Uniwersytet Przyrodniczy we Wrocławiu  
Wydział Biologii i Hodowli Zwierząt  
Bioinformatyka



Łukasz Chołodecki

Biblioteka programistyczna wykorzystująca metody analizy statystycznej wobec wybranych klasycznych metod szyfrowania

Praca licencjacka pod kierunkiem  
 dra Jana Jełowickiego

Wrocław, 2021

* Wstęp do szyfrowania
  + Zadanie szyfrów
  + Historia szyfrów
  + Cechy szyfrów
  + Używane w projekcie szyfry
* Metody kryptograficzne
  + Brute-force
  + Test chi-kwadrat zgodności
  + Kappa-test (index of coincidence)
  + Podatności szyfrów
  + Metoda Kasiskiego
* Anatomia języka polskiego w ujęciu kryptograficznym
  + Korpus języka polskiego
  + Częstotliwości liter etc.
  + Porównanie do języka angielskiego
* Omówienie biblioteki
  + Zakres, który obejmuje (opis, teoria)
  + Wykonanie – wygląd modułów, budowa całej biblioteki
* Ogólne:
  + Obróbka tekstu wejściowego
  + Badania częstotliwości
* Szyfrowania:
  + Cezar
  + Substytucja
  + Vigenere
  + Playfair
* Metody kryptograficzne
* Przykłady zastosowań
* Bibliografia

**WSTĘP DO SZYFROWANIA**

**Zadanie szyfrów**

Szyfrem jest dowolny algorytm, często również przedstawiany jako funkcja szyfrująca, której głównym zadaniem jest takie zniekształcenie przekazywanej informacji, aby odbiorca postronny nie był w stanie jej odczytać, a jednocześnie możliwe było jej pełne odtworzenie przez osoby posiadające odpowiednią wiedzę.

**Historia szyfrów**

Za pierwszy szyfr w historii uznaje się, pochodzący z V wieku przed naszą erą, skytale, opracowany przez starożytnych Spartan. Metoda zapisu polegała na owinięciu długiego paska skóry na lasce o specyficznej grubości i zapisaniu wiadomości w poprzek. Dzięki temu, po rozwinięciu paska otrzymywano zniekształcony szyfrogram. W gruncie rzeczy był to zwykły szyfr przestawieniowy, jednak możliwy do szybkiego odszyfrowania dzięki specyficznemu, fizycznemu kluczowi.

Drugim szyfrem pochodzącym z tego okresu był hebrajski atbasz, w którym litery były wzajemnie zastępowane przez te oddalone o równą długość od drugiego końca, np. A-Z, B-Y. Stąd też pochodzi nazwa tego szyfru, powstała z zakodowania dwóch pierwszych liter hebrajskiego alfabetu: alef-taw, beth-shin.

Następny szyfr to jeden z opracowanych przez Juliusza Cezara (i od niego później nazwany) – szyfr Cezara, pochodzący z I wieku przed naszą erą. Metoda szyfrowania opiera się na cyklicznym przesunięciu alfabetu o stałą wartość. Oryginalnie szyfr wykorzystywał przesunięcie o 3 znaki, ale był później używany również z innymi wartościami obrotu.

Bezpieczeństwo tych metod szyfrowania opierało się głównie, nie na sile szyfru, a nieznajomości zastosowanej metody szyfrowania, co wraz z powstaniem metody kryptoanalizy opartej na statystyce częstotliwości liter w IX wieku, sprawiało, że konieczne było stosowanie bardziej skomplikowanych algorytmów szyfrujących.

Kolejną próbą, był szyfr Marii Stuart, opracowany na potrzeby królowej Szkocji, rywalizującej z królową Anglii, pod koniec XVI wieku. Szyfr oparty był na zamianie liter na symbole oraz dodatkowej zamianie najczęściej używanych słów na pojedyncze symbole, kilku znakach odpowiadających przerwie między literami i zastąpieniu podwojonych liter specjalnym znakiem. Mimo zastosowania dodatkowych zabezpieczeń oraz ze względu na przekazywanie przez posłańca wszystkich wiadomości do angielskich kryptografów (a więc dużej bazie tekstu), szyfr został złamany, a królowa Maria Stuart skazana na śmierć za zdradę korony.

W wyniku rozwiniętej kryptoanalizy jakiekolwiek szyfry opierające się na monoalfabetycznych przekształceniach i podstawieniach były możliwe do złamania, stąd zaczęto skłaniać się ku szyfrom bardziej skomplikowanym. Pierwszy szyfr, Johannesa Trithemiusa, oparty był o tabula recta – kwadrat złożony z wypisanego alfabetu w pierwszym wierszu, a następnie przepisywanemu do poniższych wierszy, przesuwając go o jedną literę (jak w szyfrze Cezara). Kolejne wariacje, również oparte na tabula recta, wykonali Giovan Battista Bellaso, a następnie Blaise de Vigenère, końcowo tworząc szyfr nazwany szyfrem Vigenère’a. Szyfr ten opiera się o kodowanie z wykorzystaniem wielu alfabetów oraz dodatkowego, unikalnego klucza i stanowi pierwszy szyfr, który przy odpowiednim zastosowaniu jest niemożliwy do złamania – niestety ze względu na wymagania, które są potrzebne, nie znalazł zastosowania w takiej formie, a używany był z krótszymi kluczami, przez co podatny był na kryptoanalizę. Pomimo tego, aż do drugiej połowy XIX wieku nie został on złamany.

Od XIX wieku nastąpił znaczny rozwój zarówno kryptografii, jak i kryptoanalizy, przestano również polegać na utrzymywaniu algorytmu szyfrującego w tajemnicy jako głównego elementu bezpieczeństwa szyfrów, a skupiono się na znaczeniu klucza, który powinien pozwalać na zachowanie wiadomości w tajemnicy, tak długo, jak sam klucz nie zostanie odgadnięty.

Jednym z pomysłów był szyfr Playfair, opierający się o kodowanie tekstu podzielonego na dwuznaki, zamiast pojedyncze litery, co znacząco utrudniało analizę częstotliwości, ze względu na o wiele większą liczbę możliwych kombinacji. Oprócz tego używany był klucz, zapewniający tajność. Jednak ze względu na liczne, często mniej oczywiste podatności, został on stosunkowo szybko złamany.

Pod koniec pierwszej wojny światowej powstał niemiecki szyfr ADFGVX, który stosował podwójne szyfrowanie (oraz dwa klucze) – najpierw podstawienie każdej litery i cyfry według wzoru (wykorzystując wersję szachownicy Polybiusza) oraz szyfr przestawieniowy, rozbijający powstałe we wcześniejszym etapie dwuznaki. Oprócz tego, dzięki zapisie całej wiadomości za pomocą tylko sześciu liter, znacząco ułatwiło to jego nadawanie za pomocą kodu Morse’a. Pomimo stosunkowej złożoności metod i użycia dwóch kluczy (co miało według Niemców zapewnić zupełną odporność szyfru na łamanie) został złamany w ciągu trzech miesięcy.

W kolejnych latach, wraz z rozwojem technologii i elektroniki, zaczęły powstawać znacznie bardziej skomplikowane maszyny szyfrujące, pozwalające w łatwy sposób zakodować i odczytać wiadomość, przeprowadzając serię przekształceń, która w wykonaniu człowieka zajmowałaby znacznie więcej czasu. Jednym z przykładów takich elektromechanicznych była Enigma, powstała na początku lat 20., na początku w komercyjnych zastosowaniach, a później w trakcie drugiej wojny światowej przez niemieckie wojsko. Zbudowana była z wielu niezależnych od siebie elementów, które mogły być łączone w różnych konfiguracjach, m.in. wirniki, łącznica kablowa i uzwojenia. Dzięki pracom polskich matematyków pierwszy raz udało się złamać szyfr w 1932, jednak wraz z upływem czasu poziom skomplikowania maszyn rósł, przez co w momencie wybuchu wojny wersja używana przez wojsko była niezłamana. Końcowo złamano ją