AntiDoping App

Patrik Karasek, Florian Edlinger, Laurin Krobath, Julian Rektenwald

Sprint 1

Sprintdokumentation

17.02.2020-26.03.2020

Inhaltsverzeichnis

[1 Startscreen 3](#_Toc35869440)

[1.1 Einleitung 3](#_Toc35869441)

[1.2 Allgemeines Layout 3](#_Toc35869442)

[1.3 Buttons 3](#_Toc35869443)

[1.4 Suche 3](#_Toc35869444)

[1.5 Abnahme 3](#_Toc35869445)

[2 Mehr-Menü 4](#_Toc35869446)

[2.1 Einleitung 4](#_Toc35869447)

[2.2 Unterseiten 4](#_Toc35869448)

[2.3 Allgemeines Layout 4](#_Toc35869449)

[2.4 Abnahme 4](#_Toc35869450)

[3 Suche 5](#_Toc35869451)

[3.1 Einleitung 5](#_Toc35869452)

[3.2 Suche in der Datenbank 5](#_Toc35869453)

[3.3 Allgemeines Layout 5](#_Toc35869454)

[3.4 Suche ergibt keinen Treffer – Layout 5](#_Toc35869455)

[3.5 Abnahme 5](#_Toc35869456)

[4 Datenbank 6](#_Toc35869457)

[4.1 Einleitung 6](#_Toc35869458)

[4.2 Datenbank mit der App verknüpfen 6](#_Toc35869459)

[4.3 Datenbank in der App importieren 6](#_Toc35869460)

[4.4 Abnahme 6](#_Toc35869461)

[5 Barcodescan 7](#_Toc35869462)

[5.1 Einleitung 7](#_Toc35869463)

[5.2 Barcodescanner implementieren 7](#_Toc35869464)

[5.3 Ergebnis des Barcodescanners in TextView speichern 7](#_Toc35869465)

[5.4 Barcodescan ergibt keinen Treffer – Layout 7](#_Toc35869466)

[5.5 Abnahme 7](#_Toc35869467)

[6 Detailseite 8](#_Toc35869468)

[6.1 Einleitung 8](#_Toc35869469)

[6.2 Allgemeines Layout 8](#_Toc35869470)

[6.3 Abnahme 8](#_Toc35869471)

[7 Sprintbericht 9](#_Toc35869472)

[7.1 Tasks 9](#_Toc35869473)

[7.2 Sprint Burndown Chart 11](#_Toc35869474)

[7.3 Product Burndown Chart 11](#_Toc35869475)

[7.4 Produktivität 11](#_Toc35869476)

# Startscreen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 20.03.2020 | 1.0 | Julian Rektenwald | 1 fertiggestellt |

## Einleitung

## Allgemeines Layout

## Buttons

## Suche

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Julian Rektenwald |  |
| Qualitätssicherung | Laurin Krobath |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Mehr-Menü

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 17.03.2020 | 1.0 | Patrik Karasek | 2 fertiggestellt |

## Einleitung

## Unterseiten

## Allgemeines Layout

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Patrik Karasek |  |
| Qualitätssicherung | Florian Edlinger |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Suche

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 19.03.2020 | 1.0 | Florian Edlinger | 3 fertiggestellt |

## Einleitung

## Suche in der Datenbank

## Allgemeines Layout

## Suche ergibt keinen Treffer – Layout

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Florian Edlinger |  |
| Qualitätssicherung | Julian Rektenwald |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Datenbank

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 11.03.2020 | 1.0 | Laurin Krobath | 4 fertiggestellt |

## Einleitung

## Datenbank mit der App verknüpfen

## Datenbank in der App importieren

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Laurin Krobath |  |
| Qualitätssicherung | Patrik Karasek |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Barcodescan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 20.03.2020 | 1.0 | Patrik Karasek | 5 fertiggestellt |

## Einleitung

## Barcodescanner implementieren

## Ergebnis des Barcodescanners in TextView speichern

## Barcodescan ergibt keinen Treffer – Layout

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Patrik Karsek |  |
| Qualitätssicherung | Laurin Krobath |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Detailseite

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Version** | **Autor** | **Status** |
| 21.03.2020 | 1.0 | Julian Rektenwald | 6 fertiggestellt |

## Einleitung

## Allgemeines Layout

## Abnahme

Alle User-Stories wurden am 23.03. bei einem Meeting mit dem Projektauftraggeber und ProductOwner Markus Gursch erfolgreich abgenommen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:** 23.03.2020 | | |
| **Rolle** | **Name** | **Unterschrift** |
| Autor | Julian Rektenwald |  |
| Qualitätssicherung | Florian Edlinger |  |
| Product Owner | Markus Gursch |  |

# Sprintbericht

## Tasks

### Neu hinzugefügt

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Name | Zugewiesen | Akzeptanzkriterium | anfängl.  Schätz. | verstri-chen | verblei-  bend | Status |
| 1 | In die Programmiersprache Kotlin einlesen | Alle | Jedes Teammitglied hat das Wissen, um seine User-Stories zu bearbeiten, grundlegend erlangt. | 5 h | 5,5 h | 0 h | Fertig |
| 2 | Barcode ergibt keine Treffer - Layout | Laurin Krobath | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings | 5 h | 5,5 h | 0 h | Fertig |
| 3 | Datenbank einlesen | Alle | In die Datenbank von Markus Gursch (Projektauftraggeber) einlesen und sie ansatzweise verstehen. | 1h/Pers | 1h/Pers | 0 h | Fertig |
| 4 | Android Projekt erstellen | Julian Rektenwald | Das Android Projekt ist fertig erstellt (richtiger Name, usw.) und ist auf Github vorhanden. | 15 min | 10min | 0 h | Fertig |
| 5 | Suche ergibt keine Treffer - Layout | Florian Edlinger | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings | 2 h | 2 h | 0 h | Fertig |
| 6 | Suche Layout | Florian Edlinger | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs | 4 h | 4,5 h | 0 h | Fertig |
| 7 | Barcode-Scanner | Julian Rektenwald | -Barcodes können gelesen werden  -Inhalt des Barcodes wird ausgegeben oder in einer lokalen Variable gespeichert | 8 h | 8 h | 0 h | Fertig |
| 8 | Starscreen-Layout | Patrik Karasek | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Strings | 4 h | 4,5 h | 0 h | Fertig |
| 9 | Suche in der Datenbank | Julian Rektenwald | -Die Datenbank ist mit der Android-App verknüpft  -Man kann mittels Suchbegriffen in der Datenbank suchen  -Das Ergebnis der Suche wird in einem Datenspeicher (z.B.: Array) gespeichert und ist lokal verwendbar (zugänglich) | 8 h | 5 h | 2,5 h | Noch ausständig |
| 10 | Mehr-Menü Layout | Florian Edlinger | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs | 4 h | 2 h | 2 h | Noch ausständig |
| 11 | Detailseite Layout | Laurin Krobath | -Layout sieht aus wie im Lastenheft (Bilder, Fonts, Texte, ...)  -Layout sieht auf allen Geräten gleich aus  -Layout hat keine Hardgecodeten Values oder Springs | 5 h | 2,5 h | 3 h | Noch ausständig |
| 12 | Startscreen | Patrik Karsek | -Die Buttons führen auf die vorgesehenen Seiten  -Die Buttons werfen keine Exceptions | 3 h | 1 h | 1,5 h | Noch ausständig |

## Sprint Burndown Chart

## Product Burndown Chart

## Produktivität