S14 - Optimisation de codes

- 0. PRÉPARATION. Créer un projet Eclipse et un package tsp, importer TSPO.java, TSP.java TSPPoint.java et TSPTest.java. Importer tspobf.jar puis l'ajouter dans les ressources du projet: Project—Properties—BuildPath—Add Jar...
- 1. Etudier le programme TSP mis à disposition. Essayer d'optimiser les performances de ce programme avec les moyens vus au cours (ou d'autres !). *Ne jamais modifier la spécification de la méthode* salesman(). Expliquer chaque optimisation envisagée. Sauver les versions successives dans des classes TSP11, TSP12, TSP13, ...
- 2. Tester sur machine l'exercice 1. Un programme principal est fourni. Mesurer les gains de performance de chacune des modifications sans JIT (java -xint ...), et exprimer les gains relatifs d'une version à la suivante. Essayer de faire mieux que les versions (TSP113, 120, 170, 177) données sous forme compilée! Assurez-vous que les mesures sont fiables (travailler si possible sur une machine "inactive", mesurer des durées suffisamment longues (> 2[s]), lancer plusieurs fois le même algorithme, ...).

Finalement, par curiosité, mesurer/discuter les performances cette fois avec JIT.

FACULTATIF: Mesurer les temps de calcul sérieusement avec JMH (cf. TspViaJmh.java).

- 3. a) FACULTATIF: Ecrire une variante multithread et mesurer le gain.
 - b) FACULTATIF: Analyser avec un profileur la version de base et la version optimisée.
 - c) FACULTATIF: Lire un article sur le *Java benchmarking* (cf. lien sur Moodle).
 - d) FACULTATIF: Outre le code, qu'est-ce qui influence les temps d'exécution mesurés?
 - e) FACULTATIF: Ecrire une variante en C (via JNI) et mesurer le gain.
 - f) FACULTATIF: Expliquer pourquoi les résultats d'un profileur doivent parfois être considérés avec prudence, et ce qui caractérise le "Honest Java Profiler" de R. Warburton.

COMPLÉMENT JIT : les curieux trouveront peut-être de l'intérêt aux options suivantes de la JVM :
-XX:+PrintCompilation -XX:+PrintInlining (avec -XX:+UnlockDiagnosticVMOptions)

```
package tsp;
                                         public class TSPPoint {public double x; public double y;}
public class TSP0 implements TSP {
  //----
 public void salesman(TSPPoint[] t, int[] path) {
                                                                             t[5]
   int i, j;
    int n = t.length;
   boolean[] visited = new boolean[n];
                                                                                t[3]
   int thisPt, closestPt = 0;
                                                                                          t[4]
   double shortestDist;
   thisPt = n-1;
   visited[thisPt] = true;
                                                                                         t. [ 0 ]
   path[0] = n-1; // choose the starting city
   for(i=1; i<n; i++) {
     shortestDist = Double.MAX VALUE;
     for(j=0; j<n; j++) {
       if (visited[j])
       if (distance(t[thisPt], t[j]) < shortestDist ) {</pre>
         shortestDist = distance(t[thisPt], t[j]);
         closestPt = j;
                                                                                            t[1]
                                                                                  t.[2]
     path[i] = closestPt;
     visited[closestPt] = true;
                                                                                path[0] == 5
     thisPt = closestPt;
                                                                                path[1] == 3
                                                                                path[2] == 4
                                                                                path[3] == 0
                                                                                path[4] == 1
  static private double sqr(double a) {
                                                                                path[5] == 2
   return a*a;
                                                                  package tsp;
 static private double distance(TSPPoint p1, TSPPoint p2) {
                                                                  public interface TSP {
   return Math.sqrt(sqr(p1.x-p2.x) + sqr(p1.y-p2.y));
                                                                    void salesman(TSPPoint[] t,
                                                                                       int[] path);
```