

MODUL PANDUAN TERPADU

PROGRAM PROFESIONAL 1 TAHUN



CORELDRAW



Modul ini
berisi tentang
beberapa materi Coreldraw
yang akan dipelajari selama
1 tahun pembelajaran.

**DIJAMIN
PASTI BISA**

Profesional Computer & English Course
LKP/LPK ZAKIYAH MUARA ENIM
TERAKREDITASI 'B'



www.zakiahme.com

Jl. Inspektur Slamet No. 65 Kel. Pasar II Muara Enim

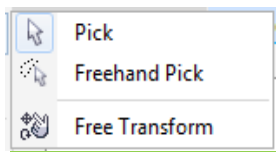
f Lkp Zakiyah Muara Enim | @ lkpzakiyah | ☎ 0852-1024-7909 | 🌐 www.zakiahme.com

COREL DRAW



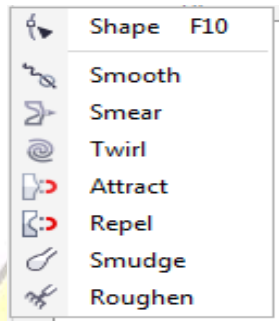
TOOLS PADA COREL DRAW

1.



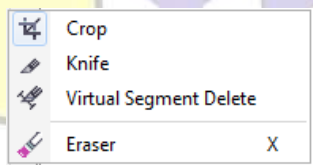
- a. **Pick Tool** : Tool yang digunakan untuk memilih, mengatur ukuran, dan memutar object yang ada di area gambar.
- b. **Freehand Pick** : berfungsi untuk menyeleksi objek secara bebas
- c. **Free Transform** : Tool yang di gunakan untuk mengubah posisi, memutar,memiringkan, dan merefleksikan objek

2.



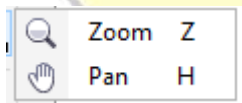
- a. **Shape** : Tool yang digunakan untuk mengedit bentuk / shape dari suatu object
- b. **Smear** : : digunakan untuk menarik objek dengan menyeret garis tepi
- c. **Twirl** :digunakan untuk membuat efek dengan menyeret tepi objek
- d. **Attract** :digunakan untuk menarik bagian objek secara magnet
- e. **Repel** : digunakan untuk menekan tepi objek seperti karakter omagnet
- f. **Smudge** : Tool yang dapat digunakan untuk mendistorsi atau mengubah bentuk suatu objek vector.
- g. **Roughen** : Tool yang digunakan untuk mengubah garis atau kurva menjadi bergerigi.

3.



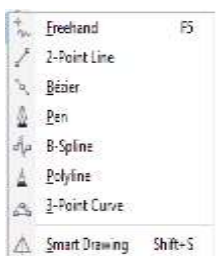
- a. **Crop Tool** : Berfungsi untuk memotong atau menghapus objek
- b. **Knife Tool** : Berfungsi untuk memotong objek
- c. **Eraser Tool** : Berfungsi untuk menghapus objek
- d. **Virtual Segment Delete** : Berfungsi untuk menghapus bagian dari objek diantara persimpangan.

4.



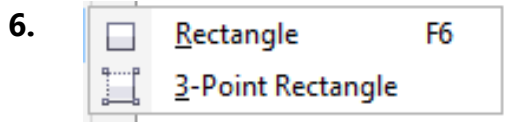
- a. **Zoom Tool** : Berfungsi untuk memperbesar tampilan
- b. **Pan Tool** : Berfungsi untuk menggeser tampilan layar

5.

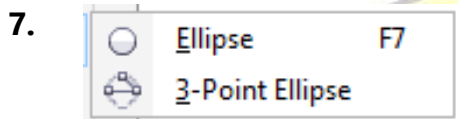


- a. **Freehand Tool** : Berfungsi untuk membuat garis secara bebas
- b. **2-Point Line Tool** : Berfungsi untuk membuat garis tunggal tanpa kurva
- c. **Bezier Tool** : Berfungsi untuk membuat kurva
- d. **Pen Tool** : Berfungsi untuk membuat gambar kurva berdasarkan titik point.
- e. **B-Spline** : berfungsi untuk melengkungkan kurva dengan cara menarik point kurva

- f. Polyline** : membuat garis kurva yang berhentinya harus pada titik awal
- g. 3-point curve** : membuat garis lurus yang kemudian I lengkungkan
- h. Smart Drawing** : untuk membuat bidang / shape menggunakan pensil dimana hasil akhirnya berupa bidang / shape dengan menyatukan titik point



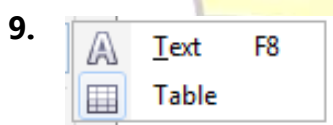
- a. Rectangle** : untuk membuat bidang berbentuk segi empat
- b. 3-point rectangle** : Untuk membuat bidang segi empat dengan membuat garis lurus terlebih dahulu kemudian menariknya hingga terbentuk segi empat



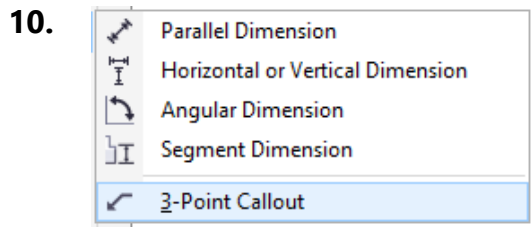
- a. Ellipse** : Untuk membuat bidang berbentuk elips atau lingkaran
- b. 3-point Ellipse** : Untuk membuat bidang berbentuk elips atau lingkaran dengan membuat garis lurus terlebih dahulu kemudian menariknya sehingga terbentuk bidang elips atau lingkaran.



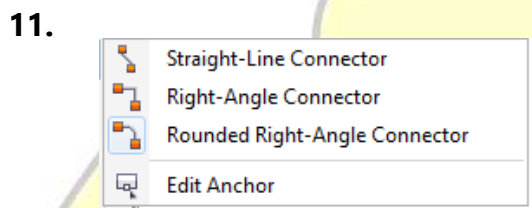
- a. Polygon** : Untuk membuat bidang dengan banyak segi / Polygonal
- b. Star** : untuk membuat bidang dengan bentuk bintang
- c. Complex Star** : Untuk membuat bidang dengan bentuk bintang yang mempunyai sudut lebih banyak
- d. Graph paper** : Untuk membuat bidang segi empat dengan garis-garis di dalamnya seperti sebuah table
- e. Spiral** : Untuk membuat bidang dengan bentuk spiral
- f. Basic Shapes** : Untuk membuat shape / bidang sederhana seperti segitiga, jajar genjang dan sebagainya.
- g. Arrow Basic** : Untuk membuat shape / bidang dengan bentuk anak panah.
- h. Flowchart Shapes** : Untuk membuat shape / bidang dalam bentuk-bentuk flowchart.
- i. Banner Shapes** : Untuk membuat bidang / shapes yang berbentuk pita
- j. Callout Shapes** : Untuk membuat bidang / shape yang berbentuk awan / callout.



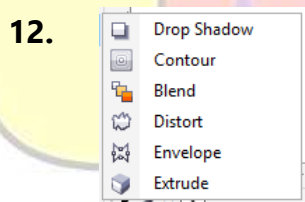
- a. Text Tool** : digunakan untuk membuat objek teks
- b. Table Tool** : Tool yang digunakan untuk membuat objek berupa table



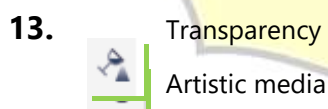
- a. **Parallel Dimension** : Untuk membuat dimensi garis dengan kemiringan tertentu.
- b. **Horizontal or Vertical Tool** : Untuk membuat garis horizontal atau vertical
- c. **Angular Dimension** : Untuk membuat dimensi garis yang mempunyai sudut / bersiku
- d. **Segment Dimension** : Untuk membuat garis yang menunjukkan jarak antara titik akhir objek yang satu dengan objek yangb lain.
- e. **3-Point Callout**: Untuk membuat garis lurus dengan tiga lekukan garis utama.



- a. **Straight-Line Connector** : Untuk membuat garis lurus untuk menghubungkan dua objek
- b. **Right angle** : Untuk membuat garis belokan ke kanan untuk menggabungkan dua objek
- c. **Right angle round** : untuk membuat garis belokan ke kanan dengan lengkungan di ujungnya untuk menghubungkan dua objek
- d. **Edit anchor** : untuk mengubah letak titik pertemuan garis yang menghubungkan dua objek




- a. **Drop Shadow** : untuk memberi efek bayangan pada objek
- b. **Contour** : untuk membuat garis di luar atau di dalam objek
- c. **Blend** : untuk memadukan dua objek yang berbeda bentuk sehingga menghasilkan bentuk baru
- d. **Distort** : untuk mengubah objek menjadi bentuk lain dengan menggunakan efek distorsi.
- e. **Envelope** : untuk mengubah bentuk objek menjadi bentuk amplop
- f. **Extrude** : untuk mengubah bentuk objek menjadi tiga dimensi




- a. **Transparency** : untuk mengubah warna objek menjadi tansparant
- b. **Artistic Media** : berfungsi untuk membuat kurva dengan lekukan dan model yang bermacam macam seperti model kuas, semprotan, atau kaligrafi




1.  **Combine (Ctrl + L)** = Digunakan untuk menggabungkan Objek dan memotong bagian objek yang menjadi bagian pertemuan objek tersebut




2.  **Weld** = Digunakan Untuk menggabungkan Objek sehingga yang tadinya 2 objek menjadi 1 objek.




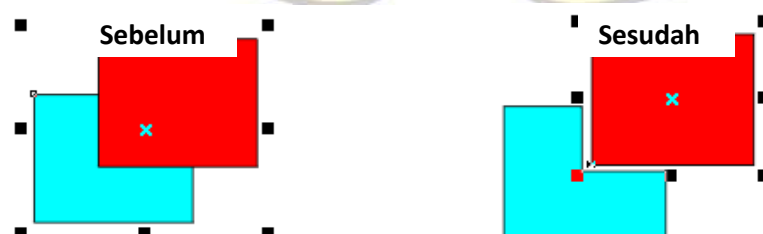
3.  **Trim** = Digunakan Untuk Memotong Objek, sehingga sisi pada objek akan terpotong, berdasarkan objek yang memotong.




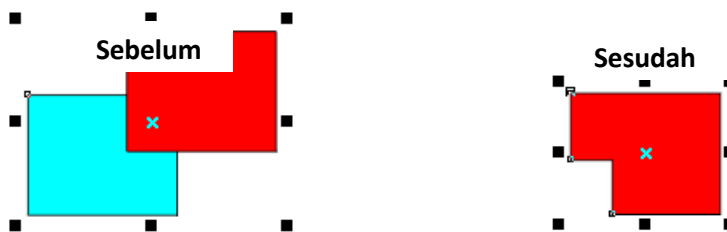
4.  **Intersect** = digunakan untuk menambah objek bagian tengah perpotongan dari kedua objek.




5.  **Simplify** = Sama fungsi dengan Trim yaitu untuk memotong objek, dengan posisi objek atas yang akan memotong objek bawah.



6.  **Front Minus Back** = digunakan juga untuk memotong objek, perbedaannya dengan Trim disini, objek bagian bawah akan memotong objek bagian atas dan pemotong akan langsung terhapus,



7.  **Back Minus Front** = kebalikannya dengan Front Minus Back, pada Tool ini Objek yang bagian atas sebagai pemotong dan objek bagian bawah akan langsung terpotong, dan objek merah akan langsung di hapus.




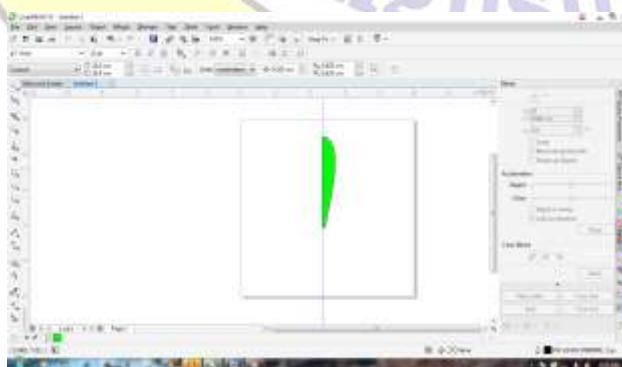
8.  **Create Boundary** = digunakan untuk menggabungkan garis Pen pada objek tanpa menggabungkan Fill pada objek.



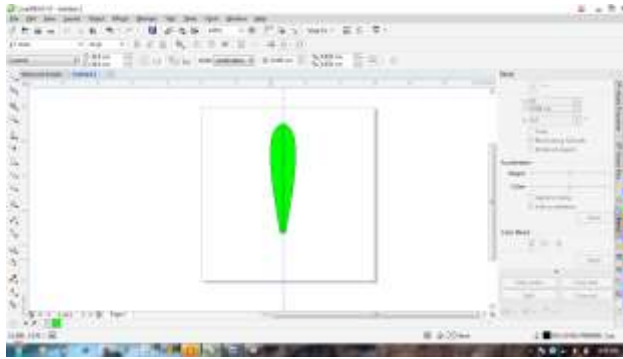
TUTORIAL



1. Membuat Logo CorelDraw

- a. Dengan menggunakan  **Pen Tool** buat lah gambar seperti gambar di bawah ini.



- b. Selanjutnya klik pada gambar tekan **Ctrl + c** setelah itu tekan **Ctrl + V** untuk mengcopy gambar tersebut. Balik gambar sehingga membentuk gambar seperti di bawah ini.



- c. Selanjutnya gabungkan gambar keduanya dengan menggunakan  **move Tool**, setelah gambar keduanya telah ter blok, klik  **Weld**, sehingga gambar keduanya di gabung menjadi satu.




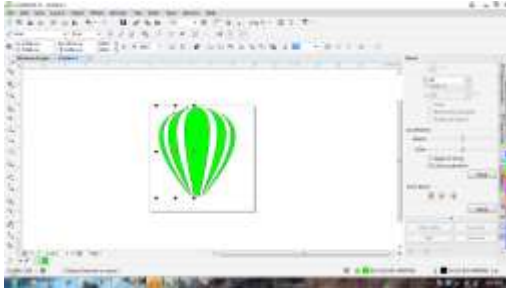
- d. Buat lagi gambar dan lengkapi gambar selanjutnya dengan menggunakan  **Pen Tool** seperti gambar di bawah ini.




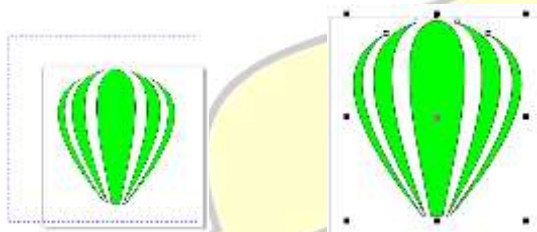
- e. Sama dengan cara c duplikat gambar di bawah ini,



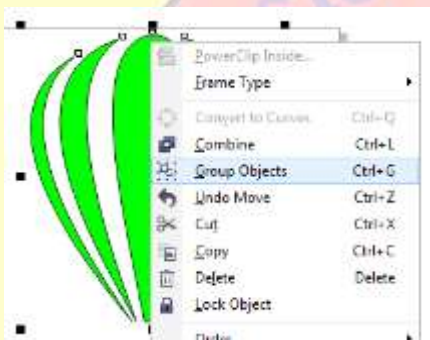
- f. Atur posisi nya seperti gamba di bawah ini dengan dengan menggunakan  **Move Tool**



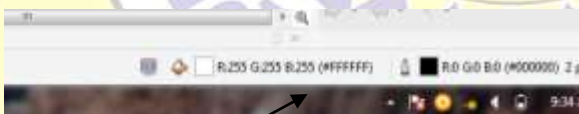
- g. Selanjutnya Blok seluruh gambar dengan menggunakan  **Move Tool** caranya, dengan menarik luar gambar sehingga memblok seluruhnya.



- h. Grup gambar seluruhnya dengan klik kanan dan pilih **Group Object**



- i. Duplikat gambar yang sudah di blok dengan cara **Ctrl + C** selanjutnya **Ctrl + V**, setelah itu pilih gambar yang posisi bawah ganti warna dengan mengklik Edit fill Pilih warna putih setelah itu klik **OK**.




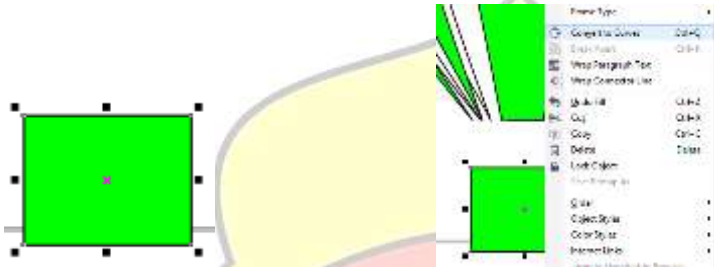
Edit Fill




- j. Atur Posisi kedua gambar seperti gambar di bawah ini....



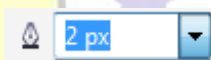
- k. Selanjut nya tambahkan gambar berikut dengan menggunakan  **Rectangle tool**, setelah itu klik kanan dan pilih **Convert to Curves**



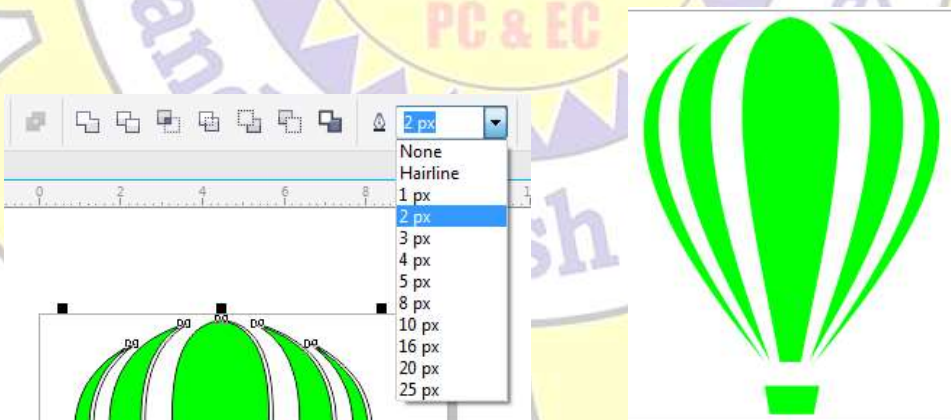
- l. Klik  **Shape Tool** dan atur bentuk gambar tersebut, sehingga membentuk seperti gambar di bawah ini. Dan duplicate gambar lagi setelah itu kita kasih warna putih seperti gambar di bawah ini.



- m. Untuk tahap akhir blok seluruh gambar, kita hilangkan garis tepi Pen pada gambar dengan klik




dan pilih None.

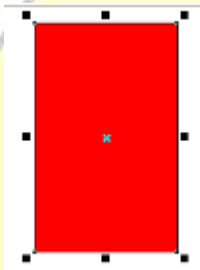


- n. Berikut hasil nya logo CorelDraw..

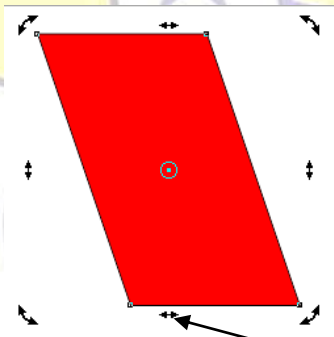


2. Membuat Logo Pertamina

- a. Buat lah objek bidang segi empat dengan menggunakan  **Rectangle Tool**, dengan memberikan warna merah pada objek..



- b. Selanjutnya klik 2 kali pada objek dan atur kemiringan objek sehingga membentuk seperti gambar di bawah ini

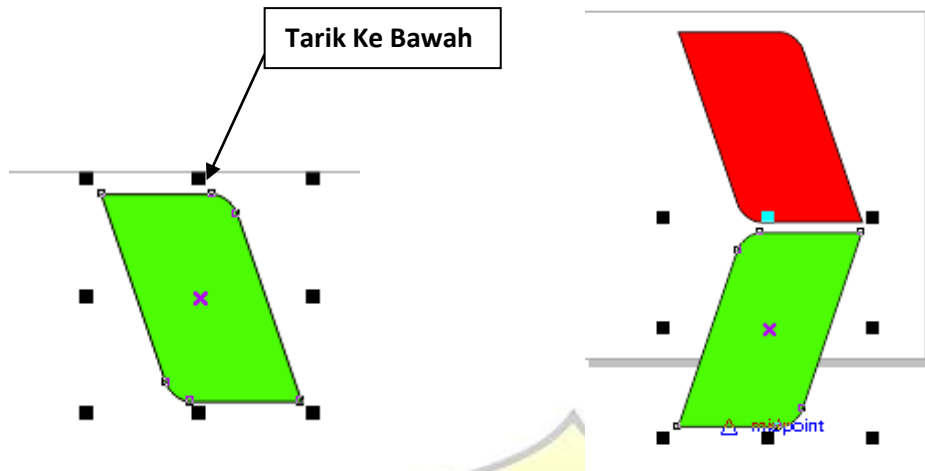



Seret ke samping kanan

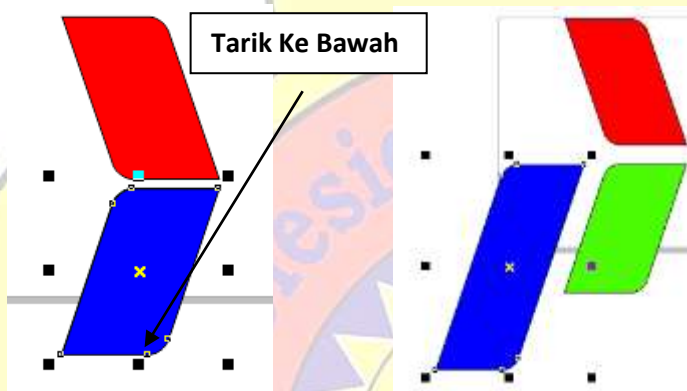
- c. Klik pengunci dan atur garis lengkung posisi atas kanan dan bawah kiri seperti gambar di bawah ini.




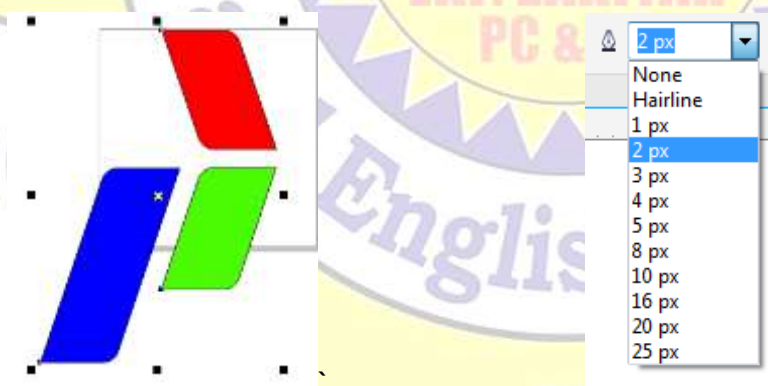
- d. DupliKate gambar dengan meng klik **Ctrl + C** selanjutnya **Ctrl + V**, berikan warna hijau pada objek tersebut dan tarik ke bawah seperti gambar di bawah ini.



e. Selanjutnya duplicate warna hijau dan kasih warna biru atur posisi objek tersebut seperti gambar berikut ini dengan menggunakan  **Move**




f. Tahap Terakhir kita akan menghilangkan garis Tepi pada seluruh objek dengan cara blok keseluruhan objek dengan klik  **Move**, setelah itu atur ketebalan Pen dan pilih **None**.

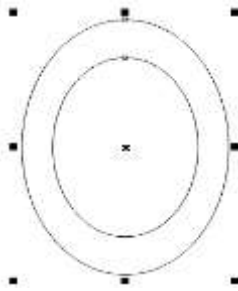



g. Akhirnya selesai juga berikut adaah tampilan akhir Logo Pertamina yang kita buat.

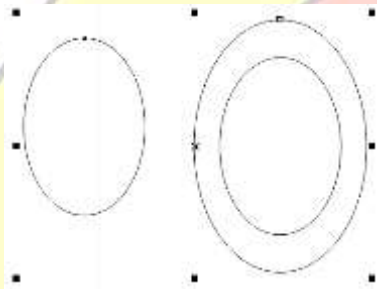


3. Membuat Logo Carefour

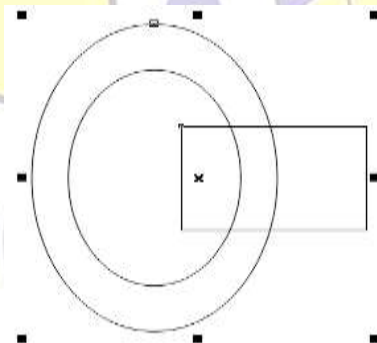
- a. Buat objek dengan Oval lalu tekan  pada keyboard untuk posisi center objek, kemudian duplikat objek tersebut buat lebih kecil dari objek yang pertama




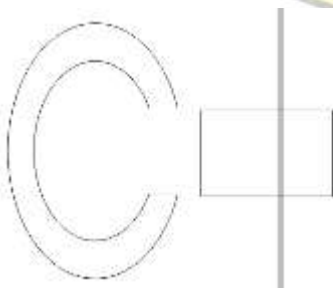
- b. Blok kedua objek tersebut lalu tekan  Trim, Objek A otomatis akan memotong objek B. kemudian pisahkan kedua objek tersebut.



- c. Buat objek dengan Rectangle, letakkan posisi object tersebut seperti gambar di bawah ini.



- d. Lalu blok lagi objek tersebut, dan klik  Trim kembali sehingga terpotong dan membentuk objek huruf C,




- e. Buatlah dua buah Lingkaran dan tempatkan pada kedua ujung huruf C, setelah itu gabungkan dengan

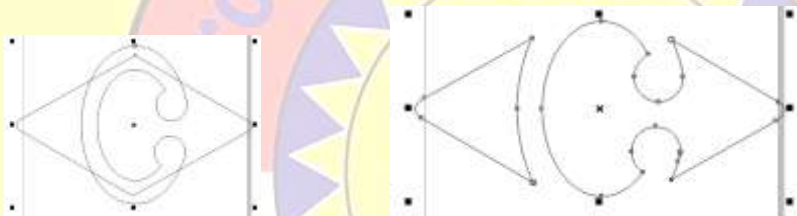
meng klik  **weld**



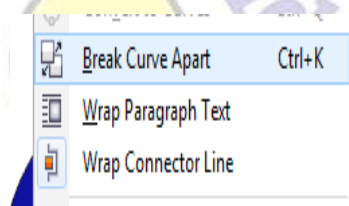
- f. Buat lago bjek seperti objek retacngle selajunya putar object tersebut seperti gambar di bawah ini....



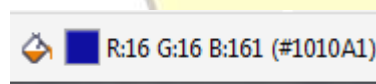
- h. Gabungkan kedua objek seperti gambar di bawah ini, setelah itu klik  Front minus back.



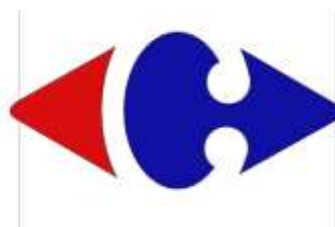
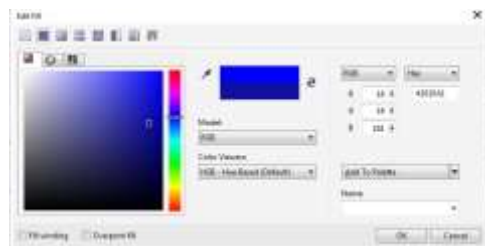
- i. Klik kanan pada objek yang masih dalam posisi group object dan pilih Break Curve Apart seperti gambar di bawah ini.




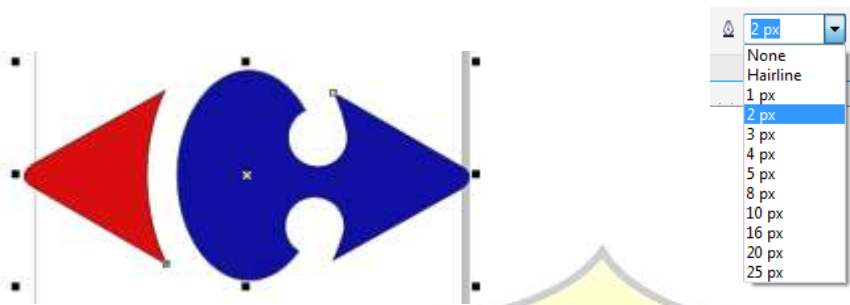
- j. Selanjutnya lakukan pemberian warna pada objek, klik objek yang mau di berikan warna klik



dan pilih warna yang akan di tentukan.



- k. Terakhir blok semua objek dengan menggunakan  move tool setelah itu pilih **None** untuk ketebalan garis tepi



- l. Selesai inilah logo brand supermarket Carefour yang telah kita buat.

