Zadanie 0: Horolezecký algoritmus

- Program hľadá minimum zadanej funkcie (funkcia1D.m).

- Na hľadanie lokálneho/globálneho minima využívame horolezecký algoritmus.

- Tento algoritmus funguje na jednoduchom princípe. V prvom kroku sa vyberie náhodné miesto (začiatok). Pri hľadaní minima nasleduje krok, kde sa vyberú susediace miesta a vypočíta sa, ktoré z daných miest je optimálnejšie. Následne vyberieme miesto v ktorom je funkčná hodnota nižšia. Toto miesto nastavíme ako začiatok a pokračujeme s výberom ďalšieho susedného miesta. Postupnou iteráciou by teda algoritmus mal skončiť a nájsť lokálne minimum.

- Rozsah pre 'x\_g' sme nastavili do intervalu od -6 do 6.

- Následne sme otestovali rôzne počiatočné body x ε {-5,-1,1,5} s krokom hľadania xkrok = 0.5. Všetky hodnoty je možné upraviť, vďaka čomu vieme jednoducho otestovať veľa rôznych situácií.