

Laboratorium 3

Triangulacja Wielokątów Monotonicznych

Łukasz Kwinta

1 Dane Techniczne

Procesor: AMD Ryzen 7 5700U

System operacyjny: Ubuntu 20.04 w środowisku WSL 2 na Windows 11 x64

Pamięć ram: 32 GB DDR4

Środowisko i język: Python 3.9 + Jupyter Notebook w środowisku Anaconda

Wykresy tworzyłem przy pomocy narzędzia przygotowanego przez KN Bit, do obliczeń numerycznych używałem biblioteki numpy. Dane przechowywałem w zmiennych typu float – typ danych o rozmiarze 64 bitów, odpowiednik typu double w języku C.

2 Opis Realizacji Ćwiczenia

Celem ćwiczenia była implementacja algorytmów Grahama i Jarvisa do wyznaczania otoczki wypukłej chmury punktów oraz porównanie ich precyzji oraz wydajności.