



SPRINT 1

Sprintdokumentation
17.02.2020-26.03.2020

AntiDoping App

Patrik Karasek, Florian Edlinger, Laurin Krobath, Julian Rektenwald

Inhaltsverzeichnis

1	Startscreen	3
1.1	Einleitung	3
1.2	Allgemeines Layout	3
1.3	Buttons	3
1.4	Suche	3
1.5	Abnahme	4
2	Mehr-Menü	5
2.1	Einleitung	5
2.2	Unterseiten	5
2.3	Allgemeines Layout	5
2.4	Abnahme	6
3	Suche	7
3.1	Einleitung	7
3.2	Suche in der Datenbank	7
3.3	Allgemeines Layout	7
3.4	Suche ergibt keinen Treffer – Layout	8
3.5	Abnahme	8
4	Datenbank	9
4.1	Einleitung	9
4.2	Datenbank mit der App verknüpfen	9
4.3	Datenbank in der App importieren	9
4.4	Abnahme	9
5	Barcodescan	10
5.1	Einleitung	10
5.2	Barcodescanner implementieren	10
5.3	Ergebnis des Barcodescanners in TextView speichern	10
5.4	Allgemeines Layout	11
5.5	Barcodescan ergibt keinen Treffer – Layout	11
5.6	Abnahme	11
6	Detailseite	12
6.1	Einleitung	12
6.2	Allgemeines Layout	12
6.3	Abnahme	13
7	Sprintbericht	14
7.1	Tasks	14

1 Startscreen

Datum	Version	Autor	Status
20.03.2020	1.0	Julian Rektenwald	1 fertiggestellt

1.1 Einleitung

Der Startscreen ist der Einstieg der App. Über ihn erhält man alle wichtigen Funktionen griffbereit. Diese Funktionen sind der Barcodescanner, die Suchfunktion und das Mehr-Menü, alle weiter unten beschrieben. Mit einem Klick auf den jeweiligen Button wird die jeweilige Seite angezeigt.

1.2 Allgemeines Layout

Wie hier im Mockup angeführt soll das allgemeine Layout der App aussehen. Eine Suchleiste, durch die man auf die Detailsuchseite gelangt, ein Mehr-Menü und einen Button rechts unten für den Barcode-Scanner.



1.3 Buttons

Die Buttons sollen alle einwandfrei und mit einer Geschwindigkeit von unter einer Sekunde benutzbar sein. Weiters enthalten sie alle Images, die mit dem Auftraggeber ausgemacht/abgesprochen wurden. Die Schriftart ist ebenfalls mit dem Auftraggeber abgesprochen und wird durch die ganze App kontinuierlich verwendet.

1.4 Suche

Durch einen Klick auf die Suchleiste wird eine neue Activity geöffnet, die Detailsuche. Diese Funktionalität wird [hier](#) genau beschrieben.

1.5 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Julian Rektenwald	
Qualitätssicherung	Laurin Krobath	
Product Owner	Markus Gursch	

2 Mehr-Menü

Datum	Version	Autor	Status
17.03.2020	1.0	Patrik Karasek	2 fertiggestellt

2.1 Einleitung

Das Mehr-Menü, welches über den [Startscreen](#) erreichbar ist, ist für die Information der Kunden vorhanden. Es enthält alle wichtigen und auch rechtlich relevanten Informationen wie die gesamte Verbotsliste (alle Substanzen und Inhaltsstoffe), die Benutzerhinweise, welche Open-Source Lizenz verwendet wird, das Impressum und natürlich die Versionsdaten. Alle Daten vom Mehr-Menü sind bereits durch den Auftraggeber vorgegeben, bzw. vorhanden. Bei dem Impressum oder der Open Source Lizenz wird der aktuelle Benutzer auf eine Website weitergeleitet, die bereits extern funktioniert und auch existiert (aktive Internetverbindung erforderlich).

2.2 Unterseiten

Die jeweiligen Unterseiten werden von unserem Projektteam befüllt, jedoch sind alle Informationen dazu bereits durch den Projektauftraggeber Markus Gursch vorgegeben.

2.3 Allgemeines Layout

Durch einen Klick auf die drei Punkte oben rechts wird der Benutzer auf das Mockup unten weitergeleitet. Die einzelnen Auswahlmöglichkeiten existieren exakt wie auf dem Mockup und sind auf weiteren Klick nochmal aufrufbar.



2.4 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Patrik Karasek	
Qualitätssicherung	Florian Edlinger	
Product Owner	Markus Gursch	

3 Suche

Datum	Version	Autor	Status
19.03.2020	1.0	Florian Edlinger	3 fertiggestellt

3.1 Einleitung

Benutzer der App können über eine Such-Funktion wahlweise nach Medikamenten oder Inhaltsstoffen in der App suchen. Die Medikamentendaten werden vom Auftraggeber via XML zur Verfügung gestellt. Es empfiehlt sich eine Konvertierung der XML-Daten nach JSON, um in der App mit einem modernen Datenformat arbeiten zu können.

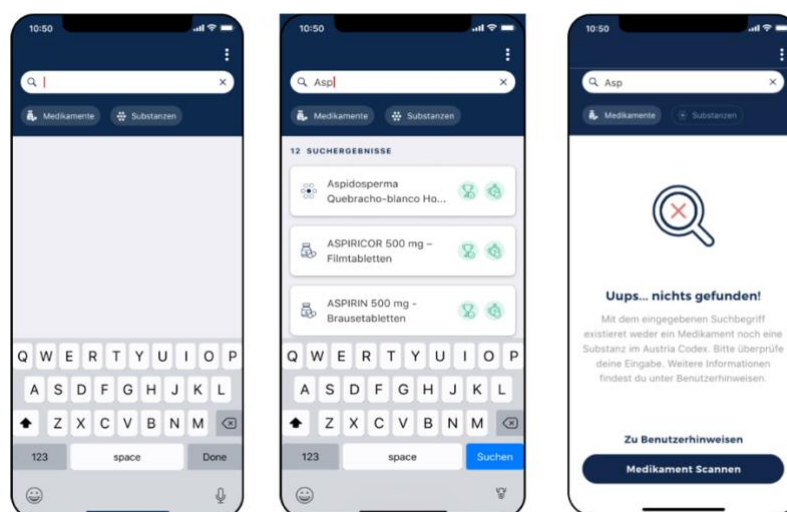
Ergebnisse können nach „Medikament“ und „Inhaltsstoff“ gefiltert werden. Die Suchergebnisse werden übersichtlich in einer Liste dargestellt. Über das entsprechende Icon (z.B. Wettkampf-Icon) wird bereits in der Liste angezeigt, ob das Medikament verboten ist oder nicht.

3.2 Suche in der Datenbank

Die Datenbank vom Auftraggeber „nada-small.db“ soll in die Android Studio Umgebung importiert werden, damit darauf via SQLite (Room) zugegriffen werden kann. Genaue Informationen zu den Versionen und Abfragen gibt es vom Auftraggeber Markus Gursch.

3.3 Allgemeines Layout

Durch einen Klick auf die Suchleiste der [Startseite](#) kommt man auf die Detailsuchseite. Hier kann man rechts oben wieder ins Mehr-Menü, oder einfach in die große Suchleiste einen Begriff eingeben, der in der Datenbank gesucht wird. Man kann die Suche auf Medikamente und Inhaltsstoffe begrenzen (erst nächster Sprint!). Wenn die Suche erfolgreich ist, dann werden alle Medikamente aufgelistet (Mockup Mitte), wenn sie fehlschlägt erscheint das Mockup rechts.



3.4 Suche ergibt keinen Treffer – Layout

Bei einer Suche ohne Ergebnis soll ein Hinweis angezeigt werden, der Benutzer auf weiterführende Quellen verweist:

„Leider wurde das Medikament bzw. der Inhaltsstoff in der Datenbank nicht gefunden. Derzeit sind nur österreichische Medikamente enthalten. Für die Suche nach ausländischen Medikamenten können Sie auf [globaldro.com](#) die Suche fortsetzen. Für Nahrungsergänzungsmitteln haben Sie die Möglichkeit, getestete Produkte auf [koelnerliste.com](#) zu recherchieren.“

Bei Klick auf einen der beiden Links öffnet sich ein Browserfenster und Benutzer werden auf die entsprechende Website weitergeleitet.

3.5 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Florian Edlinger	
Qualitätssicherung	Julian Rektenwald	
Product Owner	Markus Gursch	

4 Datenbank

Datum	Version	Autor	Status
11.03.2020	1.0	Laurin Krobath	4 fertiggestellt

4.1 Einleitung

Die Datenbank ist das Herzstück unserer App. In ihr sind alle Medikamente, Inhaltsstoffe und alle nötigen weiteren Informationen enthalten, die für die App relevant sind.

4.2 Datenbank mit der App verknüpfen

In der App ([Suchleiste](#)) muss es möglich sein, Datenbankabfragen zu machen. Dies muss implementiert werden, sodass ab 3 eingegebenen Zeichen eine Abfrage an die Datenbank geschickt wird.

4.3 Datenbank in der App importieren

Die Datenbank muss in Android Studio implementiert werden, sodass mittels eines DAOs auf die Datenbank zugegriffen werden kann (Room).

4.4 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Laurin Krobath	
Qualitätssicherung	Patrik Karasek	
Product Owner	Markus Gursch	

5 Barcodescan

Datum	Version	Autor	Status
20.03.2020	1.0	Patrik Karasek	5 fertiggestellt

5.1 Einleitung

Der Barcodescanner ist für Benutzer relevant, die nicht wissen wie Medikamente/Inhaltsstoffe heißen und nur die Verpackung in der Hand haben. So kann man bequem den Barcode der Verpackung einscannen und siehe da, hat man schon alle Inhaltsstoffe aufgelistet und, ob es verboten ist oder nicht. Weitere Details dazu siehe [Detailseite](#).

5.2 Barcodescanner implementieren

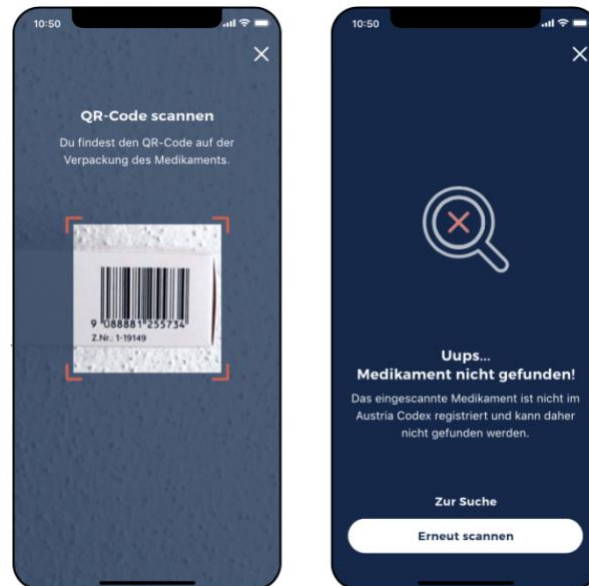
Der Barcodescanner soll mit einer gängigen Bibliothek implementiert werden. Ein Beispiel dafür ist ZXing. Der Scanner soll Barcodes, sowie QR-Codes lesen können (im Prinzip alle gängigen Codes), damit eine möglichst große Bandbreite von Kundenwünschen abgedeckt wird.

5.3 Ergebnis des Barcodescanners in TextView speichern

Das Ergebnis des Barcodescanners soll primär in einer TextView gespeichert werden (spätere Logik kommt im nächsten Sprint). Später soll es im Hintergrund auf eine vierstellige ID beschnitten werden, die dann in der Datenbank gesucht werden soll.

5.4 Allgemeines Layout

Durch einen Klick auf den Button der [Suche ergibt keine Treffer](#) Seite oder auf dem [Startscreen](#) kommt man auf das Layout des Barcodescanners. Es ist ein durchsichtiger Rahmen vorhanden, durch den man das restliche Kamerabild sieht, aber scannen kann er nur in dem freien Viereck. Sollte die Suche des Barcodes keinen Treffer ergeben, so erscheint das rechte Mockup.



5.5 Barcodescan ergibt keinen Treffer – Layout

Wenn die Suche nach der vierstelligen ID in der Datenbank fehlschlägt, dann soll die Barcode ergibt keine Treffer Seite aufgerufen werden (siehe [allgemeines Layout](#) Mockup rechts).

5.6 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Patrik Karsek	
Qualitätssicherung	Laurin Krobath	
Product Owner	Markus Gursch	

6 Detailseite

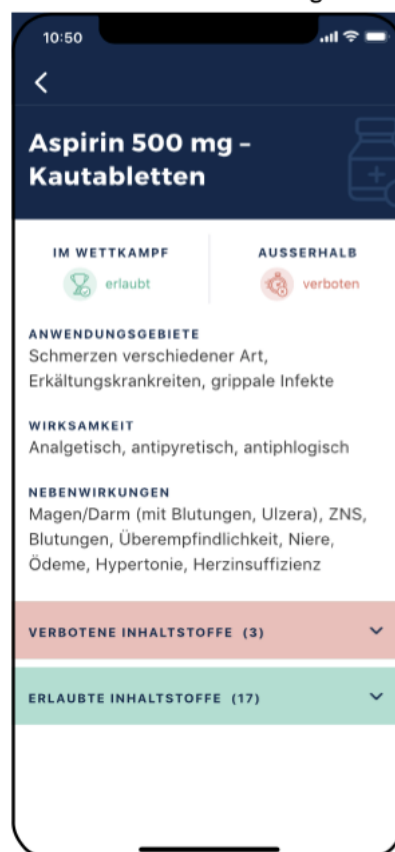
Datum	Version	Autor	Status
21.03.2020	1.0	Julian Rektenwald	6 fertiggestellt

6.1 Einleitung

Die Detailseite ist dafür da, dass die Benutzer der App über ein jeweiliges Medikament oder einen Inhaltsstoff bestmöglich informiert werden.

6.2 Allgemeines Layout

Man kann durch eine herkömmliche, erfolgreiche [Suche in der Datenbank](#) oder durch einen erfolgreichen [Barcodescan](#) auf die Detailseite der Medikamente/Inhaltsstoffe gelangen. Dort wird oben groß der Name aufgelistet. Darunter befindet sich ein Infofeld, indem die Information, ob das Medikament/der Inhaltsstoff Wettkampfrechtlich erlaubt oder verboten ist. Danach findet man eine detaillierte Beschreibung des jeweiligen Stoffs/Medikaments. Ganz unten findet man (sollte es ein Medikament sein), eine genaue Auflistung, welche Inhaltsstoffe in diesem Medikament erlaubt und welche verboten sind.



6.3 Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

Datum: 23.03.2020		
Rolle	Name	Unterschrift
Autor	Julian Rektenwald	
Qualitätssicherung	Florian Edlinger	
Product Owner	Markus Gursch	

7 Sprintbericht

7.1 Tasks

7.1.1 Neu hinzugefügt

ID	Name	Zugewiesen	Akzeptanzkriterium	an Sch
1	In die Programmiersprache Kotlin einlesen	Alle	Jedes Teammitglied hat das Wissen, um seine User-Stories zu bearbeiten, grundlegend erlangt.	5 h
2	Barcode ergibt keine Treffer - Layout	Laurin Krobath	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings	5 h
3	Datenbank einlesen	Alle	In die Datenbank von Markus Gursch (Projektauftraggeber) einlesen und sie ansatzweise verstehen.	1h,
4	Android Projekt erstellen	Julian Rektenwald	Das Android Projekt ist fertig erstellt (richtiger Name, usw.) und ist auf Github vorhanden.	15
5	Suche ergibt keine Treffer - Layout	Florian Edlinger	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings	2 h
6	Suche Layout	Florian Edlinger	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs	4 h
7	Barcode-Scanner	Julian Rektenwald	-Barcodes können gelesen werden -Inhalt des Barcodes wird ausgegeben oder in einer lokalen Variable gespeichert	8 h
8	Starscreen-Layout	Patrik Karasek	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings	4 h

9	Suche in der Datenbank	Julian Rektenwald	-Die Datenbank ist mit der Android-App verknüpft -Man kann mittels Suchbegriffen in der Datenbank suchen -Das Ergebnis der Suche wird in einem Datenspeicher (z.B.: Array) gespeichert und ist lokal verwendbar (zugänglich)	8 h
10	Mehr-Menü Layout	Florian Edlinger	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs	4 h
11	Detailseite Layout	Laurin Krobath	-Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...) -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs	5 h
12	Startscreen	Patrik Karasek	-Die Buttons führen auf die vorgesehenen Seiten -Die Buttons werfen keine Exceptions	3 h