



SOA für Multi-Messaging

Integrationskonzept am Beispiel Skype



Diplomarbeit von Lars Gohlke



- Motivation
- Skype
- SOA in 5 Schritten
- Anwendung + Demo



einfach - schnell - preiswert - verläßlich









einfach - schnell - preiswert - verläßlich











zu langsam zu teuer zu aufwändig



einfach - schnell - preiswert - verläßlich









Instant-Messaging













einfach - schnell - preiswert - verläßlich







Instant-Messaging













Warum Skype?

- hohe Verbreitung
 - Nutzerzahlen
 - Plattformen
- sehr gute Skalierbarkeit
- garantierte Nachrichtenzustellung
- eine API für Entwickler





Hohe Verbreitung

Nutzerzahlen

- global länderübergreifend
- sprachübergreifend UTF8
- ~ 275 Mio. registrierte Nutzer (2007)*
- ~ 12 Mio. Nutzer online



* http://www.slideshare.net/evanwolf/ten-years



Hohe Verbreitung

Plattformen

stationär – mobil





div. Betriebssysteme





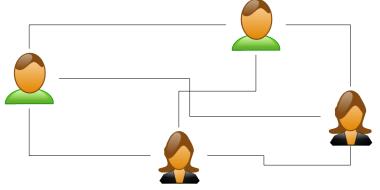




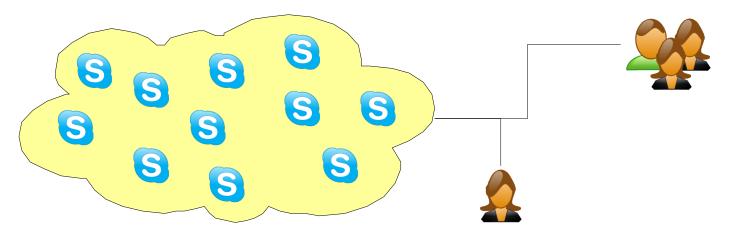


Sehr gute Skalierbarkeit

durch Peer-2-Peer



mehrere Instanzen zeitgleich unter einer Kennung





Garantierte Nachrichtenzustellung

- keine Nachricht geht verloren
- Zustellung wird wiederholt





eine API für Entwickler

- externe Anwendung möglich
- Schnittstellen: COM/DBUS/X11
- Unterstützung von C/C++/Java/Python/VB u.a.





SOA in 5 Schritten

- Was ist SOA?
- Die Ziele von SOA
- Bestandteile einer SOA
- Hilfsmittel in einer SOA
- SOA in einem Satz







Was ist SOA?

- Service orientierte Architektur
- ein Paradigma
- fachliche Aspekte stehen im Fokus

keine Fertiglösung kein Standard







Die Ziele von SOA

Flexibilität + Interoperabilität

--> Kostensenkung







Bestandteile einer SOA

- Organisation in Diensten
- Lose Kopplung



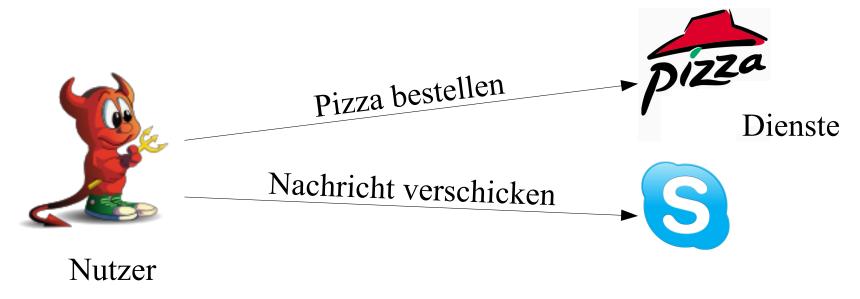




Bestandteile einer SOA

Organisation in Diensten

- fachliche Aspekte als Dienste gekappselt
- Verbund von Diensten möglich



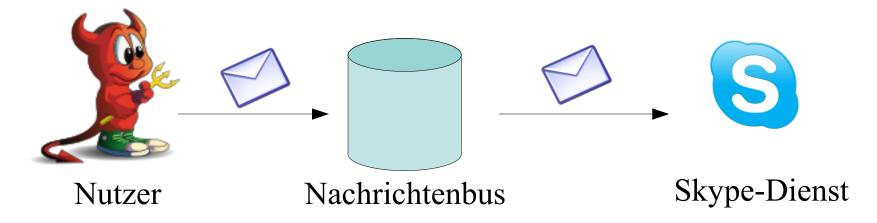




Bestandteile einer SOA

Lose Kopplung

- Abhängigkeiten zwischen Dienstanbietern und Dienstnutzern auf ein Minimum reduzieren.
- zeitlich, örtlich u.a.







Hilfsmittel in einer SOA



WSDL

standardisierte Beschreibung von Netzdiensten

Enterprise Service Bus

eine Middleware-Komponente

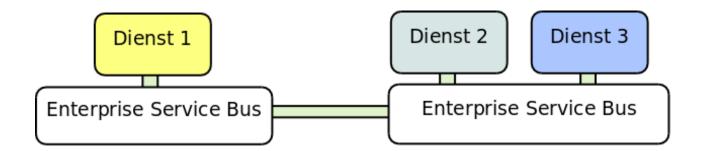




Hilfsmittel in einer SOA

Enterprise Service Bus I

- eine Middleware-Komponente
- setzt auf einem Messaging-System auf
- bietet eine Infrastruktur für die lose Kopplung von verteilten Dienstes an







Hilfsmittel in einer SOA

Enterprise Service Bus II

- Verbindung zw. den Diensten bereitstellen
- Vermittlung / Routing der Nachrichten
- Transformation der Nachrichten*
- Sicherheit gewährleisten*
- Dienste verwalten*



Überwachung*

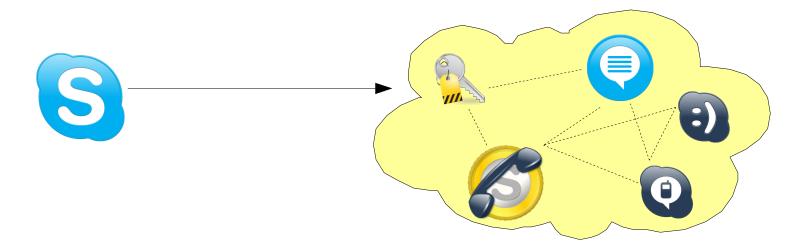
* habe in meiner Anwendung kein Gebrauch davon gemacht





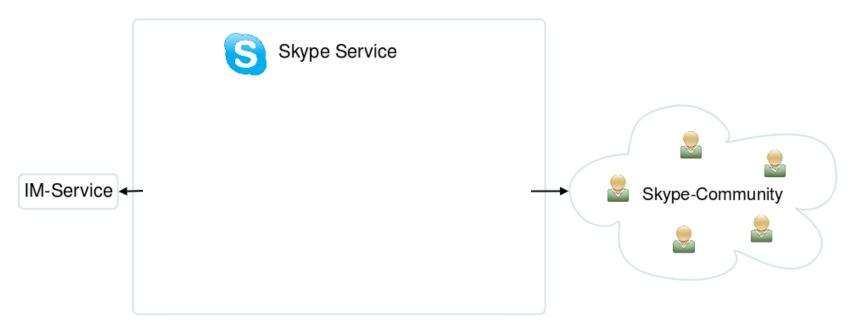
SOA in einem Satz

SOA ist das Ergebnis einer langen Entwicklung, in der Anwendungen in lose gekoppelte Dienste aufgespalten wurden.





Anwendung



zwei Dienste in einem Verbund





Es ist vorbei!

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

