

## Введение

### Тема проекта

Создание приложения для поиска, загрузки и хранения обоев для рабочего стола ПК.

Название: Wallhub

Планируемые внешние интеграции: авторизация через Google, погодные/временные обои, поделиться обоями через соцсети, автоподгрузка обоев со сторонних сервисов.

### Проблема, которую решает проект

Проблема нехватки качественных и разнообразных обоев для рабочего стола, а также трудности в их поиске и организации.

### Предметная область

### Целевая аудитория проекта

Пользователи ПК, которые хотят разнообразить свои рабочие столы, включая студентов, профессионалов и любителей.

### Основные хранимые сущности

Сущность	Атрибуты
Медиа	Wallhub
Тип медиа	Приложение
Пользователь	Daniil, Nikit
Категория	Дизайн, Иллюстрации
Компания	Боксёры_Призёры
Роль	Разработчик
Платформа	Windows

## Проблема и текущее состояние

### Анализ конкурентов

Wallhaven

Сильные стороны: большой выбор обоев, удобные фильтры для поиска.

Слабые стороны: не всегда удобный интерфейс, есть реклама. Источник: <https://wallhaven.cc> Unsplash

Сильные стороны: высокое качество изображений, большой выбор бесплатных обоев. Слабые стороны: недостаток категорий; навигация может быть запутанной. Источник: <https://unsplash.com> Pexels

Сильные стороны: большой выбор стоковых фотографий и обоев, возможность скачивания высокого разрешения. Слабые стороны: не всегда обновляется, что ограничивает новизну контента. Источник: <https://www.pexels.com/>

### Существующие проблемы и недостатки

Конкуренты часто имеют перегруженные интерфейсы, недостаток сортировки по тематике и отсутствие функций добавления в избранное.

## Цель и задачи проекта

### Основная цель

Создать интуитивно понятное приложение для удобного поиска и загрузки обоев для ПК с высоким качеством.

### Основные задачи

- Проанализировать предметную область.
- Определить требования к проекту и сформировать техническое задание.

- Спроектировать сервис.
- Разработать MVP с подключением сторонних интеграций.
- Провести ручное и автоматизированное тестирование сервиса.
- Написать пользовательскую документацию.
- Ввести сервис в эксплуатацию.

## Основные требования

### Основная функциональность проекта

- Поиск и фильтрация обоев.
- Функция добавления в избранное.
- Загрузка обоев на ПК.
- Регистрация и авторизация пользователей.

### Дополнительные требования и ограничения

- Дизайн должен быть минималистичным и современным.
- Поддержка платформы Windows и macOS.

## Оценка ресурсов на разработку

### Временные затраты на разработку проекта

- Блок 1. Планирование и анализ требований - 15 сентября – 28 сентября (2 недели)
- Блок 2. Определение требований - 29 сентября – 5 октября (1 неделя)
- Блок 3. Проектирование - 6 октября – 26 октября (3 недели)
- Блок 4. Разработка - 27 октября – 27 декабря (8 недель)
- Блок 5. Тестирование - 24 ноября – 21 декабря (4 недели)
- Блок 6. Развертывание - 12 января – 31 января (3 недели)

Всего: 21 неделя.

### Основные финансовые затраты на разработку и сопровождение

- Ставка одного разработчика: 500 рублей/час
- занятость 10 часов в неделю.
- Внешние базы данных: временно бесплатные тарифы.
- ПО для проектирования и разработки: бесплатно.

- Облако: временно бесплатный тариф.

Наименование	Сумма
Full-stack-разработчик	210.000 рублей
Домен	1300 рублей
Итого: 211.300 рублей	