

# 量子计算

## —基础篇

# Quantum Computing

网址: [www.qubits.top](http://www.qubits.top)

Calvin Tang

179209347@qq.com

# 介绍

## 教程简介：

- 面向对象：量子计算初学者
- 依赖课程：线性代数，量子力学（非必需）

## 知乎专栏：

[https://www.zhihu.com/column/c\\_1501138176371011584](https://www.zhihu.com/column/c_1501138176371011584)

## Github & Gitee 地址：

<https://github.com/mymagicpower/qubits>

<https://gitee.com/mymagicpower/qubits>

## \* 版权声明：

- 仅限用于个人学习
- 禁止用于任何商业用途

# 量子线路介绍

所谓量子线路，从本质上是一个量子逻辑门的执行序列，它是从左至右依次执行的。

量子线路，也称量子逻辑电路是最常用的通用量子计算模型，表示在抽象概念下，对于量子比特进行操作的线路。组成包括了量子比特、线路（时间线），以及各种逻辑门。最后常需要量子测量将结果读取出来。

不同于传统电路是用金属线所连接以传递电压讯号或电流讯号，在量子线路中，线路是由时间所连接，亦即量子比特的状态随着时间自然演化，过程中是按照哈密顿运算符的指示，一直到遇上逻辑门而被操作。

由于组成量子线路的每一个量子逻辑门都是一个酉算子，所以整个量子线路整体也是一个大的酉算子。

来源：本源量子



# 本源量子云

本节内容基于本源量子的量子云平台编写。可以免费在线测试使用。

<https://qcloud.originqc.com.cn/quantumVm/0/0>


**本源量子云**

真实量子计算云   仿真开发训练云   应用推广云   科普教育云   量子社区云

中 | En

文件   编辑   布局

Untitled Experiment

全振幅量子虚拟机

运行

保存

H	T	S	X	Y	Z	X <sub>1</sub>	Y <sub>1</sub>	Z <sub>1</sub>	U <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	U <sub>3</sub>	U <sub>4</sub>	RX	RY	RZ	CNOT	ⓘ	⌂	×
Toff	CR	CZ	↗	⋮	GHZ (2)	GHZ (3)	GHZ (6)	QFT (3)	QFT (4)	Z-CNOT	H(6)								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14					

q[0]	0>	_____
q[1]	0>	_____
q[2]	0>	_____
q[3]	0>	_____








+

# 单比特量子逻辑门

$I$	$I$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
$H$	Hadamard	$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$
$T$	$T$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \exp(i\pi/4) \end{bmatrix}$
$S$	$S$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix}$
$X$	Pauli-X	$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$
$Y$	Pauli-Y	$\begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}$
$Z$	Pauli-Z	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$
$X_1$	$X1$	$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -i/\sqrt{2} \\ -i/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$
$Y_1$	$Y1$	$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$

$Z_1$	$Z1$	$\begin{bmatrix} \exp(-i\pi/4) & 0 \\ 0 & \exp(i\pi/4) \end{bmatrix}$
$X_\theta$	$RX$	$\begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & -i \times \sin(\theta/2) \\ -i \times \sin(\theta/2) & \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$
$Y_\theta$	$RY$	$\begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & -\sin(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) & \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$
$Z_\theta$	$RZ$	$\begin{bmatrix} \exp(-i\theta/2) & 0 \\ 0 & \exp(i\theta/2) \end{bmatrix}$
$U_1$	$U1$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \exp(i\theta) \end{bmatrix}$
$U_2$	$U2$	$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -\exp(i\lambda)/\sqrt{2} \\ \exp(i\phi)/\sqrt{2} & \exp(i\lambda + i\phi)/\sqrt{2} \end{bmatrix}$
$U_3$	$U3$	$\begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & -\exp(i\lambda) \times \sin(\theta/2) \\ \exp(i\phi) \times \sin(\theta/2) & \exp(i\lambda + i\phi) \times \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$
$U_4$	$U4$	$\begin{bmatrix} u0 & u1 \\ u2 & u3 \end{bmatrix}$

# 多比特量子逻辑门

	CNOT	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$		CZ	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$
	CR	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \exp(i\theta) \end{bmatrix}$		CU	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & u0 & u1 \\ 0 & 0 & u2 & u3 \end{bmatrix}$
	iSWAP	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -i \times \sin(\theta) & 0 \\ 0 & -i \times \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$		Toffoli	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$
	SWAP	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$			

# H (Hadamard) 门

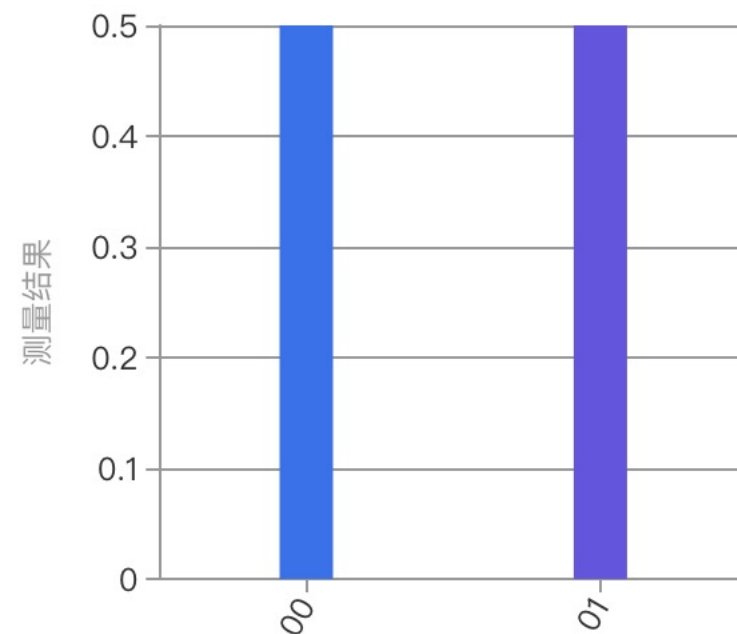
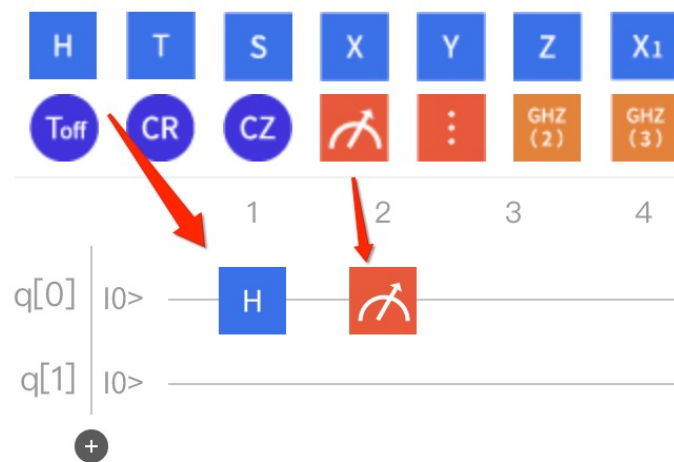
Hadamard 门是一种可以将基态变为叠加态的量子逻辑门，简称H门。

$$\text{矩阵形式 } H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \langle 0| + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \langle 1|$$

量子线路符号： 测量符号：

H 门作用在基态：

$$H|0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle)$$



# Pauli-X 门

Pauli-X 作用在单量子比特上，跟经典计算机的NOT门的量子等价，将量子态翻转，量子态变换规律是：

Pauli-X 门矩阵形式为泡利矩阵 $\sigma_x$ ，即：

$$\begin{aligned} |0\rangle &\rightarrow |1\rangle \\ |1\rangle &\rightarrow |0\rangle \end{aligned}$$

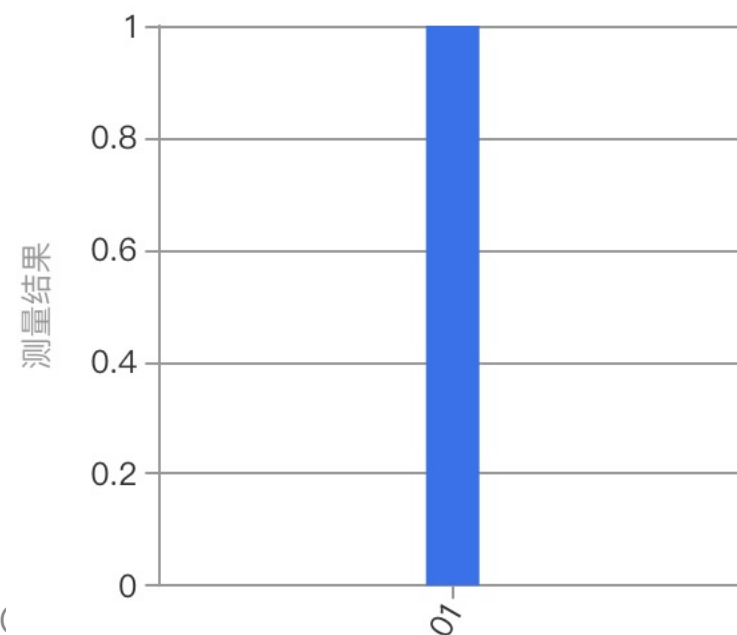
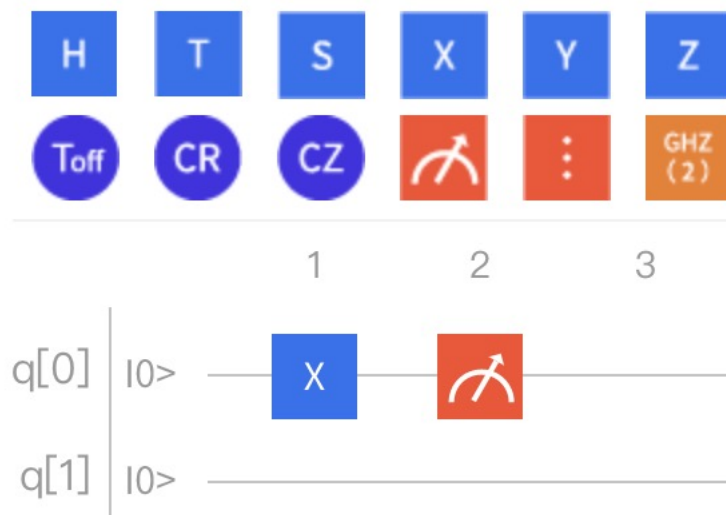
$$X = \sigma_x = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Pauli-X 门矩阵又称为NOT门，其量子线路符号：



**X 门作用在基态：**

$$X|0\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = |1\rangle$$





# Pauli-Y 门

Pauli-Y 作用在单量子比特上，作用相当于绕布洛赫球 Y 轴旋转角度 $\pi$ 。

Pauli-Y 门矩阵形式为泡利矩阵 $\sigma_y$ ，即：

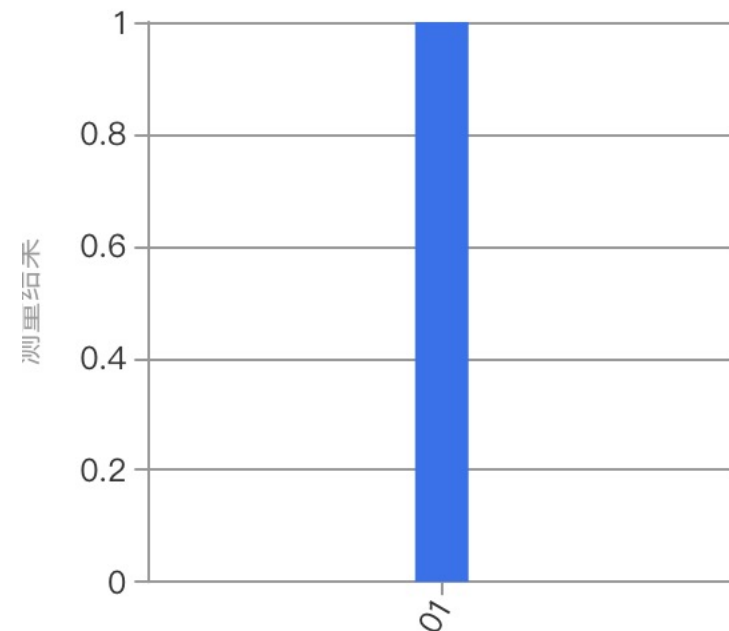
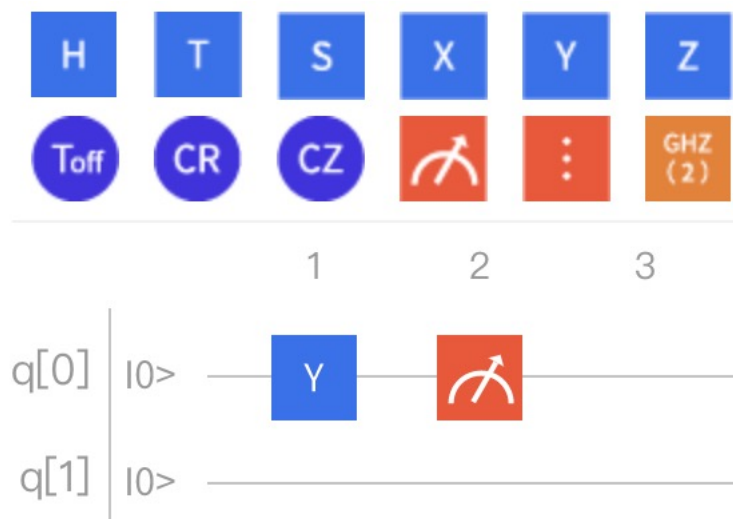
$$Y = \sigma_y = \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}$$

其量子线路符号：



Y 门作用在基态：

$$Y|0\rangle = \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ i \end{bmatrix} = i \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = i|1\rangle$$



# Pauli-Z 门

Pauli-Z 作用在单量子比特上，作用相当于绕布洛赫球 Z 轴旋转角度 $\pi$ 。

Pauli-Z 门矩阵形式为泡利矩阵 $\sigma_z$ ，即：

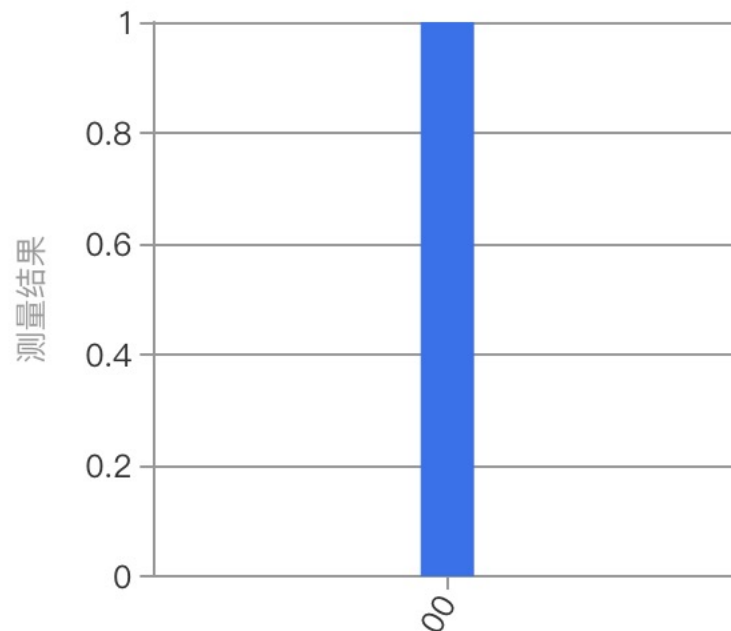
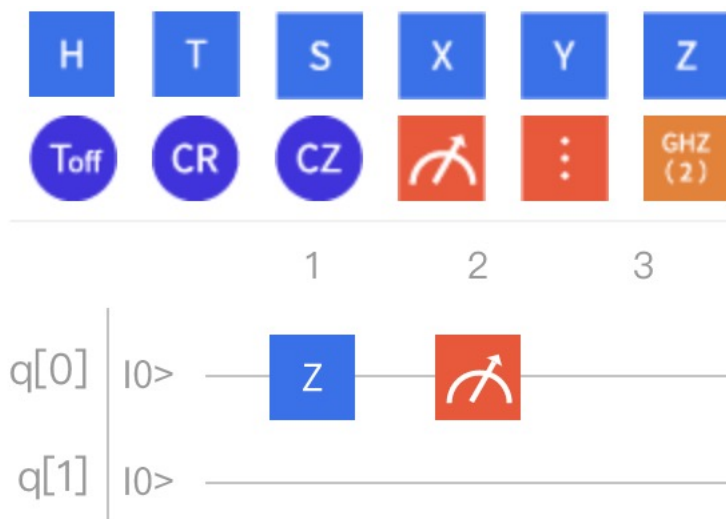
$$Z = \sigma_z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

其量子线路符号：



**Z 门作用在基态：**

$$Z|0\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle$$




# RX( $\theta$ ) 门

RX门由Pauli-X 矩阵作为生成元生成，其矩阵形式为：

$$R_x(\theta) = e^{-i\theta X/2} = \cos(\theta/2) I - i \sin(\theta/2) X$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & -i \sin(\theta/2) \\ -i \sin(\theta/2) & \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$$

设置参数  $\theta = \pi / 2$ ：

其量子线路符号 

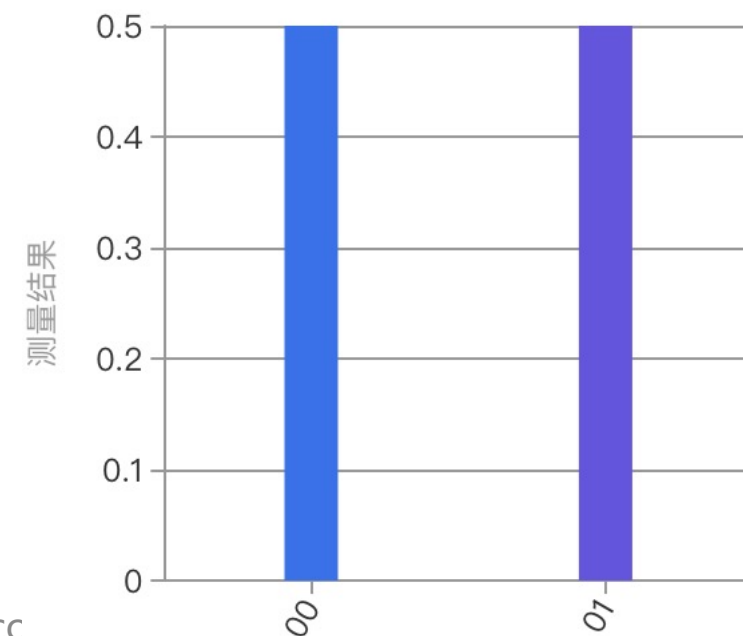
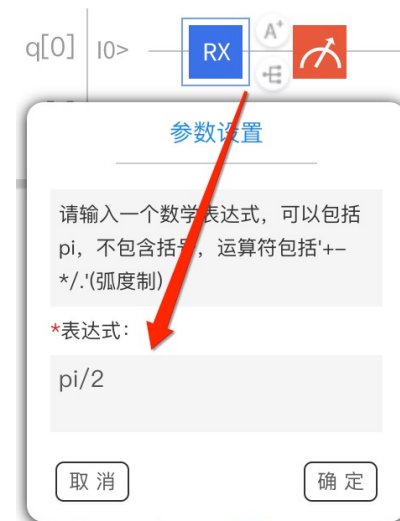
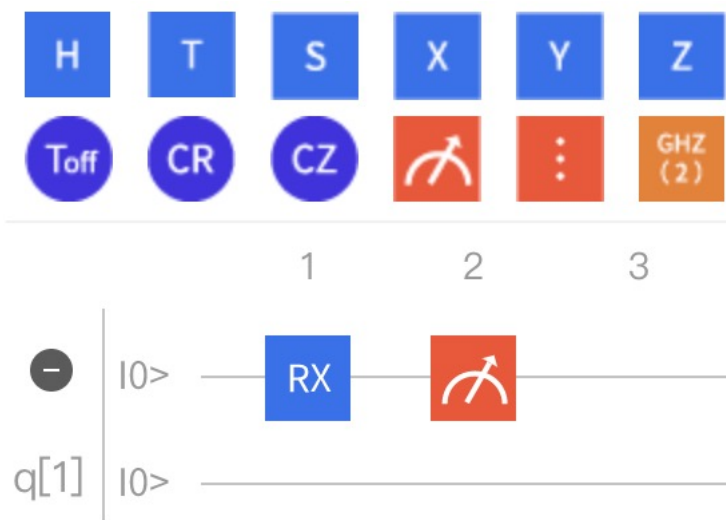
**RX( $\pi/2$ )门作用在基态：**

$$R_x(\theta) |0\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{4}) & -i \sin(\frac{\pi}{4}) \\ -i \sin(\frac{\pi}{4}) & \cos(\frac{\pi}{4}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{4}) \\ -i \sin(\frac{\pi}{4}) \end{bmatrix}$$

$$= \cos(\frac{\pi}{4}) |0\rangle - i \sin(\frac{\pi}{4}) |1\rangle$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} i |1\rangle$$




# RY( $\theta$ ) 门

RY门由Pauli-Y 矩阵作为生成元生成，其矩阵形式为：

$$R_y(\theta) = e^{-i\theta Y/2} = \cos(\theta/2) I - i \sin(\theta/2) Y$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(\theta/2) & -\sin(\theta/2) \\ \sin(\theta/2) & \cos(\theta/2) \end{bmatrix}$$

设置参数  $\theta = \pi / 2$ ：

其量子线路符号 

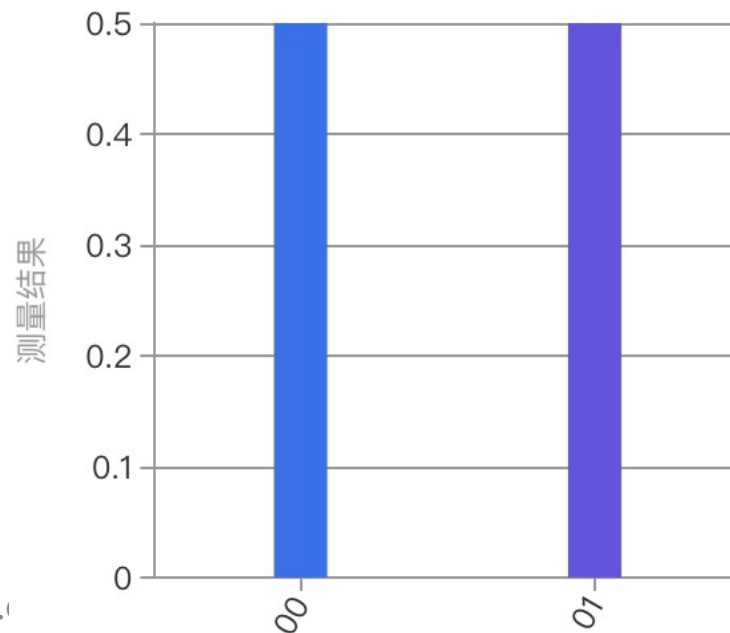
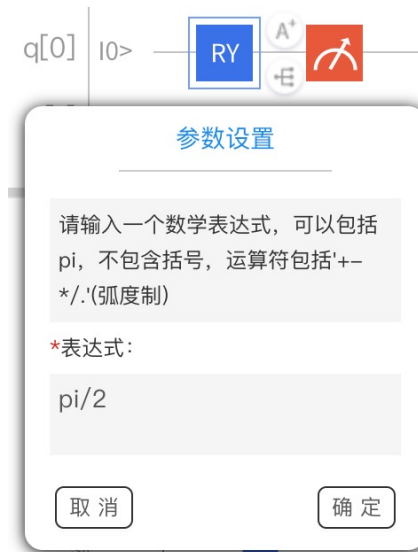
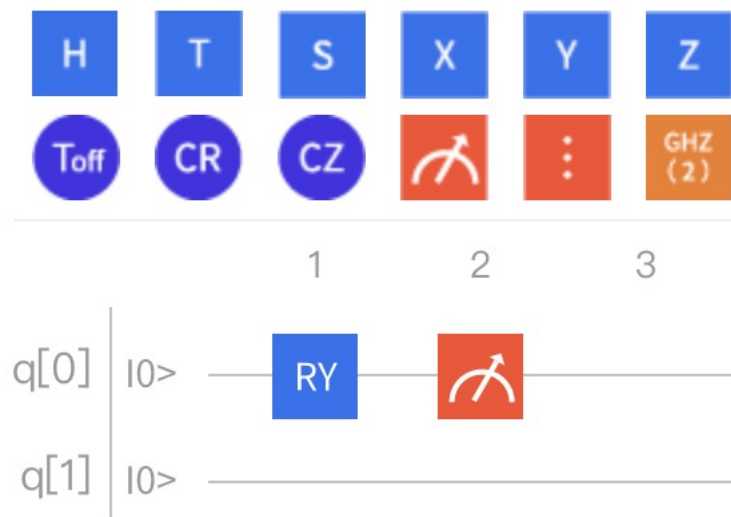
RY( $\pi/2$ ) 门作用在基态：

$$R_y(\theta) |0\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{4}) & -\sin(\frac{\pi}{4}) \\ \sin(\frac{\pi}{4}) & \cos(\frac{\pi}{4}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(\frac{\pi}{4}) \\ \sin(\frac{\pi}{4}) \end{bmatrix}$$

$$= \cos(\frac{\pi}{4}) |0\rangle + \sin(\frac{\pi}{4}) |1\rangle$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1\rangle$$



# RZ( $\theta$ ) 门

RZ门又称为相位转化门(phase-shift gate)，由Pauli-Z 矩阵作为生成元生成，其矩阵形式为：

$$R_z(\theta) = e^{-i\theta Z/2} = \cos(\theta/2) I - i \sin(\theta/2) Z$$

$$= \begin{bmatrix} e^{-i\theta/2} & 0 \\ 0 & e^{i\theta/2} \end{bmatrix} = e^{-i\theta/2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\theta} \end{bmatrix}$$

$e^{-i\theta/2}$  并没有对计算基 $|0\rangle$  和  $|1\rangle$  做任何改变，而只是在原来的态上绕Z轴逆时针旋转 $\theta$ 角。

其量子线路符号：



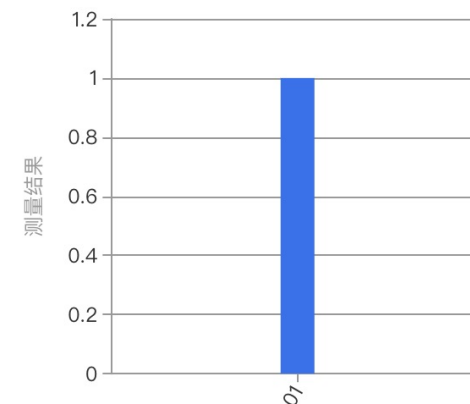
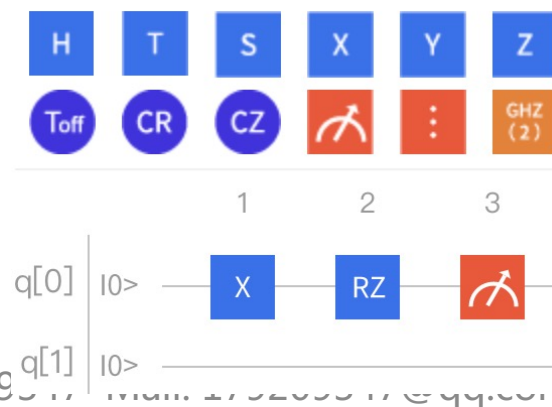
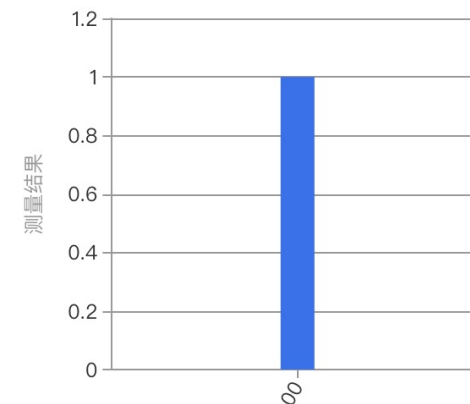
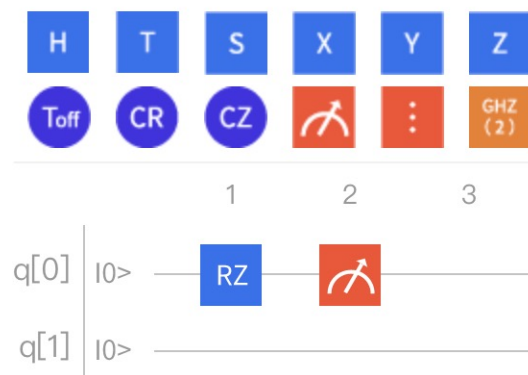
由于 $e^{-i\theta/2}$  是一个全局相位，其没有物理意义，只考虑单门，则可以省略该参数。于是，RZ门矩阵可简写为：

$$R_z(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\theta} \end{bmatrix}$$

**RZ门作用在基态：**

$$R_z(\theta) |0\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\theta} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle$$

$$R_z(\theta) |1\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\theta} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ e^{i\theta} \end{bmatrix} = e^{i\theta} |1\rangle$$





# CNOT 门

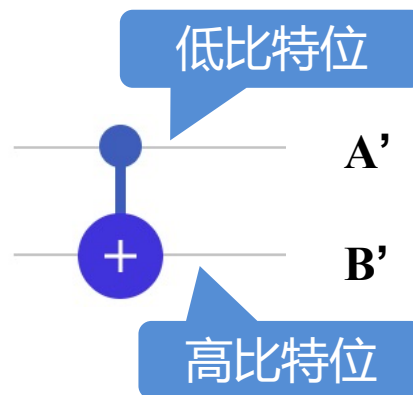
控制非门(Control - NOT), 通常用 CNOT 表示, 是一种普遍使用的两量子比特门。  
 如果低位作为控制比特, 则它的矩阵形式:

$$\text{CNOT} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

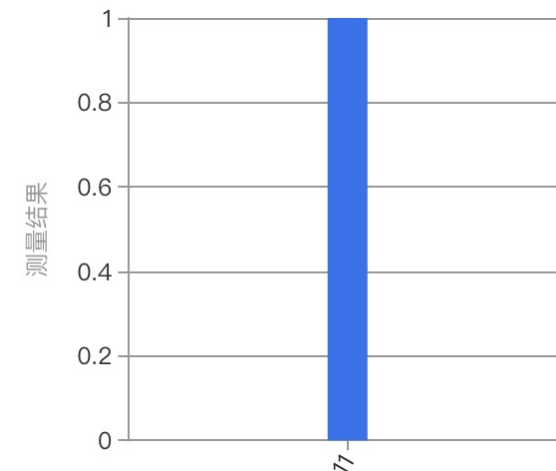
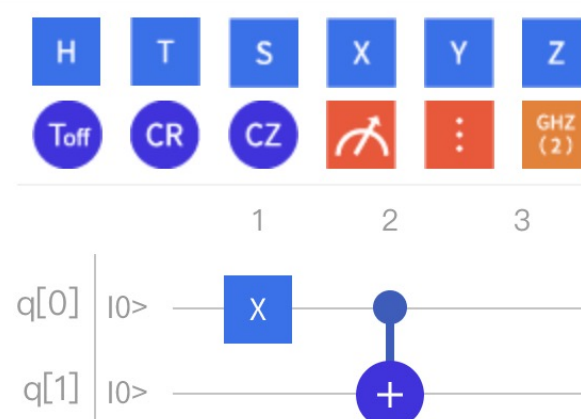
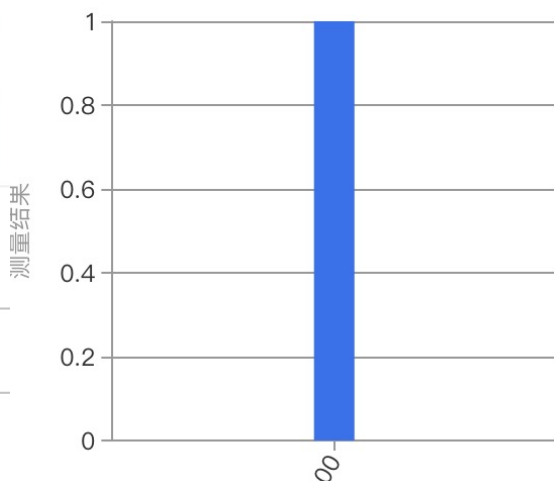
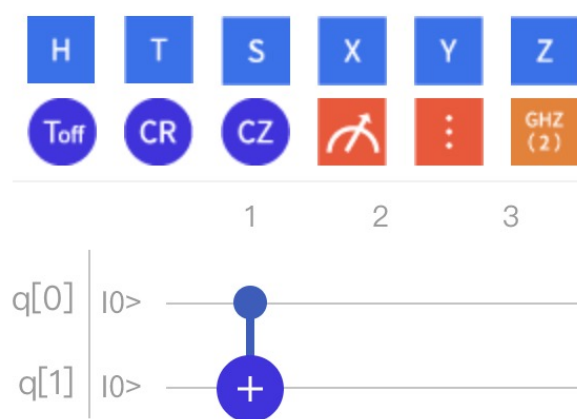
$$\text{CNOT CNOT} = I$$

**A - Control**  $|0\rangle$

**B - Target**  $|0\rangle$



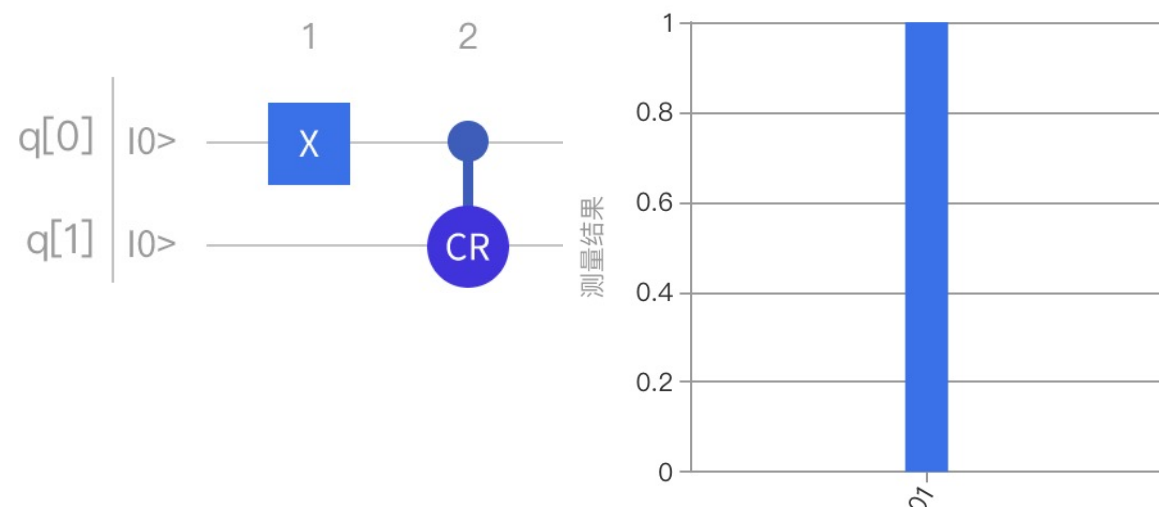
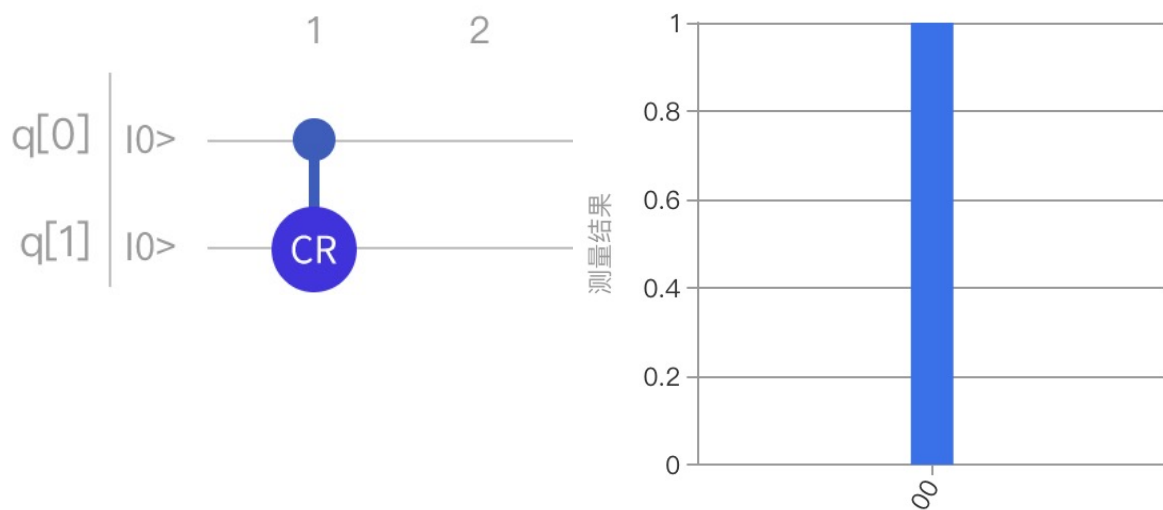
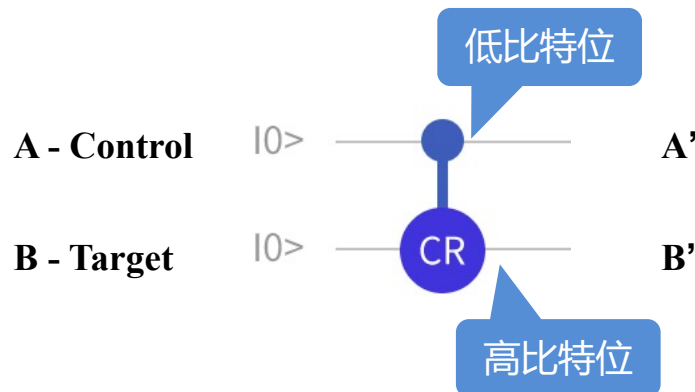
Input		Output	
A	B	A'	B'
0	0	0	0
1	0	1	1
0	1	0	1
1	1	1	0



# CR 门

控制相位门(Control phase gate) 和控制非门类似，通常用 CR ( CPhase ) 表示，它的矩阵形式：

$$CR(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{i\theta} \end{bmatrix}$$

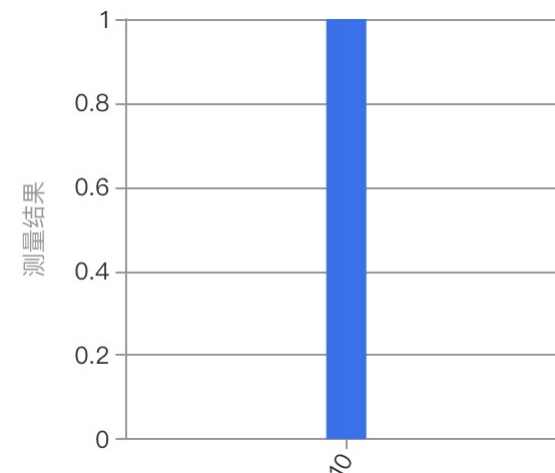
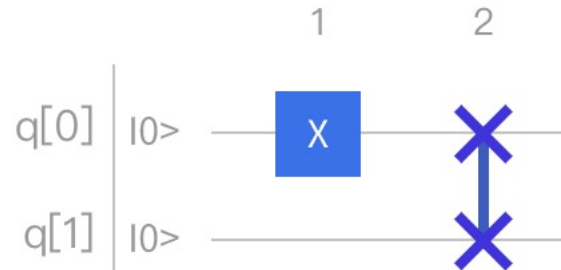


# SWAP 门

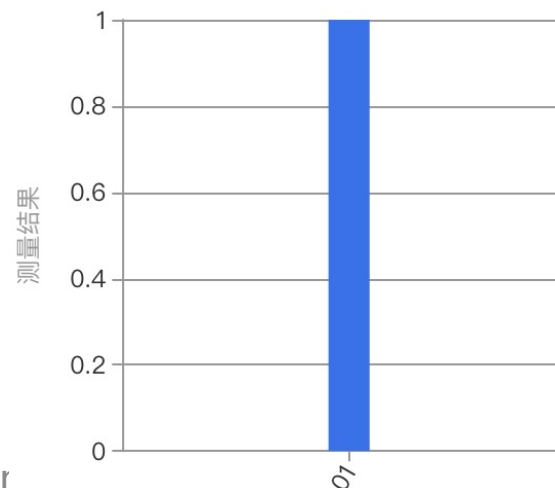
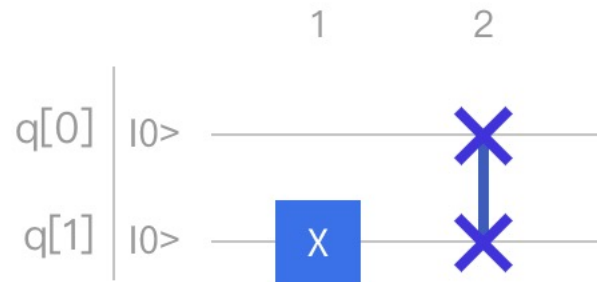
SWAP门可以将  $|01\rangle$  态变为  $|10\rangle$ ， $|10\rangle$  变为  $|01\rangle$ ，它的矩阵形式：

$$\text{SWAP} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$|\psi'\rangle = \text{SWAP} |01\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |10\rangle$$



$$|\psi'\rangle = \text{SWAP} |10\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |01\rangle$$



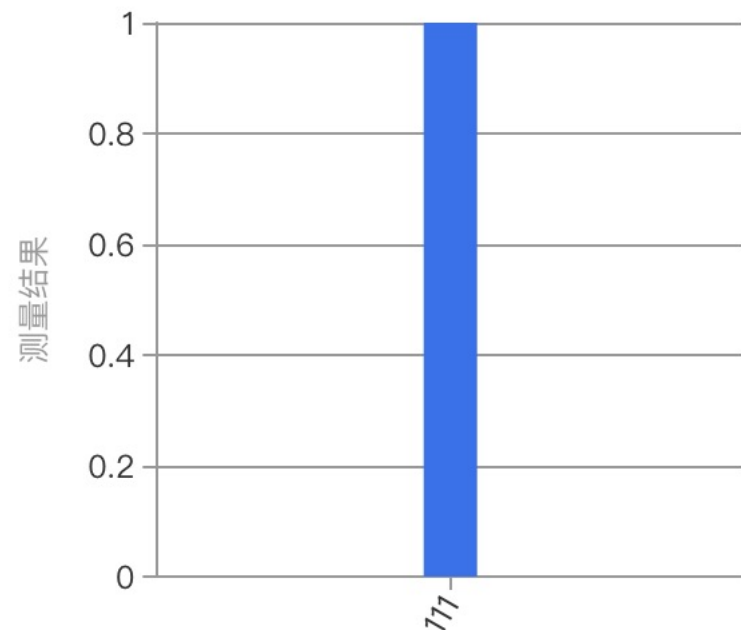
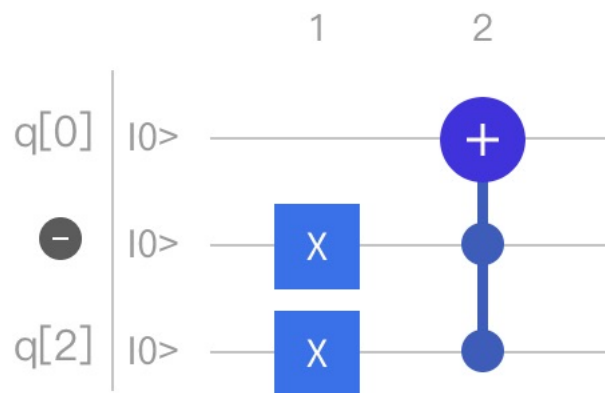
# Toffoli ( CCNOT )

Toffoli门即CCNOT门，它涉及3个量子比特，两个控制比特，一个目标比特，它的矩阵形式：

$$\text{Toffoli} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Toffoli门作用于 $|110\rangle$ ：

$$\text{CCNOT } |110\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = |111\rangle$$



Thank

You