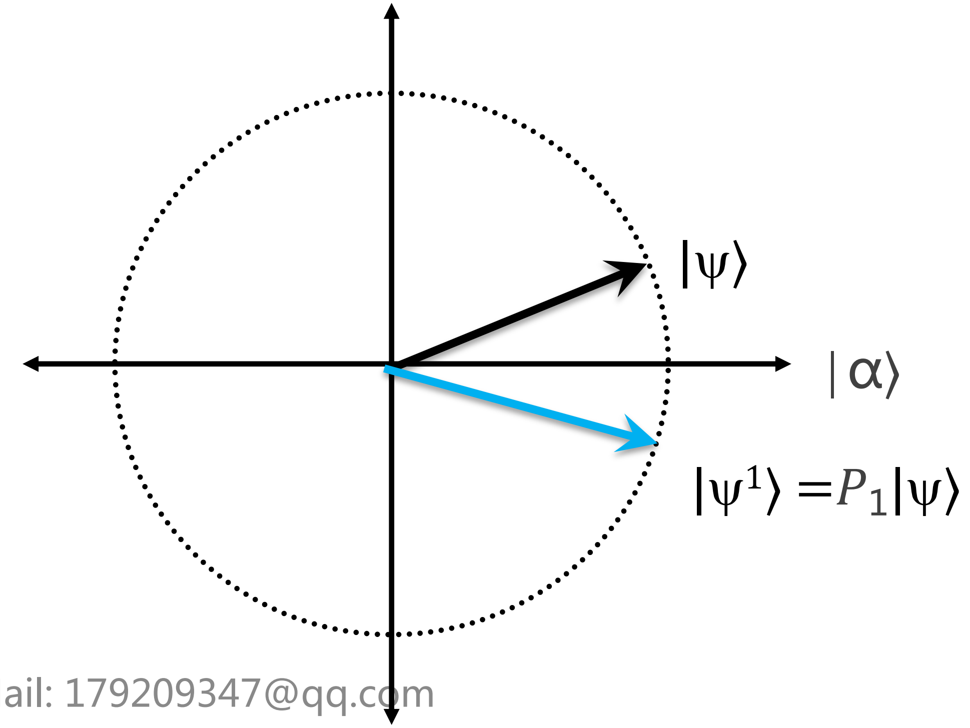
指定态的相位翻转算子：

$P_1 = 2|\alpha\rangle\langle\alpha| - I$

$$P_1 = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{bmatrix}$$

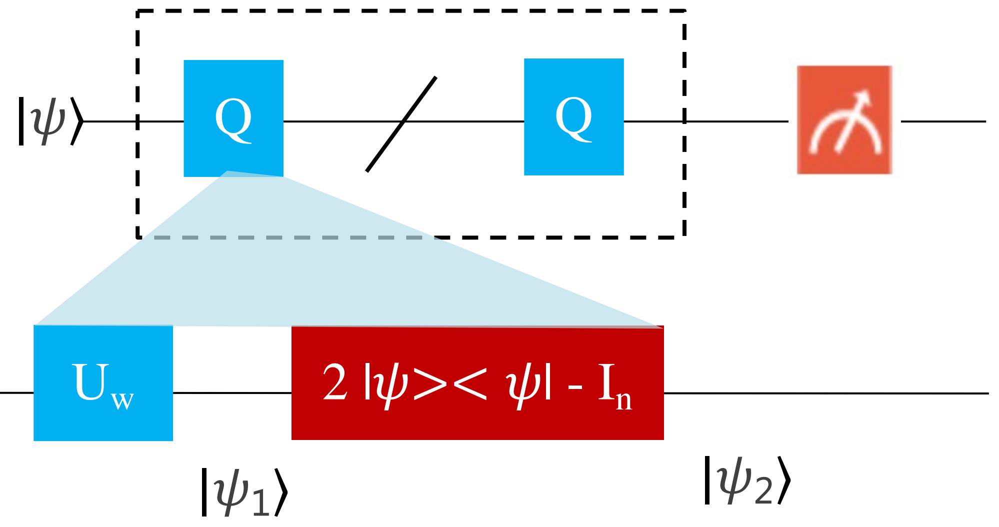
P_1为关于横轴$|\alpha\rangle$做镜像，那么 $\theta/2 = 0$ 所以有：

$$P_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$



振幅放大 - 镜像翻转

量子线路图：



➢ 振幅放大算子：

$P = 2|\psi\rangle\langle\psi| - I$

P 为关于 $|\psi\rangle$ 做镜像，所以有：

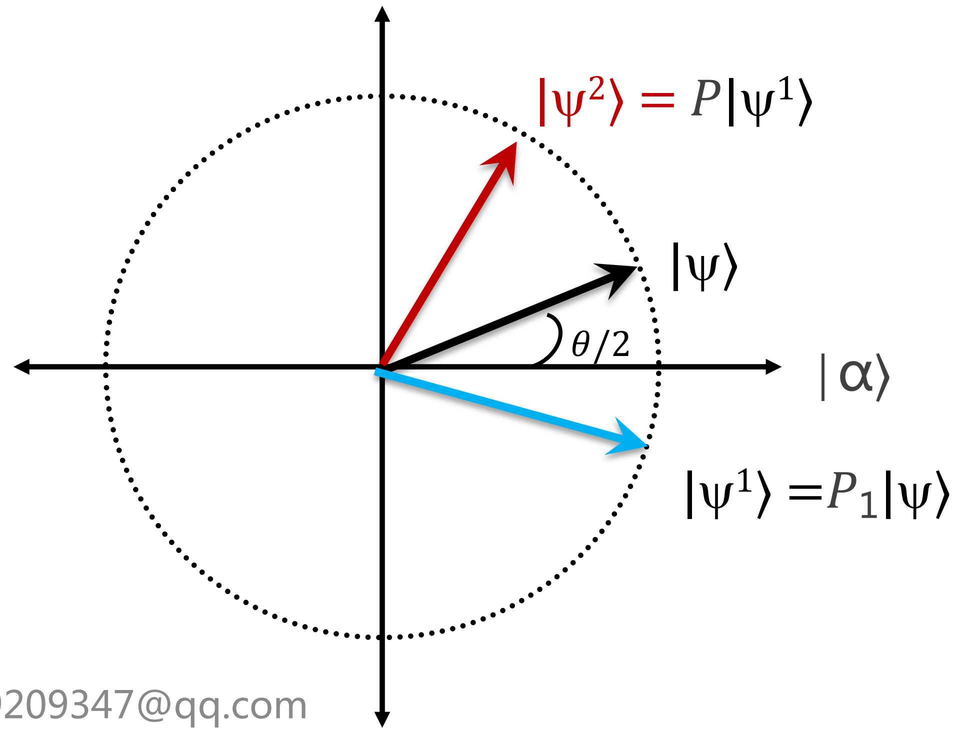
$$P = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{bmatrix}$$

➢ 振幅放大算子：

$Q = PP_1$

$$Q = PP_1 = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$



振幅放大

由此可知在 $\{|\alpha\rangle, |\beta\rangle\}$ 张成的空间中算子 Q 可以表示为：

$$Q = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \text{(让向量逆时针旋转}\theta\text{)}$$

实质上可以视为一个角度为 θ 的旋转量子门（ RY(θ) 门 ）操作。因此有：

$$G^k|\psi\rangle = \cos\left(\frac{2k+1}{2}\theta\right)|\alpha\rangle + \sin\left(\frac{2k+1}{2}\theta\right)|\beta\rangle$$

选取合适的旋转次数 k 使得 $\sin^2(\frac{2k+1}{2}\theta)$ 最接近 1 即可完成振幅放大量子线路。
相比经典的遍历分类方法，振幅放大量子线路可以充分体现量子计算的优势。

算子 Q - RY(θ) 门 - 性质

两角和与差的三角函数公式：

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin\alpha\cos\beta \pm \cos\alpha\sin\beta$$
$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos\alpha\cos\beta \mp \sin\alpha\sin\beta$$

$$Q = R_y(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

$$Q^2 = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos^2(\theta) - \sin^2(\theta) & -2\cos(\theta)\sin(\theta) \\ 2\cos(\theta)\sin(\theta) & \cos^2(\theta) - \sin^2(\theta) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} \cos(2\theta) & -\sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & \cos(2\theta) \end{bmatrix}$$

$$Q^3 = \begin{bmatrix} \cos(2\theta) & -\sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & \cos(2\theta) \end{bmatrix}\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} \cos(2\theta)\cos(\theta) - \sin(2\theta)\sin(\theta) & -\cos(2\theta)\sin(\theta) - \sin(2\theta)\cos(\theta) \\ \sin(2\theta)\cos(\theta) + \cos(2\theta)\sin(\theta) & -\sin(2\theta)\sin(\theta) + \cos(2\theta)\cos(\theta) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} \cos(3\theta) & -\sin(3\theta) \\ \sin(3\theta) & \cos(3\theta) \end{bmatrix}$$

....

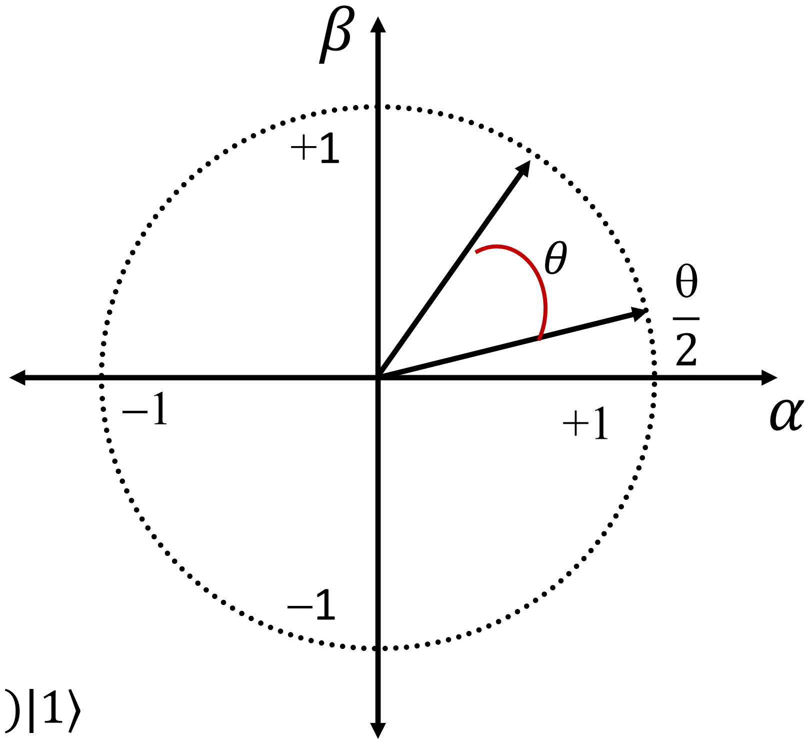
$$Q^n = \begin{bmatrix} \cos(n\theta) & -\sin(n\theta) \\ \sin(n\theta) & \cos(n\theta) \end{bmatrix}$$

矩阵几何意义：
每次作用于向量，相当于将向量逆时针旋转 θ

算子 Q - RY(θ) 门 - 性质

$$Q= R_y(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Q 作用在量子态 $|\psi\rangle = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix}$



$$Q^1 |\psi\rangle = Q^1 \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta + \theta/2) \\ \sin(\theta + \theta/2) \end{bmatrix}$$

$$Q^2 |\psi\rangle = \begin{bmatrix} \cos(2\theta + \theta/2) \\ \sin(2\theta + \theta/2) \end{bmatrix}$$

....

$$Q^n |\psi\rangle = \begin{bmatrix} \cos((2n+1)\theta/2) \\ \sin((2n+1)\theta/2) \end{bmatrix} = \cos((2n+1)\theta/2)\,|0\rangle + \sin((2n+1)\theta/2)\,|1\rangle$$

选取合适的旋转次数 n 使得 $\sin^2((2n+1)\theta/2)$ 最接近 1， 即可完成**振幅放大**量子线路。

Qubits
qubits.top

Thank You