

# Laboratorium 3

## Sterownik windy

Łukasz Kwinta, Kacper Kozubowski, Ida Ciepiela

maj 2024

---

# Spis treści

---

<b>1</b>	<b>Cel zadania</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Rozwiązanie</b>	<b>4</b>
2.1	Symulator silnika windy . . . . .	5
2.1.1	Black box . . . . .	5
2.1.2	Wejścia . . . . .	5
2.1.3	Wyjścia . . . . .	5
2.1.4	Realizacja układu . . . . .	5
2.2	Kontroler ruchu windy . . . . .	8
2.2.1	Black box . . . . .	8
2.2.2	Wejścia . . . . .	8
2.2.3	Wyjścia . . . . .	8
2.2.4	Realizacja układu . . . . .	9
2.3	Kontroler kierunku ruchu . . . . .	11
2.3.1	Black box . . . . .	11
2.3.2	Wejścia . . . . .	11
2.3.3	Wyjścia . . . . .	11
2.3.4	Realizacja układu . . . . .	12
2.4	Kontroler drzwi windy . . . . .	14
2.4.1	Black box . . . . .	14
2.4.2	Wejścia . . . . .	14
2.4.3	Wyjścia . . . . .	14
2.4.4	Realizacja układu . . . . .	15
2.5	Kontroler wezwań . . . . .	17
2.5.1	Black box . . . . .	17
2.5.2	Wejścia . . . . .	17
2.5.3	Wyjścia . . . . .	17
2.5.4	Realizacja układu . . . . .	18
2.6	Układ zamykający drzwi . . . . .	19
2.6.1	Black box . . . . .	19
2.6.2	Wejścia . . . . .	19
2.6.3	Wyjścia . . . . .	19
2.6.4	Realizacja układu . . . . .	19
<b>3</b>	<b>Całość układu</b>	<b>22</b>
<b>4</b>	<b>Testy</b>	<b>23</b>
4.1	Testy układu floor_controller . . . . .	23
4.2	Testy układu direction_controller . . . . .	27
4.3	Testy układu door_controller . . . . .	31
<b>5</b>	<b>Zastosowania</b>	<b>34</b>
<b>6</b>	<b>Wnioski</b>	<b>36</b>

---

## 1 Cel zadania

---

Proszę zaproponować, zbudować i przetestować układ sterujący windą w przykładowym trzykondygnacyjnym budynku.

Winda posiada:

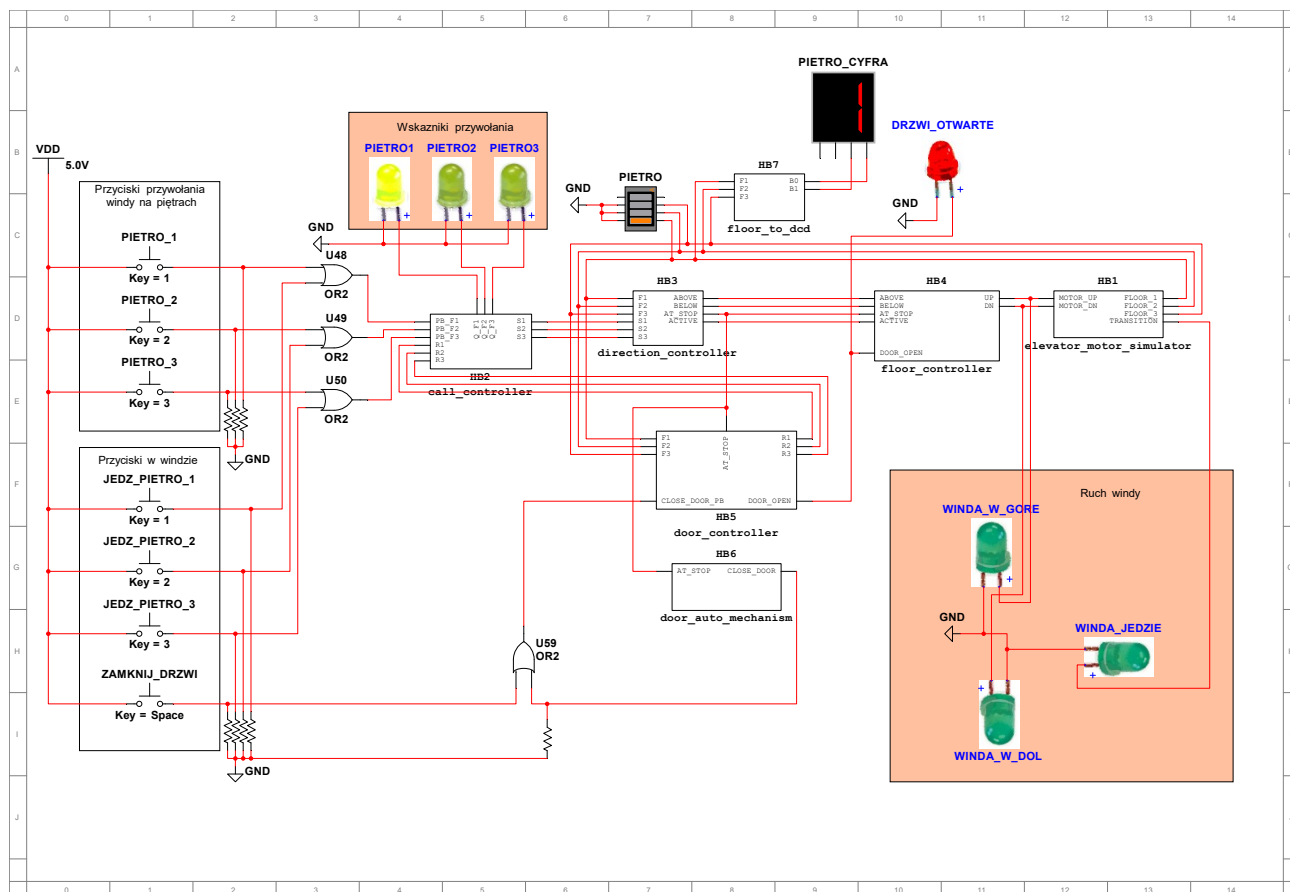
- wskaźnik ruchu windy
- wskaźnik kierunku ruchu windy
- trzy czujniki otwarcia drzwi, po jednym na każdej kondygnacji
- trzy przyciski przywołania windy, po jednym na każdej kondygnacji
- trzy przyciski wyboru piętra w kabinie windy.

Winda powinna posiadać stale aktualizowany wskaźnik aktualnego piętra.

Rzeczy niedopowiedziane w treści zadania, proszę ustalić, doprecyzować i opisać samodzielnie.

## 2 Rozwiązanie

Postanowiliśmy rozbić problem na wiele mniejszych problemów i rozwiązać je osobno aby na końcu połączyć je w jeden działający system. Poniżej zamieszczamy schemat przedstawiający połączenie poszczególnych układów, których działanie opisujemy szczegółowo poniżej.



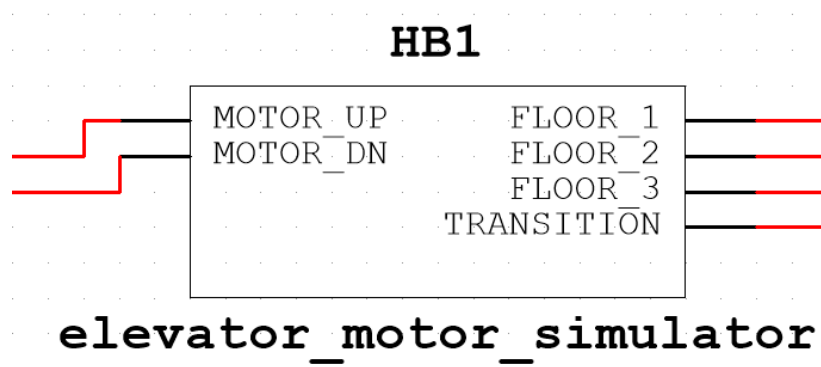
Rysunek 2.1: Schemat całego układu

## 2.1 Symulator silnika windy

Aby zasymulować ruch windy wraz z czasem przemieszczania się między piętrami, zdecydowaliśmy się zaimplementować układ bazujący na liczniku i demultiplexerze.

### 2.1.1 Black box

Poniżej zamieszczamy schemat wyjść i wejść oraz opis logiki układu.



Rysunek 2.2: Black box układu symulującego silnik windy

### 2.1.2 Wejścia

- **MOTOR\_UP** - sygnał wejściowy nakazujący poruszać się windzie w górę
- **MOTOR\_DN** - sygnał wejściowy nakazujący poruszać się windzie w dół

### 2.1.3 Wyjścia

- **FLOOR\_1** - sygnał wyjściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 1 piętrze, aktywny w stanie wysokim
- **FLOOR\_2** - sygnał wyjściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 2 piętrze, aktywny w stanie wysokim
- **FLOOR\_3** - sygnał wyjściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 3 piętrze, aktywny w stanie wysokim
- **TRANSITION** - sygnał wyjściowy informujący o tym że winda jest obecnie w ruchu, aktywny w stanie wysokim

### 2.1.4 Realizacja układu

Do realizacji układu wykorzystaliśmy 4 bitowy licznik z biblioteki komponentów programu Multisim, układ 74LS193N. Poniżej zamieszczamy tabelkę przedstawiającą działanie licznika:

CLR	~LOAD	Up	Down	Mode
H	X	X	X	Reset(Async.)
L	L	X	X	Preset(Async.)
L	H	H	H	No Change
L	H	↑	H	Count Up
L	H	H	↑	Count Down

Tabela 2.1: Źródło: <https://www.multisim.com/help/components/binary-counters/>**Streszczenie**

- H - stan wysoki na wejściu
- L - stan niski na wejściu
- X - dowolny stan na wejściu
- ↑ - narastające zbocze sygnału

Stworzyliśmy układ kombinacyjny, który mapuje wyjście zegara, na adres demultiplexera, który z kolei przekazuje jedynkę logiczną na odpowiednie wyjście. Przyjeliśmy, że:

- 0000 - winda jest na 1 piętrze
- 1000 - winda jest na 2 piętrze
- 1111 - winda jest na 3 piętrze
- każdy inny - winda porusza się między piętrami

Jako demultiplexer wykorzystaliśmy układ U7A 4555BD\_5V. Jest to demultiplexer 1:4, z 2 bitami adresowymi.

Do wyprowadzenia formuł wykorzystaliśmy skrypt w języku Python, który generuje tabelę prawdy oraz minimalizuje formuły logiczne. Poniżej zamieszczamy kod programu oraz wynik jego działania:

```

1  import logicmin
2  elevator_motor_mux_tt = logicmin.TT(4, 2)
3
4  for i in range(16):
5      permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(4, '0')
6
7      a1 = '1'
8      b1 = '1'
9
10     if i == 0:
11         a1 = '0'
12         b1 = '0'
13     elif i == 8:
14         a1 = '1'
15         b1 = '0'
16     elif i == 15:
17         a1 = '0'

```

```

18     b1 = '1'
19
20     elevator_motor_mux_tt.add(permutation, [a1, b1])
21
22     print("-----elevator_motor_tt")
23     sols = elevator_motor_mux_tt.solve()
24     print(sols.printN(xnames=['QD', 'QC', 'QB', 'QA'], ynames=['1A', '1B']))

```

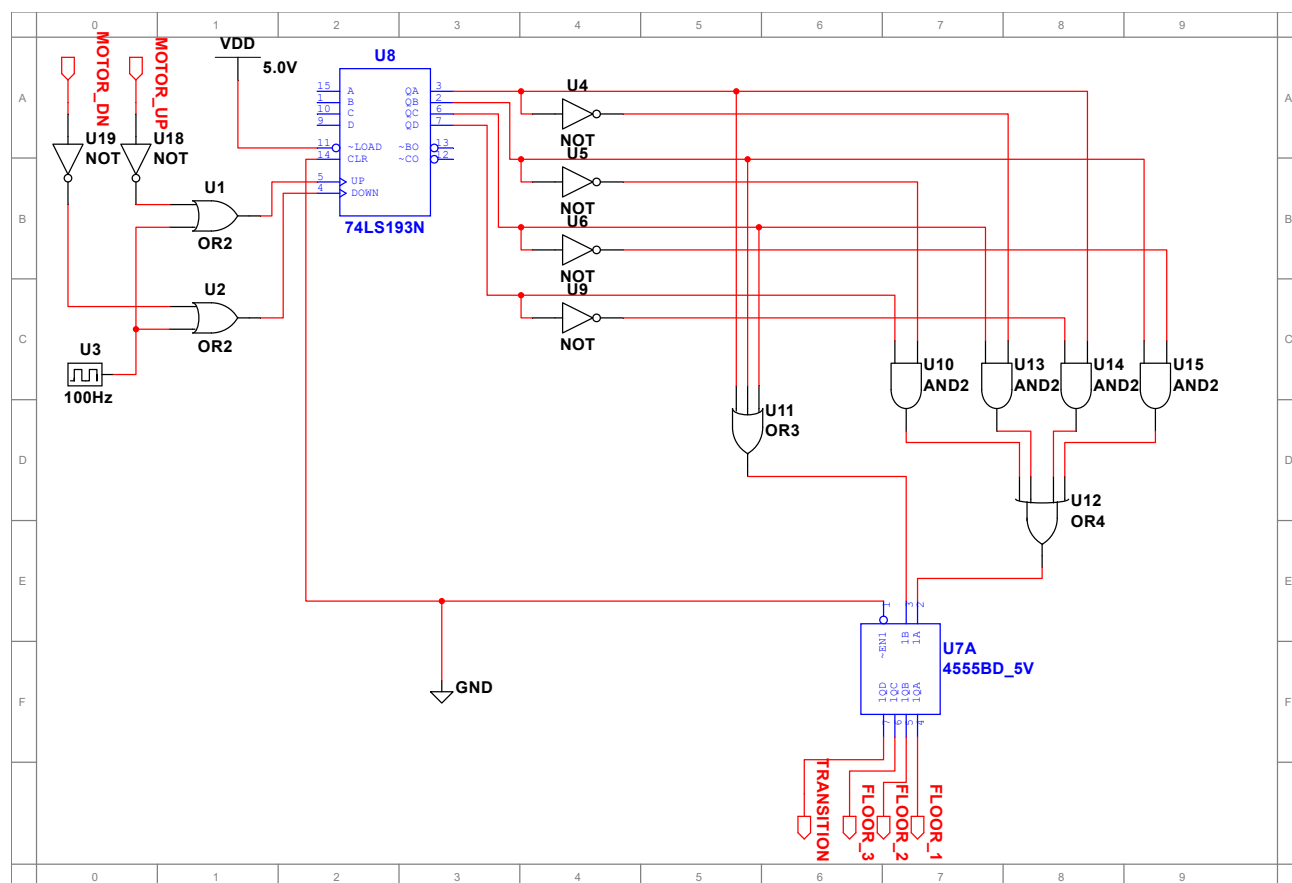
Wynikiem działania skryptu są zminimalizowane formuły logiczne:

-----elevator\_motor\_tt

$$1B \leq QA + QB + QC$$

$$1A \leq QD' \cdot QA + QC' \cdot QB + QC \cdot QA' + QD \cdot QB'$$

Po zaimplementowaniu układu w programie Multisim, uzyskaliśmy następujący schemat:



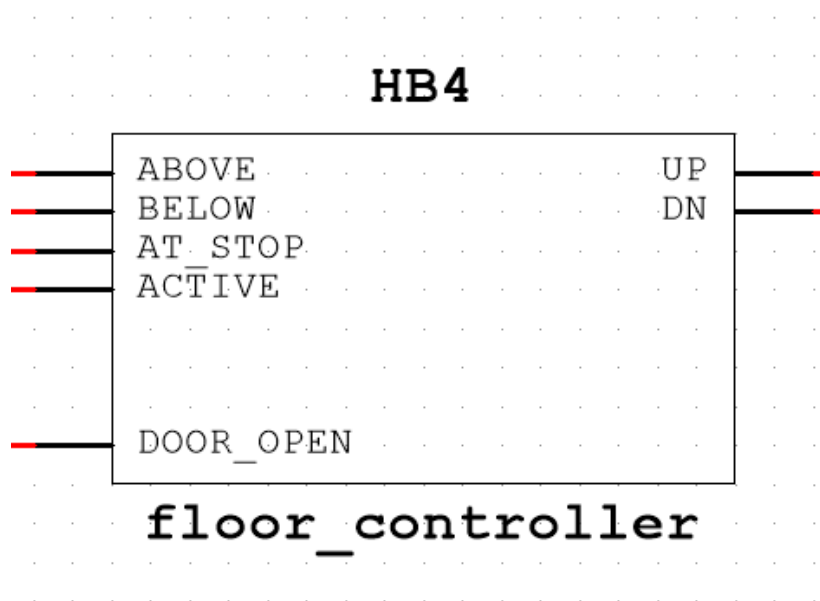
Rysunek 2.3: Schemat układu symulującego silnik windy

Bramki logiczne NOT i OR na wejściu układu służą do przekazywania stanu wysokiego lub zegara na wejście licznika. Zgodnie z tabelką działania licznika zapewniają one, że w momencie gdy chcemy liczyć do góry, układ przekazuje stan wysoki na wejście licznika DOWN oraz sygnał zegara na wejście licznika UP.

## 2.2 Kontroler ruchu windy

Prosty układ kombinacyjny przekazujący silnikowi sygnał o ruchu w danym kierunku gdy wszystkie warunki na ruszenie windą zostaną spełnione.

### 2.2.1 Black box



Rysunek 2.4: Black box układu inicjującego ruch windy

### 2.2.2 Wejścia

- **DOOR\_OPEN** - sygnał wejściowy informujący o stanie otwarcia drzwi
- **ACTIVE** - sygnał wejściowy informujący, że winda otrzymała wezwanie
- **BELOW** - sygnał wejściowy informujący, że piętro docelowe znajduje się poniżej obecnej pozycji windy
- **ABOVE** - sygnał wejściowy informujący, że piętro docelowe znajduje się powyżej obecnej pozycji windy
- **AT\_STOP** - sygnał wejściowy informując, że winda znajduje się na piętrze na, które została wezwana

### 2.2.3 Wyjścia

- **UP** - sygnał wyjściowy informujący o gotowości do ruchu w górę
- **DN** - sygnał wyjściowy informujący o gotowości do ruchu w dół



## 2.2.4 Realizacja układu

W realizacji układu wykorzystaliśmy dwa przerzutniki SR, które są ustawiane w momencie gdy wszystkie warunki do ruchu w danym kierunku są spełnione i resetowane gdy spełnione są wszystkie warunki konieczne do zatrzymania windy.

Poniżej przedstawiony został kod programu w języku Python, który wykorzystaliśmy do wyprowadzenia formuł logicznych.

```

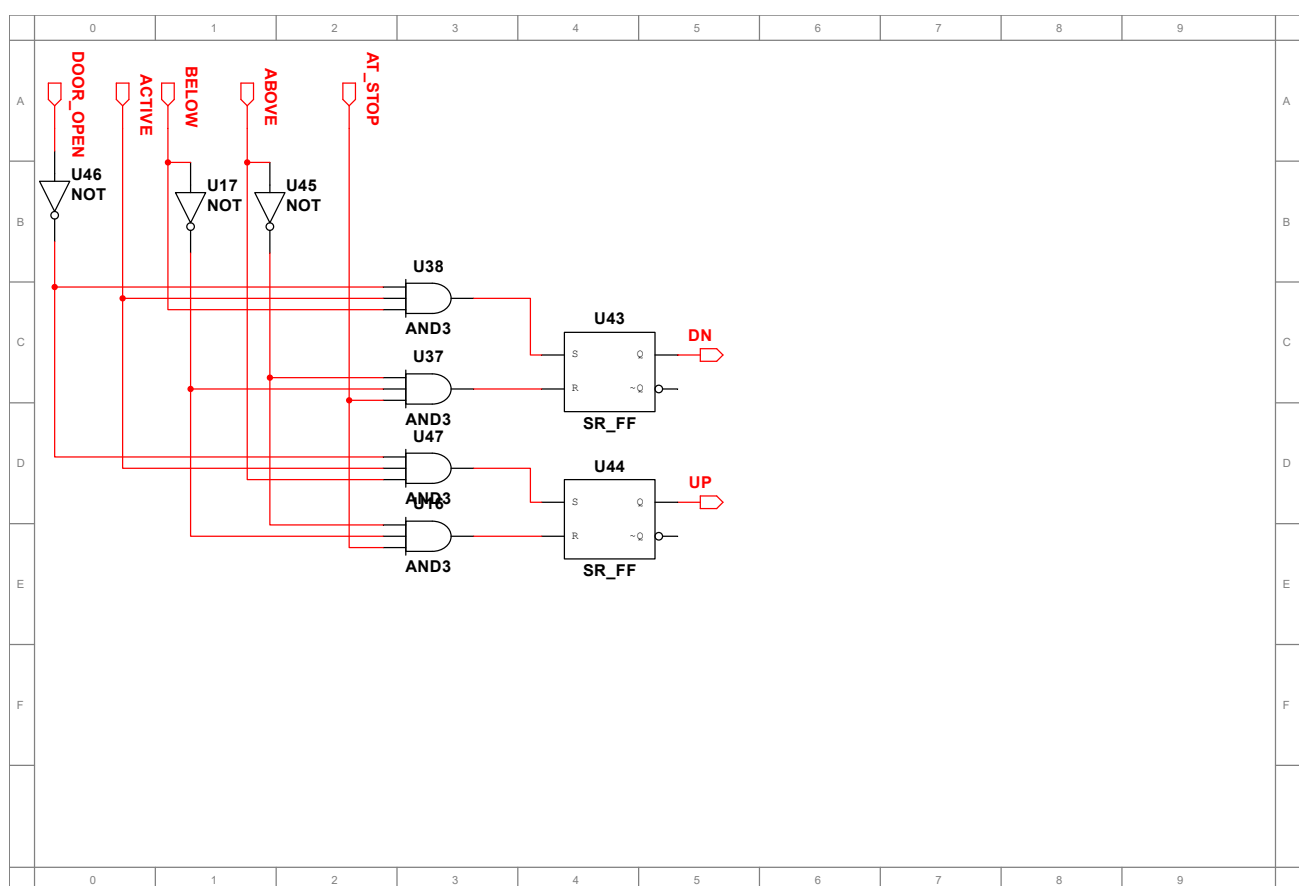
1  import logicmin
2  floor_controller_tt = logicmin.TT(5, 4)
3
4  for i in range(32):
5      permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(5, '0')
6
7      variables = {
8          'DOOR_OPEN': int(permutation[0]),
9          'ACTIVE': int(permutation[1]),
10         'BELOW': int(permutation[2]),
11         'ABOVE': int(permutation[3]),
12         'AT_STOP': int(permutation[4])
13     }
14
15     set_up = '0'
16     reset_up = '0'
17     set_dn = '0'
18     reset_dn = '0'
19
20     if not variables['ABOVE'] and not variables['BELOW'] and variables['AT_STOP']:
21         set_up = '0'
22         reset_up = '1'
23         set_dn = '0'
24         reset_dn = '1'
25
26     elif variables['ACTIVE'] and variables['BELOW'] and not variables['DOOR_OPEN']:
27         set_up = '0'
28         reset_up = '0'
29         set_dn = '1'
30         reset_dn = '0'
31
32     elif variables['ACTIVE'] and variables['ABOVE'] and not variables['DOOR_OPEN']:
33         set_up = '1'
34         reset_up = '0'
35         set_dn = '0'
36         reset_dn = '0'
37
38     floor_controller_tt.add(permutation, [set_up, reset_up, set_dn, reset_dn])
39
40 print("-----floor_controller_tt")
41 sols = floor_controller_tt.solve()
42 print(sols.printN(xnames=['DOOR_OPEN', 'ACTIVE', 'BELOW', 'ABOVE', 'AT_STOP'],
43                    ynames=['SET_UP', 'RESET_UP', 'SET_DN', 'RESET_DN']))

```

Wynikiem działania skryptu są zminimalizowane formuły logiczne:

```
-----floor_controller_tt
RESET_DN <= BELOW'.ABOVE'.AT_STOP
SET_DN <= DOOR_OPEN'.ACTIVE.BELOW
RESET_UP <= BELOW'.ABOVE'.AT_STOP
SET_UP <= DOOR_OPEN'.ACTIVE.BELOW'.ABOVE
```

Na podstawie otrzymanych formuł zaimplementowaliśmy w programie Multisim, niżej przedstawiony schemat.

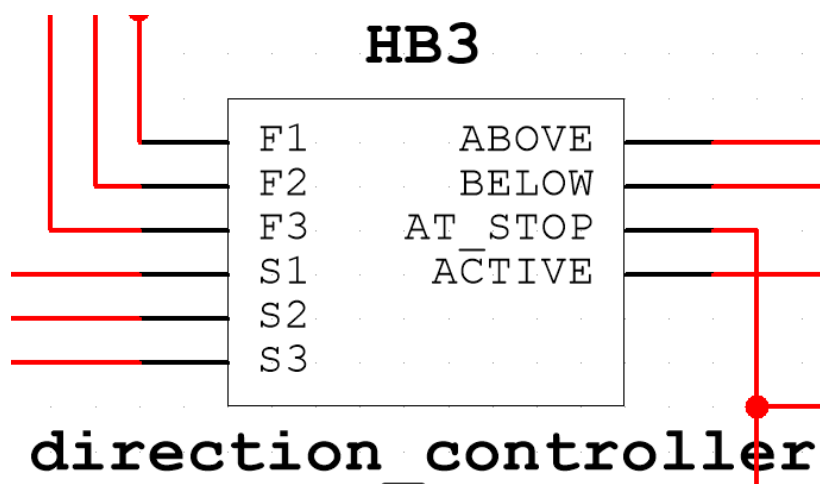


Rysunek 2.5: Schemat układu inicjującego ruch windy

## 2.3 Kontroler kierunku ruchu

Układ, który na podstawie otrzymanego wezwania rozpoznaje względną pozycję piętra docelowego w odniesieniu do obecnego położenia windy.

### 2.3.1 Black box



Rysunek 2.6: Black box układu przetwarzającego wezwanie

### 2.3.2 Wejścia

- F1 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 1. piętrze
- F2 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 2. piętrze
- F3 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 3. piętrze
- S1 - sygnał wejściowy informujący o wezwaniu windy na 1. piętro
- S2 - sygnał wejściowy informujący o wezwaniu windy na 2. piętro
- S3 - sygnał wejściowy informujący o wezwaniu windy na 3. piętro

### 2.3.3 Wyjścia

- ABOVE - sygnał wyjściowy informujący, że piętro docelowe znajduje się powyżej obecnej pozycji windy
- BELOW - sygnał wyjściowy informujący, że piętro docelowe znajduje się poniżej obecnej pozycji windy
- AT\_STOP - sygnał wyjściowy informujący, że winda znajduje się na piętrze docelowym
- ACTIVE - sygnał wyjściowy przekazujący dalej informację o otrzymaniu wezwania

### 2.3.4 Realizacja układu

Poniżej przedstawiony został kod programu w języku Python, który wykorzystaliśmy do wyprowadzenia formuł logicznych.

```

1  import logicmin
2  direction_controller_tt = logicmin.TT(6, 4)
3
4  for i in range(64):
5      permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(6, '0')
6
7      variables = {
8          'F1': int(permutation[0]),
9          'F2': int(permutation[1]),
10         'F3': int(permutation[2]),
11         'S1': int(permutation[3]),
12         'S2': int(permutation[4]),
13         'S3': int(permutation[5])
14     }
15
16     above = '0'
17     below = '0'
18     at_stop = '0'
19     active = '0'
20
21     if variables['F1'] and (variables['S2'] or variables['S3']):
22         above = '1'
23
24     elif variables['F2'] and variables['S1']:
25         below = '1'
26
27     elif variables['F2'] and variables['S3']:
28         above = '1'
29
30     elif variables['F3'] and (variables['S1'] or variables['S2']):
31         below = '1'
32
33     if (variables['F1'] and variables['S1']) or (variables['F2'] and variables['S2'])
34         or (variables['F3'] and variables['S3']):
35         at_stop = '1'
36
37     if variables['S1'] or variables['S2'] or variables['S3']:
38         active = '1'
39
40     direction_controller_tt.add(permutation, [above, below, at_stop, active])
41
42 print("-----direction_controller_tt")
43 sols = direction_controller_tt.solve()
44 print(sols.printN(xnames=['F1', 'F2', 'F3', 'S1', 'S2', 'S3'], ynames=['ABOVE', 'BELOW', 'AT_STOP', 'ACTIVE']))

```

Wynikiem działania skryptu są zminimalizowane formuły logiczne:

-----direction\_controller\_tt

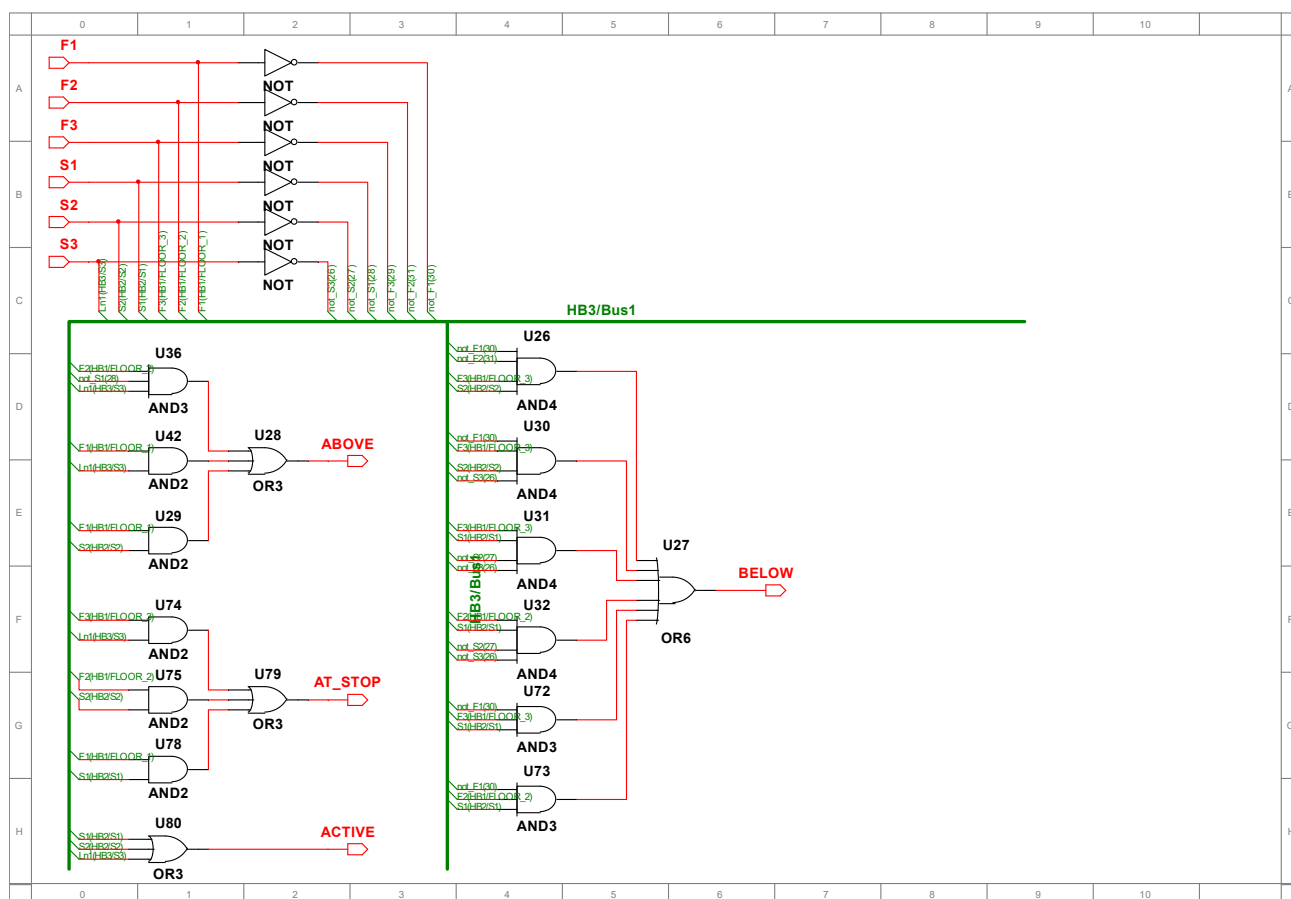
$ACTIVE \leq S3 + S2 + S1$

$AT\_STOP \leq F3.S3 + F2.S2 + F1.S1$

$BELOW \leq F1'.F2'.F3.S2 + F1'.F3.S2.S3' + F3.S1.S2'.S3' + F2.S1.S2'.S3' + F1'.F3.S1 + F1'.F2.S1$

$ABOVE \leq F2.S1'.S3 + F1.S3 + F1.S2$

Na podstawie otrzymanych formuł zaimplementowaliśmy w programie Multisim, niżej przedstawiony schemat.

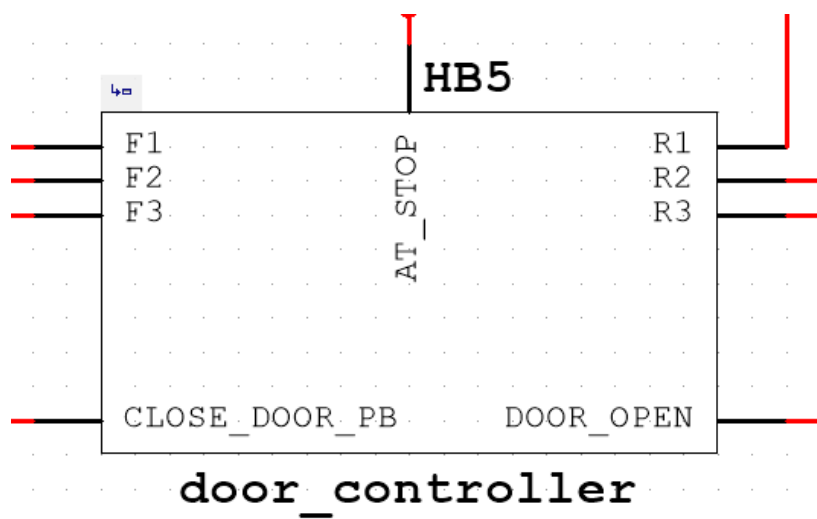


Rysunek 2.7: Schemat układu przetwarzającego wezwanie

## 2.4 Kontroler drzwi windy

Układ zajmujący się obsługą drzwi po znalezieniu się windy na piętrze docelowym. Przetwarza on również informację o wykonaniu obsługiwanego wezwania i wysyła sygnał do jego resetu.

### 2.4.1 Black box



Rysunek 2.8: Black box układu kontrolującego obsługę drzwi

### 2.4.2 Wejścia

- F1 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 1. piętrze
- F2 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 2. piętrze
- F3 - sygnał wejściowy informujący o tym, że winda znajduje się na 3. piętrze
- AT\_STOP - sygnał wejściowy informujący, że winda znajduje się na piętrze docelowym
- CLOSE\_DOOR\_PB - sygnał wejściowy nakazujący zamknięcie drzwi

### 2.4.3 Wyjścia

- R1 - sygnał wyjściowy, informujący o wykonaniu wezwania na 1. piętro
- R2 - sygnał wyjściowy, informujący o wykonaniu wezwania na 2. piętro
- R3 - sygnał wyjściowy, informujący o wykonaniu wezwania na 3. piętro
- DOOR\_OPEN - sygnał wyjściowy, informujący o otwarciu drzwi

#### 2.4.4 Realizacja układu

Poniżej przedstawiony został kod programu w języku Python, który wykorzystaliśmy do wyprowadzenia formuł logicznych.

```

1 import logicmin
2 door_controller_tt = logicmin.TT(5, 4)
3
4 for i in range(32):
5     permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(5, '0')
6
7     variables = {
8         'CLOSE_DOOR_PB': int(permutation[0]),
9         'AT_STOP': int(permutation[1]),
10        'F1': int(permutation[2]),
11        'F2': int(permutation[3]),
12        'F3': int(permutation[4])
13    }
14
15    r1 = '0'
16    r2 = '0'
17    r3 = '0'
18    door_open = '0'
19
20    if variables['AT_STOP']: door_open = '1'
21    if variables['AT_STOP'] and variables['CLOSE_DOOR_PB']:
22        if variables['F1']: r1 = '1'
23        if variables['F2']: r2 = '1'
24        if variables['F3']: r3 = '1'
25
26    door_controller_tt.add(permutation, [r1, r2, r3, door_open])
27
28 print("-----door_controller_tt")
29 sols = door_controller_tt.solve()
30 print(sols.printN(xnames=['CLOSE_DOOR_PB', 'AT_STOP', 'F1', 'F2', 'F3'], ynames=['R1', 'R2', 'R3', 'DOOR_OPEN']))

```

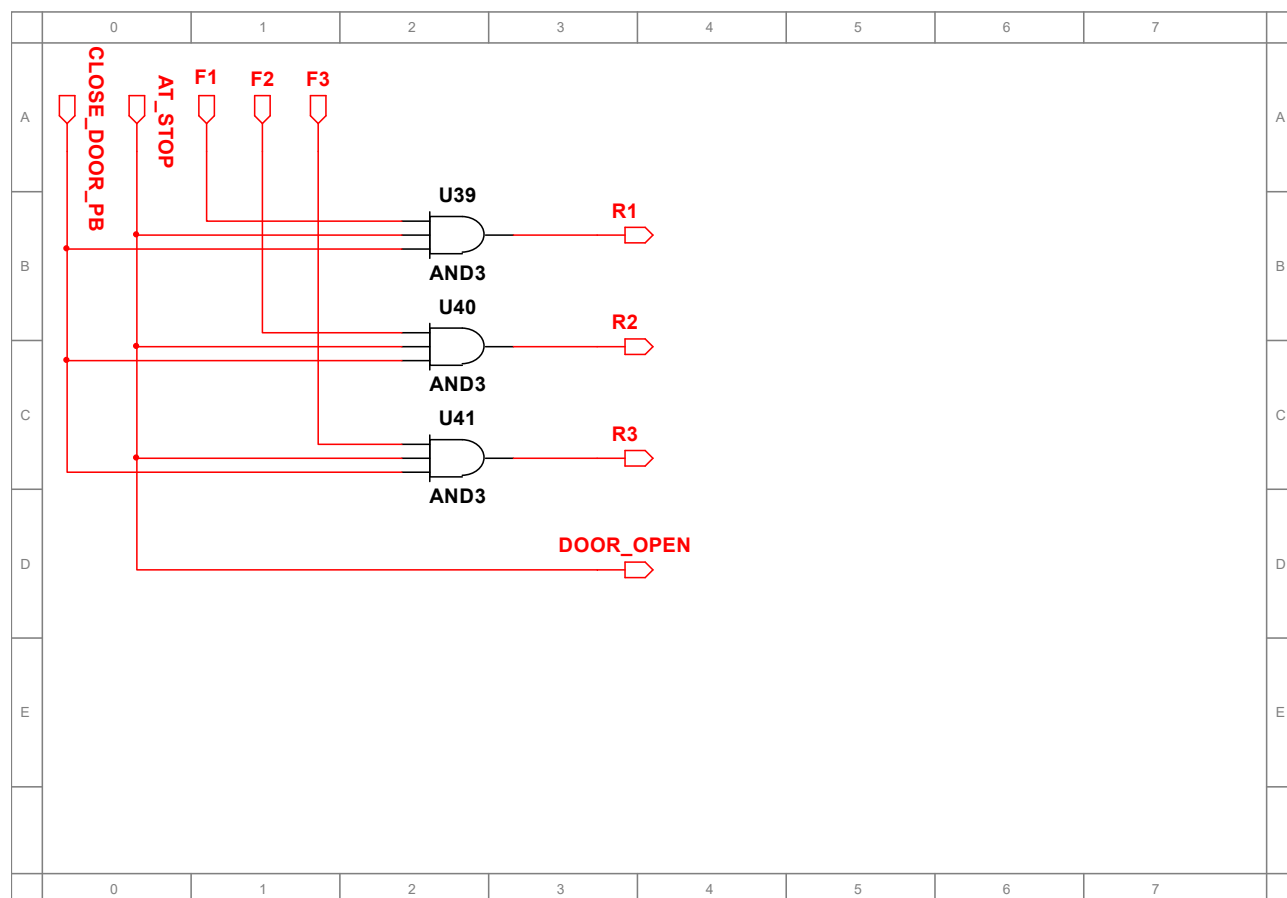
Wynikiem działania skryptu są zminimalizowane formuły logiczne:

```

-----door_controller_tt
DOOR_OPEN <= AT_STOP
R3 <= CLOSE_DOOR_PB.AT_STOP.F3
R2 <= CLOSE_DOOR_PB.AT_STOP.F2
R1 <= CLOSE_DOOR_PB.AT_STOP.F1

```

Na podstawie otrzymanych formuł zaimplementowaliśmy w programie Multisim, niżej przedstawiony schemat.



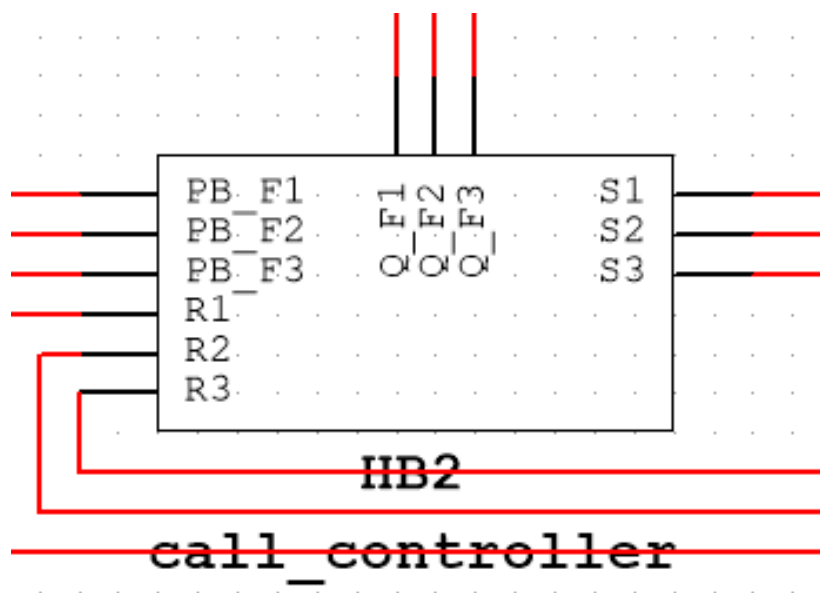
Rysunek 2.9: Schemat układu kontrolującego obsługę drzwi



## 2.5 Kontroler wezwań

Układ zajmujący się obsługiwaniem wezwań windy w odpowiedniej kolejności.

### 2.5.1 Black box



Rysunek 2.10: Black box układu obsługującego wezwania

### 2.5.2 Wejścia

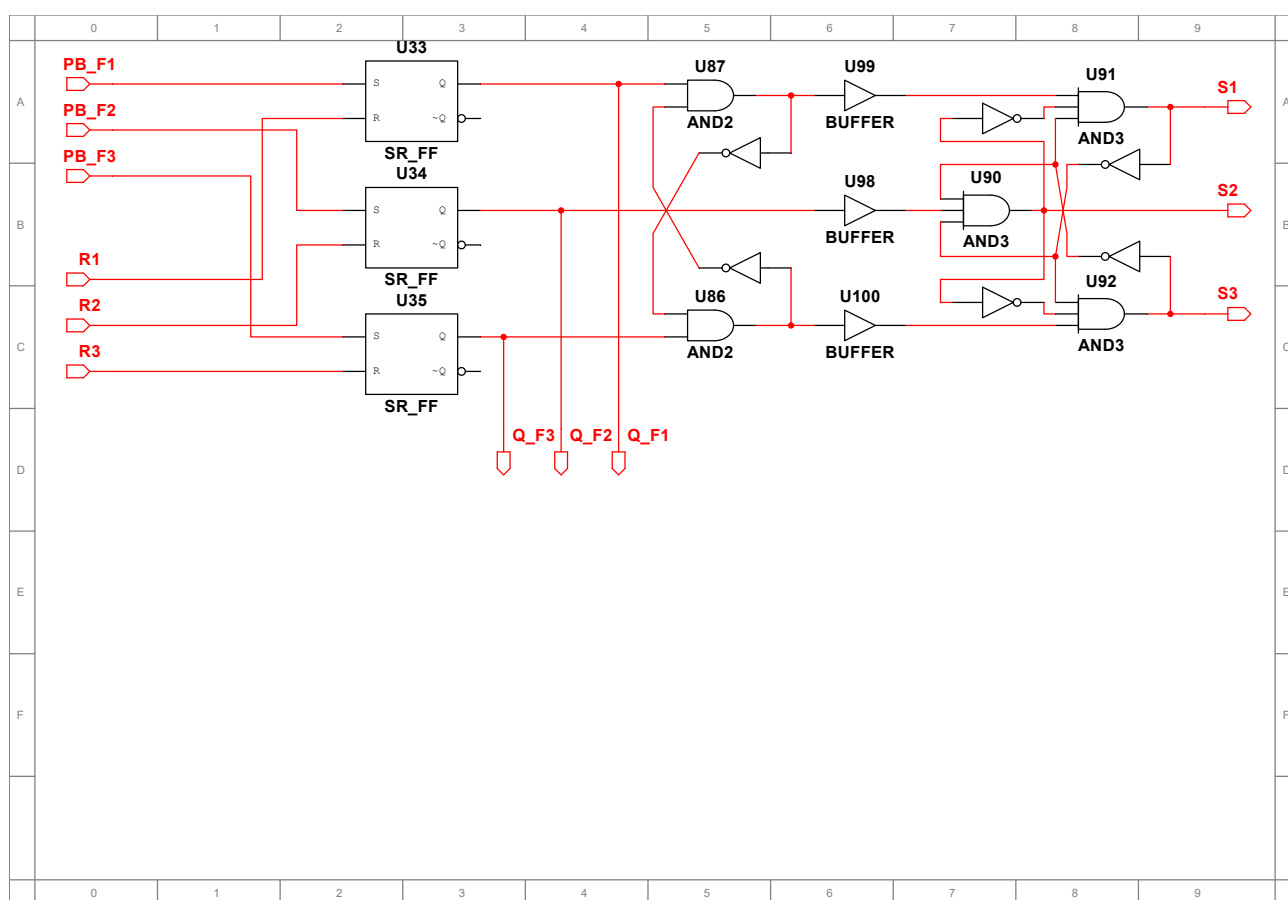
- PB\_F1 - sygnał informujący o wciśnięciu przycisku wzywającego windę na 1. piętro.
- PB\_F2 - sygnał informujący o wciśnięciu przycisku wzywającego windę na 2. piętro.
- PB\_F3 - sygnał informujący o wciśnięciu przycisku wzywającego windę na 3. piętro.
- R1 - sygnał informujący o wykonaniu wezwania na 1. piętro.
- R2 - sygnał informujący o wykonaniu wezwania na 2. piętro.
- R3 - sygnał informujący o wykonaniu wezwania na 3. piętro.

### 2.5.3 Wyjścia

- S1 - sygnał obecnie obsługiwanego wezwania na piętro 1.
- S2 - sygnał obecnie obsługiwanego wezwania na piętro 2.
- S3 - sygnał obecnie obsługiwanego wezwania na piętro 3.

- Q\_F1 - sygnał informujący, że wezwanie na piętro 1. znajduje się w kolejce do obsłużenia.
- Q\_F2 - sygnał informujący, że wezwanie na piętro 2. znajduje się w kolejce do obsłużenia.
- Q\_F3 - sygnał informujący, że wezwanie na piętro 3. znajduje się w kolejce do obsłużenia.

#### 2.5.4 Realizacja układu



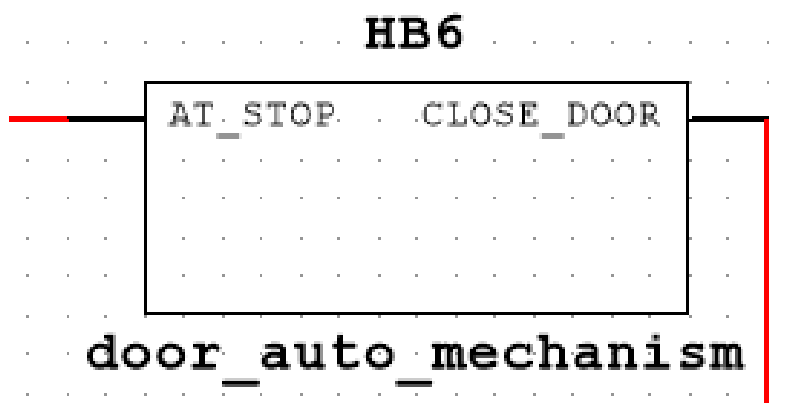
Rysunek 2.11: Schemat układu obsługującego wezwania

W naszej implementacji wykorzystaliśmy trzy przerzutniki SR służące do przechowywania informacji o wezwaniu na dane piętro. Dany przerzutnik jest ustawiany w momencie naciśnięcia odpowiedniego przycisku znajdującego się na piętrze lub wewnątrz windy i resetowany po obsłużeniu wezwania. Kolejną częścią implementacji jest fragment układu, odpowiedzialny za przekazywanie dalej sygnału o wezwaniach. Sygnały są przekazywane pojedynczo z zachowaniem kolejności w jakiej się pojawiły.

## 2.6 Układ zamykający drzwi

Układ, który od czasu dotarcia na piętro docelowe odlicza czas po upływie którego wysyła sygnał do zamknięcia drzwi.

### 2.6.1 Black box



Rysunek 2.12: Black box układu zamykającego drzwi automatycznie

### 2.6.2 Wejścia

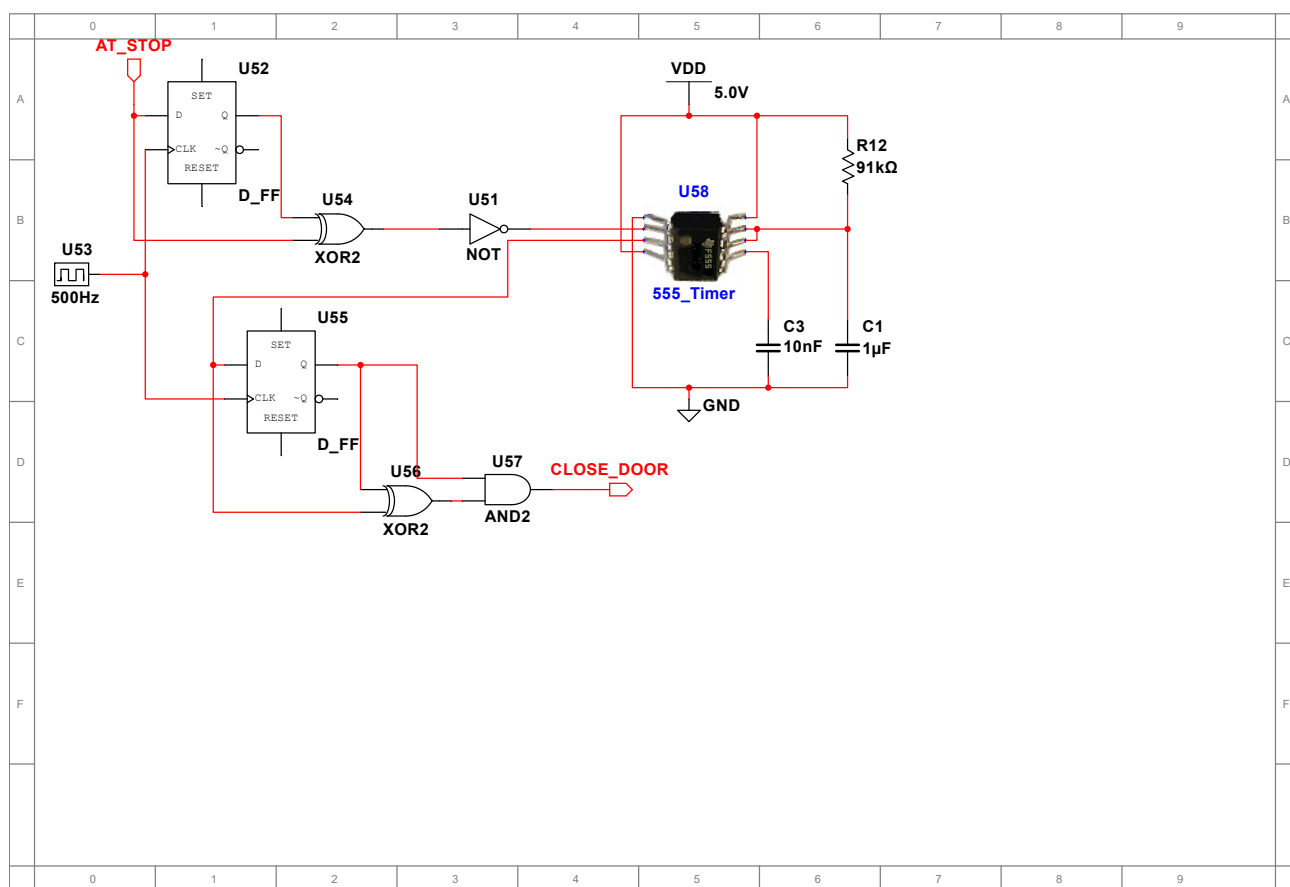
- **AT\_STOP** - sygnał wejściowy informujący, że winda znalazła się na piętrze docelowym

### 2.6.3 Wyjścia

- **CLOSE\_DOOR** - sygnał wyjściowy będący sygnałem dla zamknięcia drzwi, jest to krótki puls gdy licznik zakończy działanie.

### 2.6.4 Realizacja układu

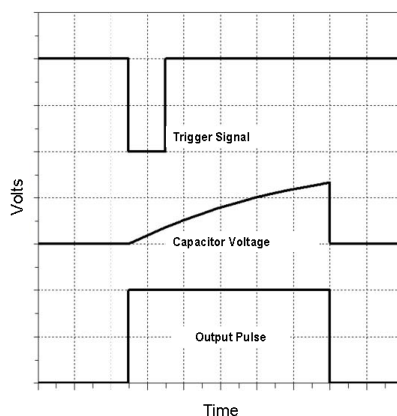
Do realizacji układu użyliśmy przerzutników D, które generują puls w momencie gdy wartość zmienia stan - wykorzystujemy je do wygenerowania pulsu startującego licznik oraz do wygenerowania sygnału wyjściowego po zakończeniu działania licznika. Jako licznik użyliśmy układu typu 555 w trybie monostabilnym ([https://en.wikipedia.org/wiki/555\\_timer\\_IC#Monostable](https://en.wikipedia.org/wiki/555_timer_IC#Monostable)).



Rysunek 2.13: Schemat układu zamykającego drzwi automatycznie

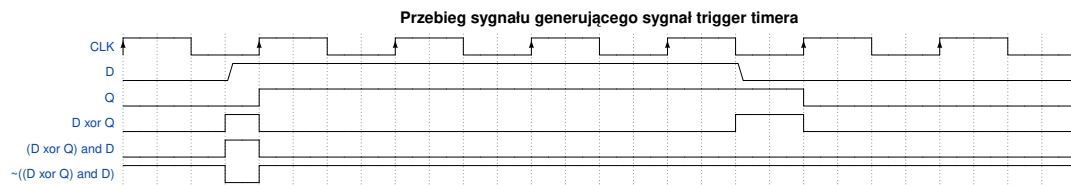
Czas odliczania licznika można regulować za pomocą pojemności kondensatora  $C1$  oraz rezystora  $R12$ . Nasze wartości dobraliśmy z tabelki zamieszczonej na Wikipedii układu, odpowiadające czasowi odliczania 100ms - co zapewnia dobrze widoczny efekt przy tempie symulacji w programie Multisim. Czas można też obliczyć ze wzoru:

$$t = \ln(3) \cdot R_{12} \cdot C_1$$

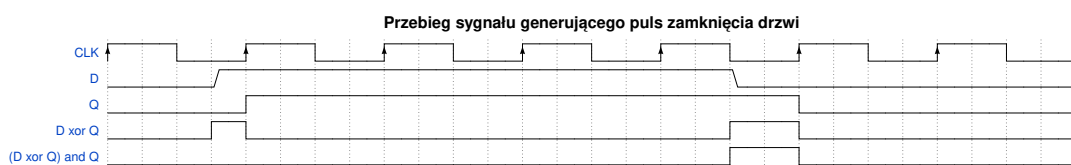


Rysunek 2.14: Wykres sygnałów w układzie monostabilnym timera 555

Za pomocą przerzutników D generujemy impuls na wejście wyzwalające licznika, a poprzez drugi przerzutnik D generujemy impuls przy opadającym zboczu wyjścia licznika.



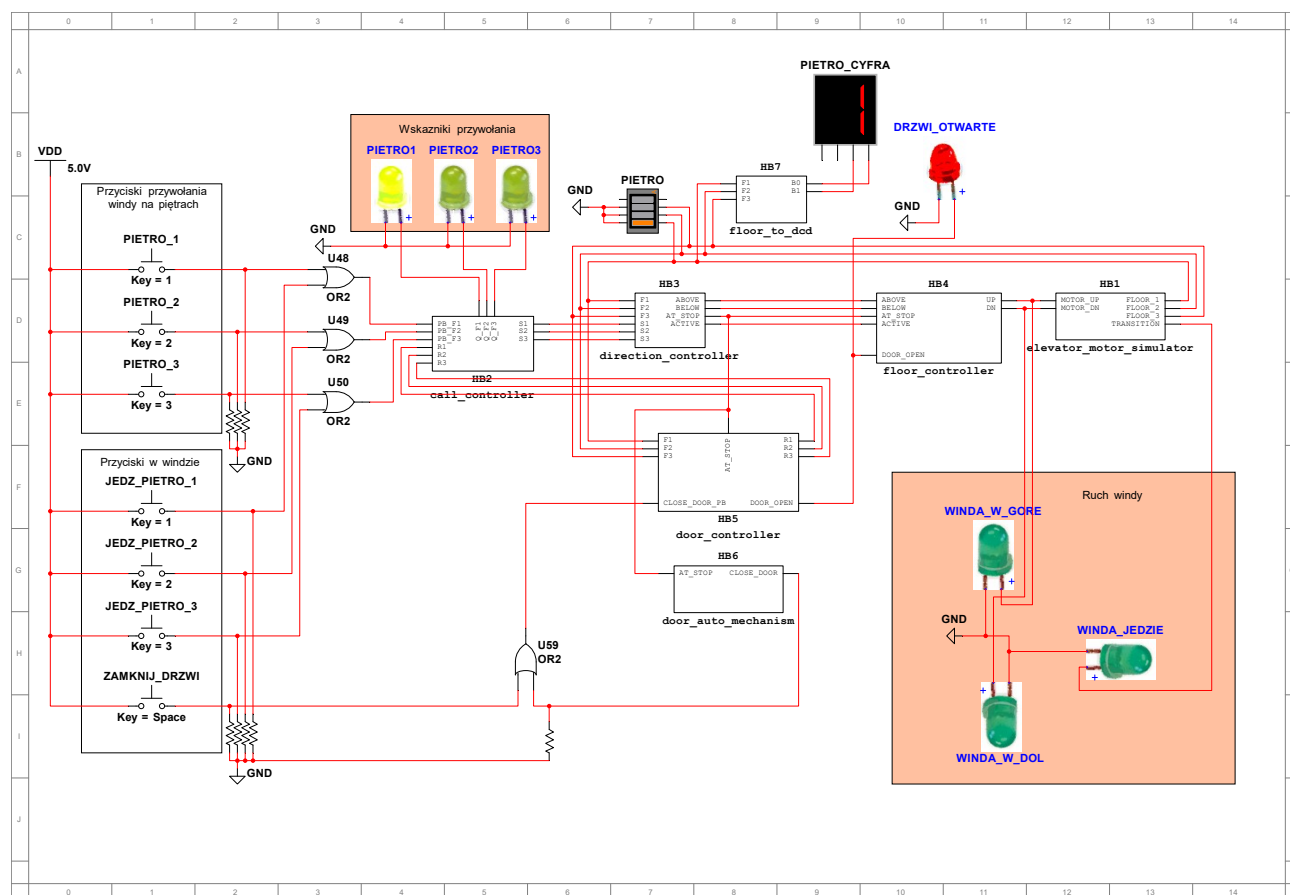
Rysunek 2.15: Przebieg sygnału ilustrujący działanie układu z przerzutnikiem D na wejściu układu



Rysunek 2.16: Przebieg sygnału ilustrujący działanie układu z przerzutnikiem D na wyjściu układu

### 3 Całość układu

Poniżej przedstawiamy schemat całego systemu z podpiętymi przyciskami i lampkami sygnalizującymi stan windy.



Rysunek 3.1: Schemat układu sterującego windą

Sterowanie windą odbywa się poprzez 3 przyciski na każdym piętrze przywołujące windę oraz 4 przycisków w kabinie windy: 3 przyciski odpowiadające piętrom docelowym oraz przycisk przyspieszający zamknięcie drzwi.

Stan windy sygnalizowany jest przez:

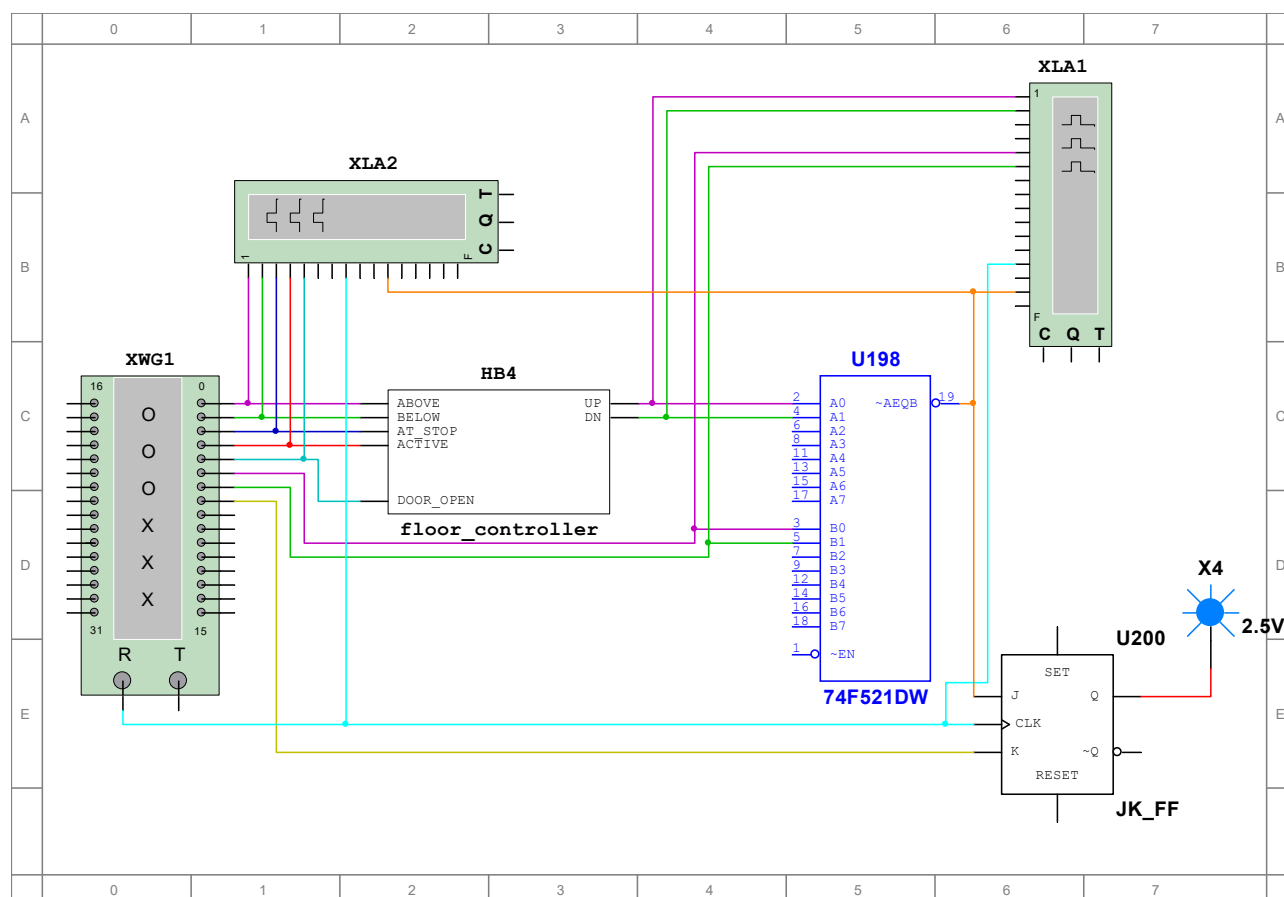
- 3 zielone ledy określające stan ruchu windy (czy jedzie, jeśli tak to w którą stronę)
- czerwonego LEDa sygnalizującego otwarcie drzwi
- 3 żółtych LED sygnalizujących na które piętro winda jest wezwana
- wyświetlacza 7 segmentowego wraz z paskiem LED pokazującym obecne piętro na którym jest winda

Winda jest zabezpieczona przed ruszaniem w przypadku otwarcia drzwi. Winda pojedzie tylko wtedy, gdy upłynie czas automatycznego zamknięcia drzwi lub samemu wciśniemy wcześniej przycisk zamykający drzwi.

## 4 Testy

### 4.1 Testy układu floor\_controller

Aby przetestować układ floor\_controller użyliśmy układu z generatorem słów, który nadaje dane testowe, komparatorem do wykrywania błędów, analizatorami stanów logicznych do przedstawienia wejść układu i przebiegu testu oraz przerzutnikiem JK do sygnalizowania, końcowego wyniku testu.



Rysunek 4.1: Schemat układu testującego

Do łatwego wygenerowania danych testowych wykorzystaliśmy zmodyfikowaną wersję wcześniej przedstawionego programu do upraszczania formuł logicznych.

```

1  f = open("floor_controller_test_data.dp", "w")
2  f.write("Data:\n")
3  reset_sr = 1
4  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
5  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
6  f.write(hex(int(str(bin(0)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
7  data_count = 3
8  up = 0
9  dn = 0
10 for i in range(32):
11
12     permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(5, '0')
13
14     variables = {
15         'DOOR_OPEN': int(permutation[0]),
16         'ACTIVE': int(permutation[1]),
17         'BELOW': int(permutation[2]),
18         'ABOVE': int(permutation[3]),
19         'AT_STOP': int(permutation[4])
20     }
21
22     set_up = '0'
23     reset_up = '0'
24     set_dn = '0'
25     reset_dn = '0'
26
27     if not variables['ABOVE'] and not variables['BELOW'] and variables['AT_STOP']:
28         set_up = '0'
29         reset_up = '1'
30         set_dn = '0'
31         reset_dn = '1'
32         up = dn = 0
33
34     elif variables['ACTIVE'] and variables['BELOW'] and not variables['DOOR_OPEN']:
35         set_up = '0'
36         reset_up = '0'
37         set_dn = '1'
38         reset_dn = '0'
39         dn = 1
40
41     elif variables['ACTIVE'] and variables['ABOVE'] and not variables['DOOR_OPEN']:
42         set_up = '1'
43         reset_up = '0'
44         set_dn = '0'
45         reset_dn = '0'
46         up = 1
47
48     door_open_b = str(bin(variables['DOOR_OPEN'])).removeprefix("0b")
49     active_b = str(bin(variables['ACTIVE'])).removeprefix("0b")
50     below_b = str(bin(variables['BELOW'])).removeprefix("0b")
51     above_b = str(bin(variables['ABOVE'])).removeprefix("0b")
52     at_stop_b = str(bin(variables['AT_STOP'])).removeprefix("0b")
53     up_b = str(bin(up)).removeprefix("0b")
54     dn_b = str(bin(dn)).removeprefix("0b")
55
56     hex_val = hex(int(dn_b + up_b + door_open_b + active_b + at_stop_b + below_b + above_b, 2))
57         .removeprefix("0x").rjust(8, '0')
58     f.write(hex_val + "\n")
59     data_count += 1
60

```

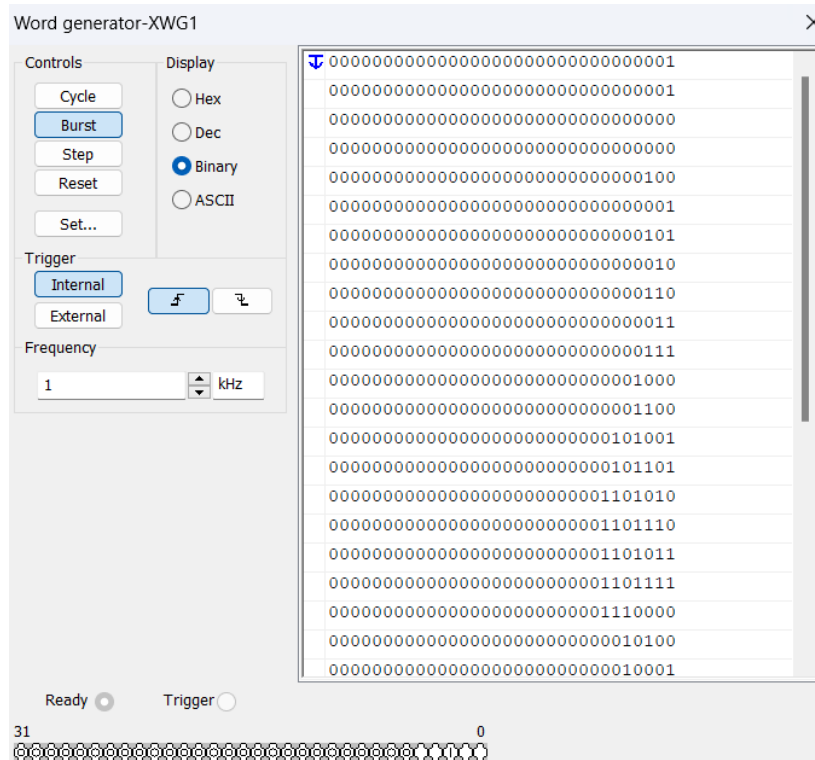


```

61 f.write("Initial:\n")
62 f.write("0000\n")
63 f.write("Final:\n")
64 f.write(str(hex(data_count)).capitalize().removeprefix("0x").rjust(4, '0'))
65
66 f.close()

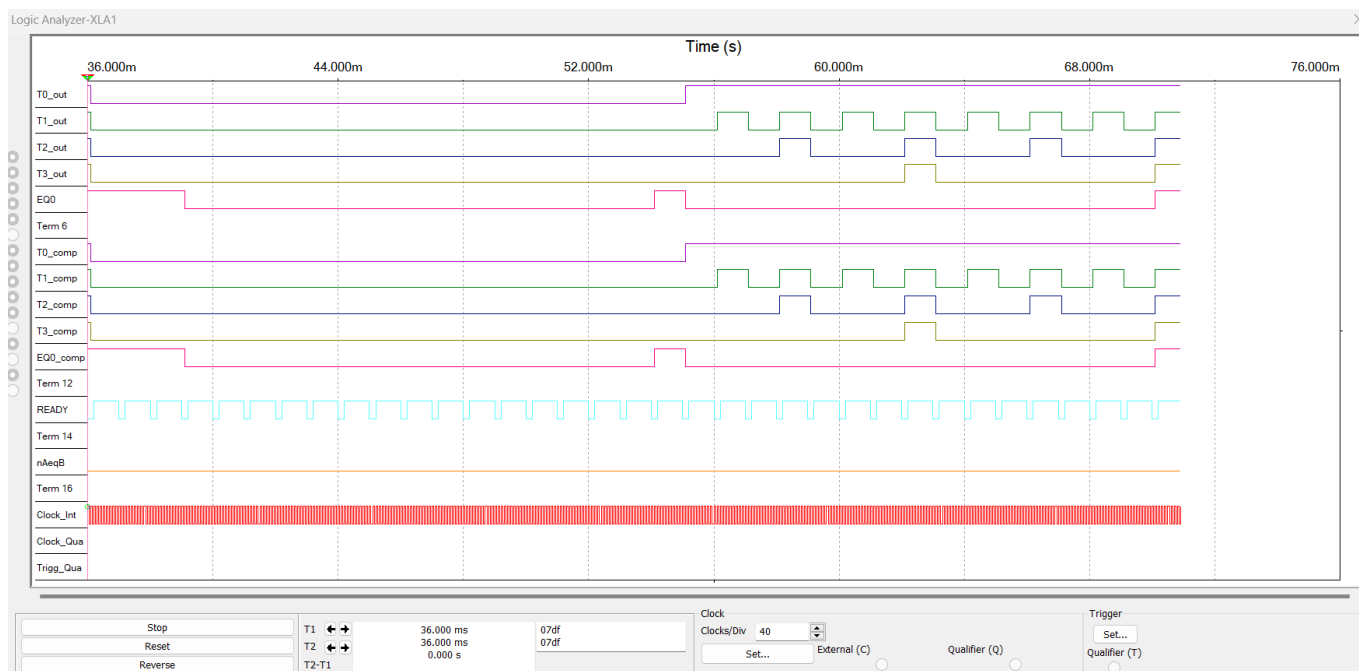
```

Po zaimportowaniu wygenerowanego pliku do generatora słów, wygląda on następująco:

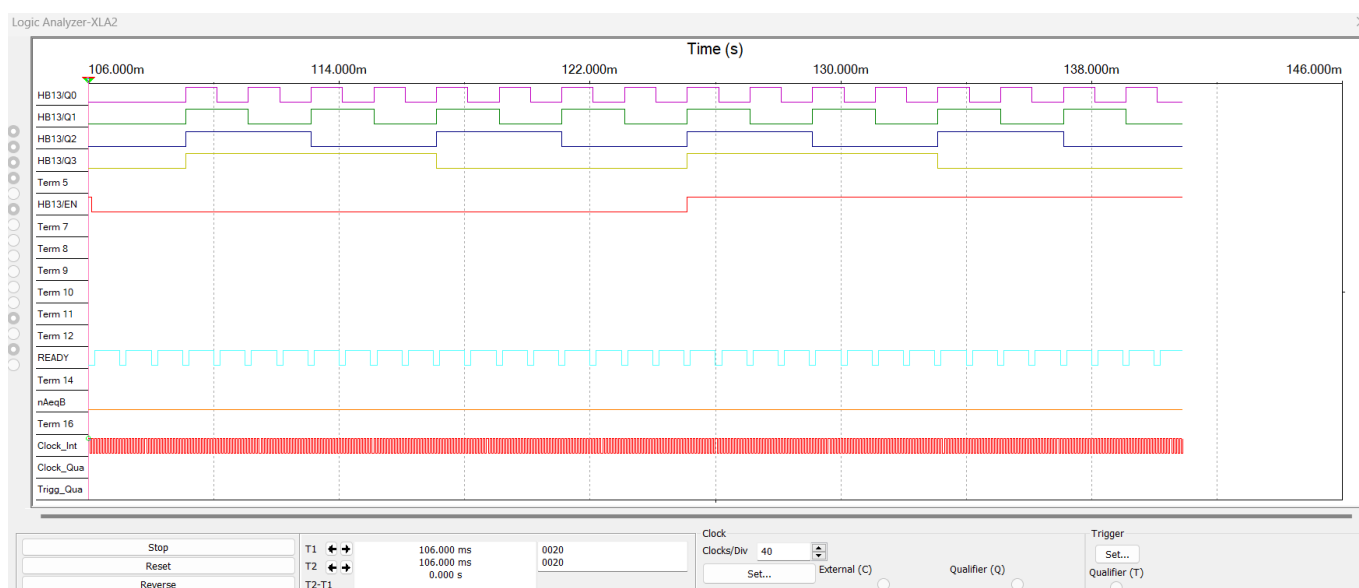


Rysunek 4.2: Dane zaimportowane do generatora słów

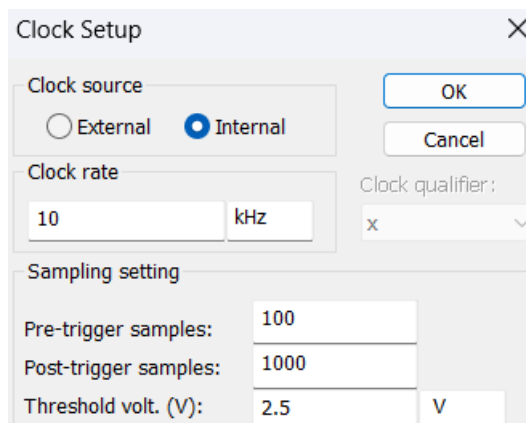
Poniziej wynik testu w postaci przebiegu analizatorów stanów logicznych:



Rysunek 4.3: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wyjścia układu



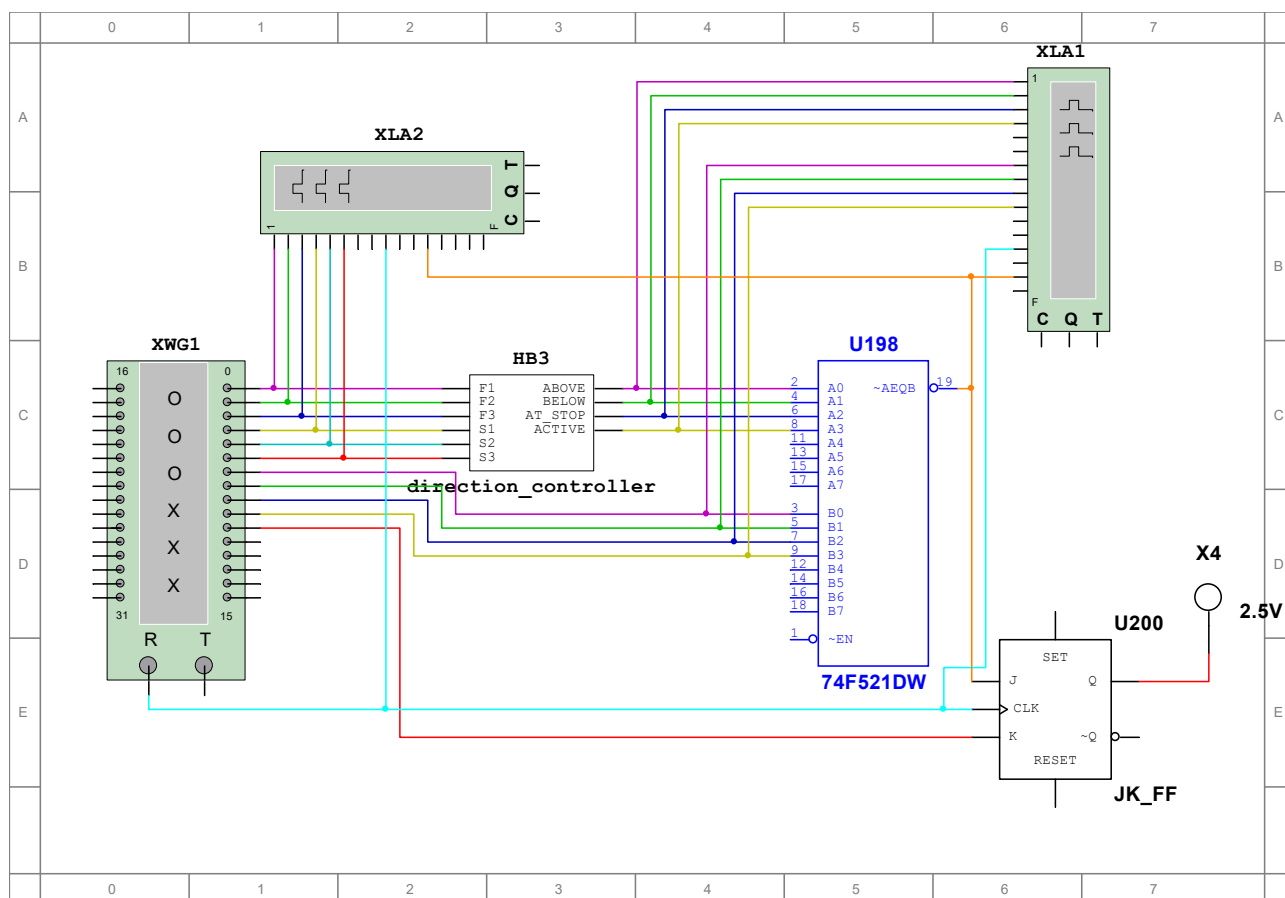
Rysunek 4.4: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wejścia układu



Rysunek 4.5: Ustawienia analizatorów

## 4.2 Testy układu direction\_controller

Układ testujący dla układu direction\_controller jest analogiczny do poprzedniego. Tutaj również wykorzystaliśmy generator słów, komparator, dwa analizatory stanów logicznych i przerzutnik JK.



Rysunek 4.6: Schemat układu testującego

Podobnie jak wcześniej, wykorzystaliśmy zmodyfikowany kod do wyprowadzania formuł.

```

1  f = open("direction_controller_test_data.dp", "w")
2  f.write("Data:\n")
3  reset_sr = 1
4  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
5  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
6  f.write(hex(int(str(bin(0)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
7  data_count = 3
8  for i in range(64):
9      permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(6, '0')
10
11     variables = {
12         'F1': int(permutation[0]),
13         'F2': int(permutation[1]),
14         'F3': int(permutation[2]),
15         'S1': int(permutation[3]),
16         'S2': int(permutation[4]),
17         'S3': int(permutation[5])
18     }
19
20     above = '0'
21     below = '0'
22     at_stop = '0'
23     active = '0'
24
25     if variables['F1'] and (variables['S2'] or variables['S3']):
26         above = '1'
27
28     elif variables['F2'] and variables['S1']:
29         below = '1'
30
31     elif variables['F2'] and variables['S3']:
32         above = '1'
33
34     elif variables['F3'] and (variables['S1'] or variables['S2']):
35         below = '1'
36
37     if (variables['F1'] and variables['S1']) or (variables['F2'] and variables['S2'])
38         or (variables['F3'] and variables['S3']):
39         at_stop = '1'
40
41     if variables['S1'] or variables['S2'] or variables['S3']:
42         active = '1'
43
44     F1_b = str(bin(variables['F1'])).removeprefix("0b")
45     F2_b = str(bin(variables['F2'])).removeprefix("0b")
46     F3_b = str(bin(variables['F3'])).removeprefix("0b")
47     S1_b = str(bin(variables['S1'])).removeprefix("0b")
48     S2_b = str(bin(variables['S2'])).removeprefix("0b")
49     S3_b = str(bin(variables['S3'])).removeprefix("0b")
50     above_b = str(bin(int(above))).removeprefix("0b")
51     below_b = str(bin(int(below))).removeprefix("0b")
52     at_stop_b = str(bin(int(at_stop))).removeprefix("0b")
53     active_b = str(bin(int(active))).removeprefix("0b")
54
55     hex_val = hex(int(active_b + at_stop_b + below_b + above_b + S3_b + S2_b + S1_b + F3_b + F2_b + F1_b, 2))
56                 .removeprefix("0x").rjust(8, '0')
57     f.write(hex_val + "\n")

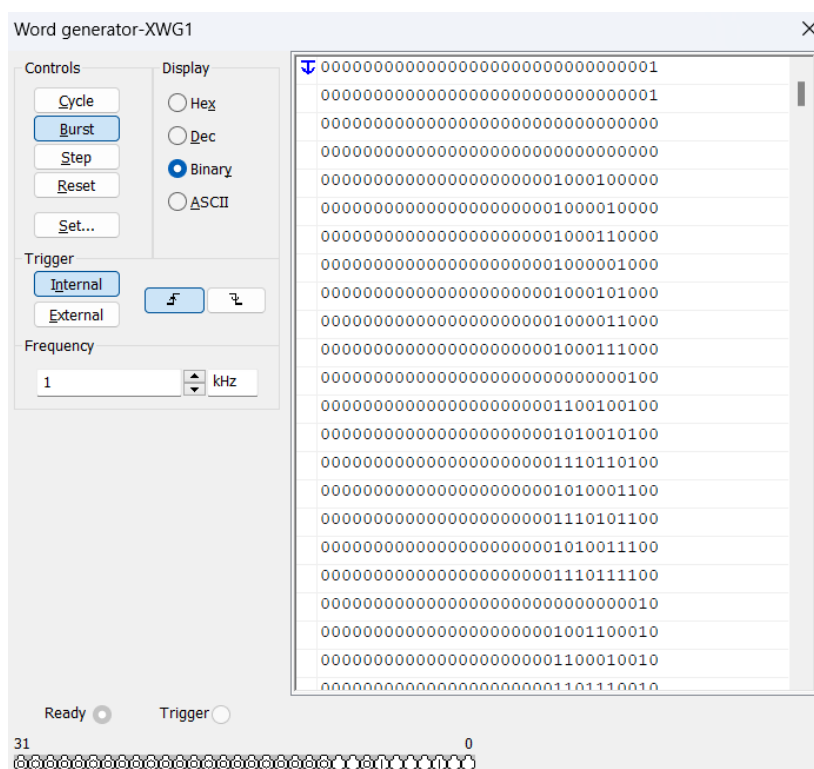
```

```

58     data_count += 1
59
60     f.write("Initial:\n")
61     f.write("0000\n")
62     f.write("Final:\n")
63     f.write(str(hex(data_count)).capitalize().removeprefix("0x").rjust(4, '0'))
64
65     f.close()

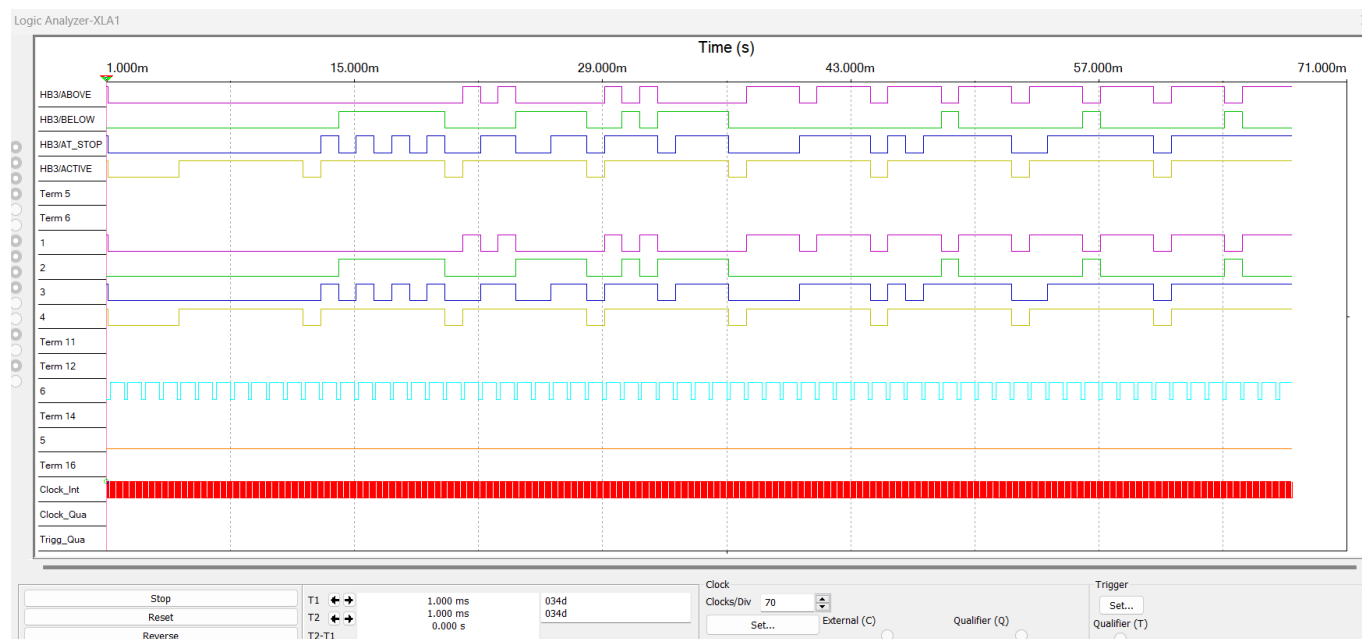
```

Po zaimportowaniu wygenerowanego pliku do generatora słów, wygląda on następująco:

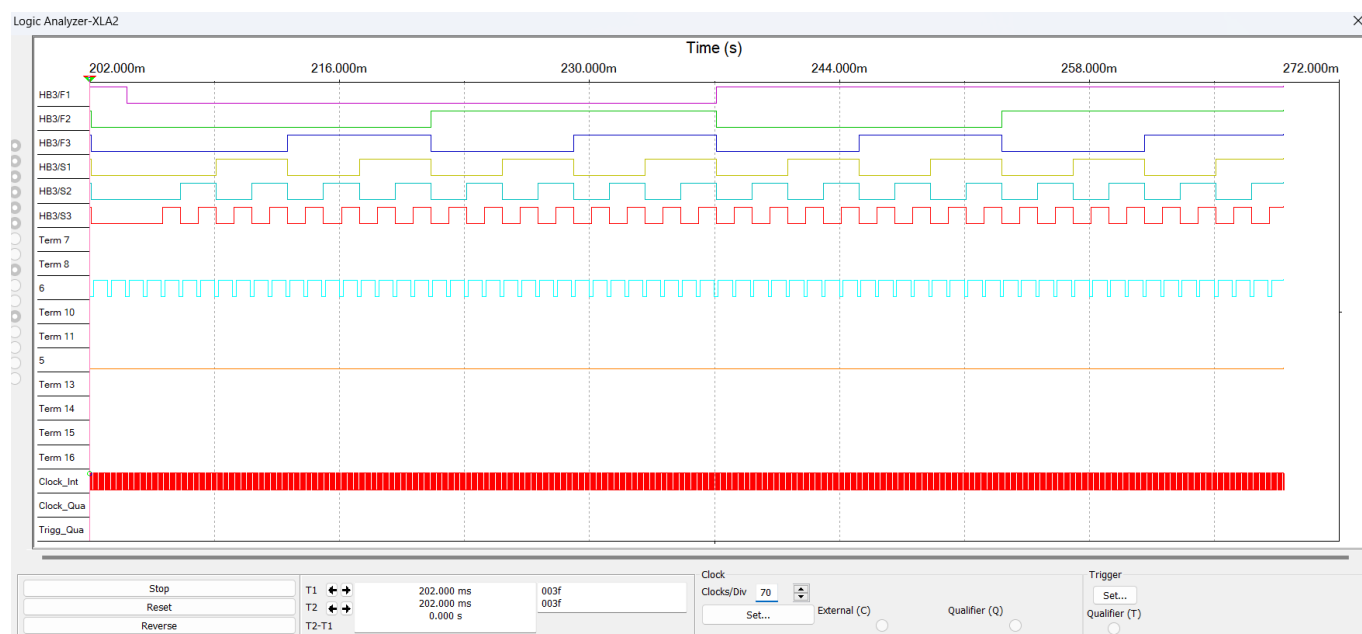


Rysunek 4.7: Dane zaimportowane do generatora słów

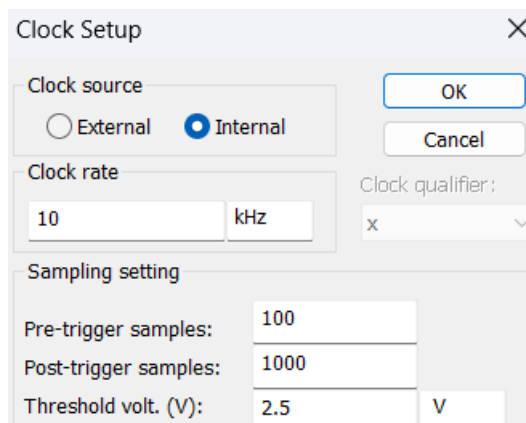
Poniżej wynik testu w postaci przebiegu analizatorów stanów logicznych:



Rysunek 4.8: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wyjścia układu



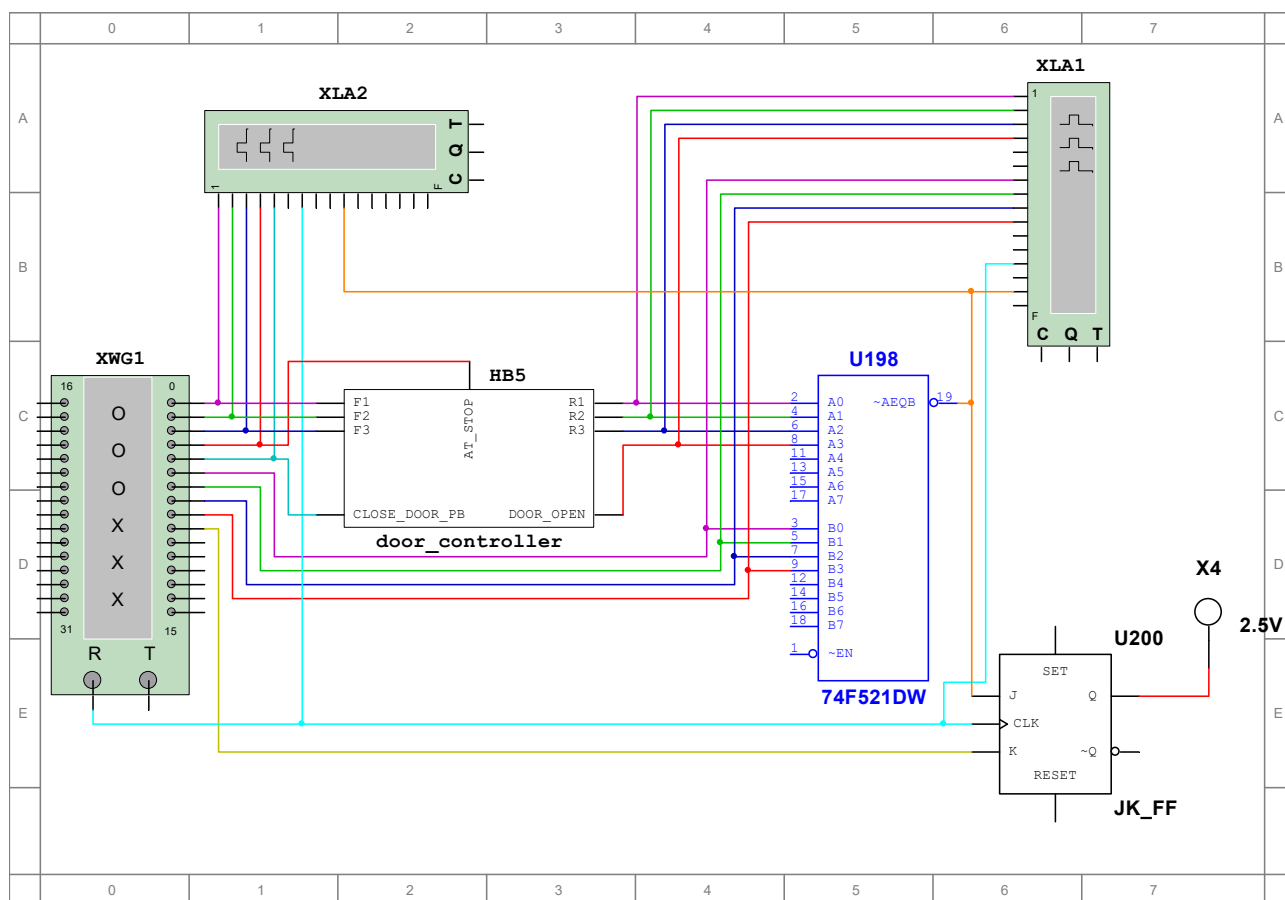
Rysunek 4.9: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wejścia układu



Rysunek 4.10: Ustawienia analizatorów

### 4.3 Testy układu door\_controller

Układ testujący układu door\_controller jest również całkowicie analogiczny do dwóch poprzednich.



Rysunek 4.11: Schemat układu testującego

Podobnie jak wcześniej, wykorzystaliśmy zmodyfikowany kod do wyprowadzania

formuł.

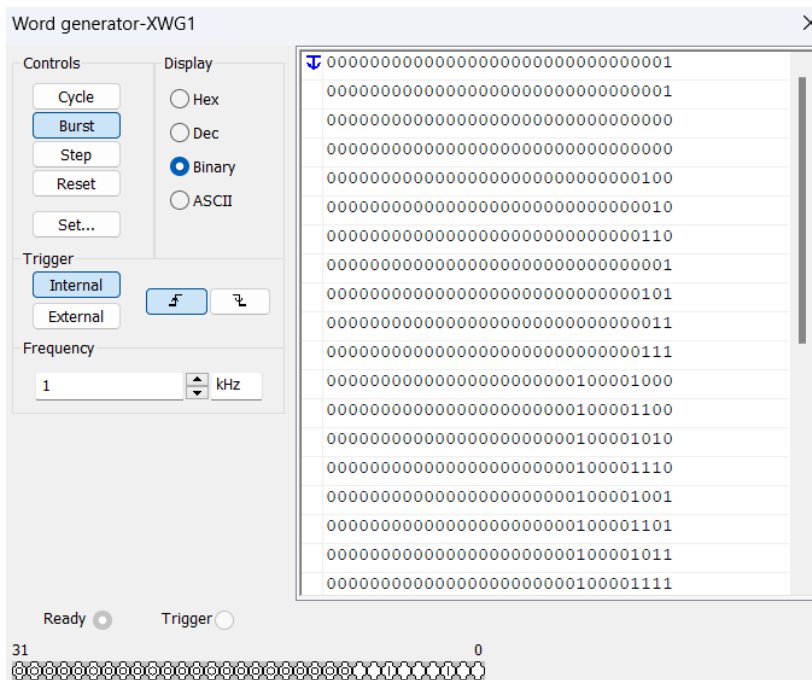
```

1  f = open("door_controller_test_data.dp", "w")
2  f.write("Data:\n")
3  reset_sr = 1
4  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
5  f.write(hex(int(str(bin(1)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
6  f.write(hex(int(str(bin(0)).removeprefix("0b").rjust(4, '0'), 2)).removeprefix("0x").rjust(8, '0') + "\n")
7  data_count = 3
8  for i in range(32):
9      permutation = bin(i).removeprefix("0b").rjust(5, '0')
10
11     variables = {
12         'CLOSE_DOOR_PB': int(permutation[0]),
13         'AT_STOP': int(permutation[1]),
14         'F1': int(permutation[2]),
15         'F2': int(permutation[3]),
16         'F3': int(permutation[4])
17     }
18
19     r1 = '0'
20     r2 = '0'
21     r3 = '0'
22     door_open = '0'
23
24     if variables['AT_STOP']: door_open = '1'
25     if variables['AT_STOP'] and variables['CLOSE_DOOR_PB']:
26         if variables['F1']: r1 = '1'
27         if variables['F2']: r2 = '1'
28         if variables['F3']: r3 = '1'
29
30     close_door_pb_b = str(bin(variables['CLOSE_DOOR_PB'])).removeprefix("0b")
31     at_stop_b = str(bin(variables['AT_STOP'])).removeprefix("0b")
32     F1_b = str(bin(variables['F1'])).removeprefix("0b")
33     F2_b = str(bin(variables['F2'])).removeprefix("0b")
34     F3_b = str(bin(variables['F3'])).removeprefix("0b")
35     r1_b = str(bin(int(r1)).removeprefix("0b"))
36     r2_b = str(bin(int(r2)).removeprefix("0b"))
37     r3_b = str(bin(int(r3)).removeprefix("0b"))
38     door_open_b = str(bin(int(door_open)).removeprefix("0b"))
39
40     hex_val = hex(int(door_open_b + r3_b + r2_b + r1_b + close_door_pb_b + at_stop_b + F3_b + F2_b + F1_b, 2))
41                 .removeprefix("0x").rjust(8, '0')
42     f.write(hex_val + "\n")
43     data_count += 1
44
45 f.write("Initial:\n")
46 f.write("0000\n")
47 f.write("Final:\n")
48 f.write(str(hex(data_count)).capitalize().removeprefix("0x").rjust(4, '0'))
49
50 f.close()

```

Po zaimportowaniu wygenerowanego pliku do generatora słów, wygląda on następująco:





Rysunek 4.12: Dane zaimportowane do generatora słów

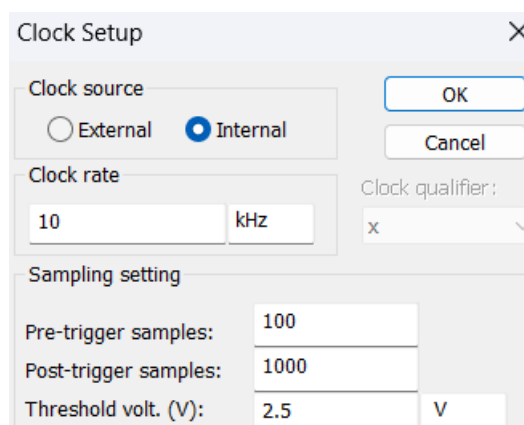
Poniżej wynik testu w postaci przebiegu analizatorów stanów logicznych:



Rysunek 4.13: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wyjścia układu



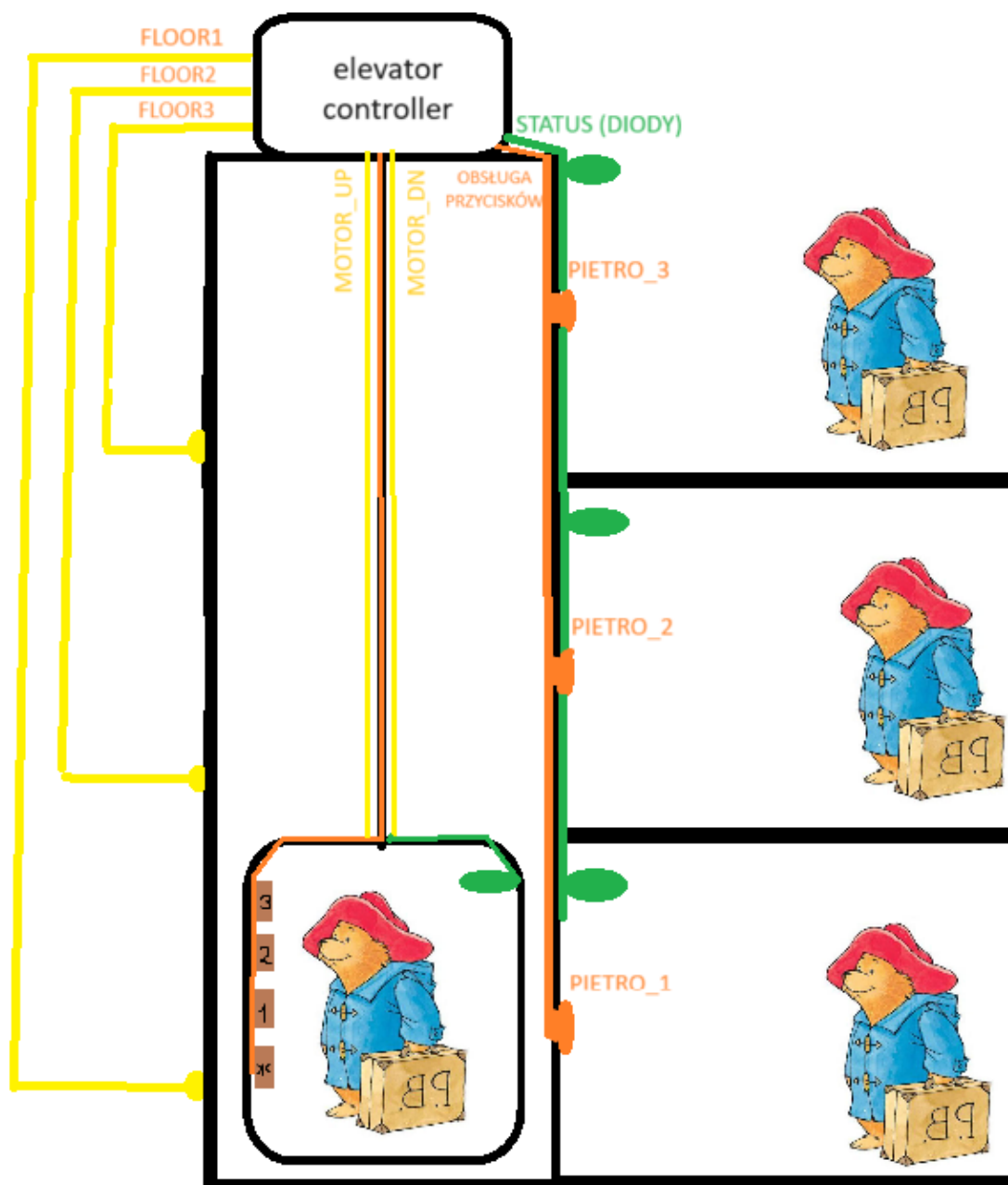
Rysunek 4.14: Przebieg sygnałów w analizatorze stanów logicznych podpiętym do wejścia układu



Rysunek 4.15: Ustawienia analizatorów

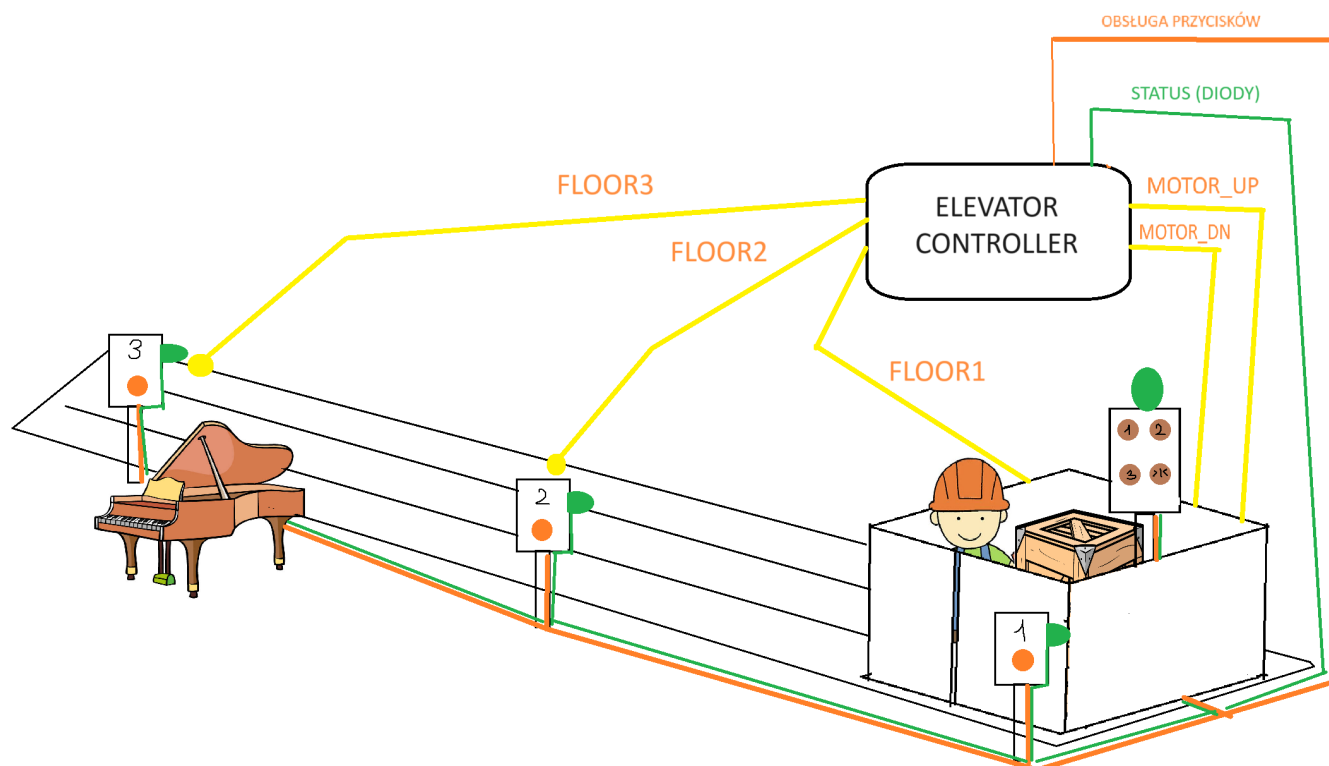
## 5 Zastosowania

- Oczywistym rozwiązaniem jest zastosowanie windy w trzykondygnacyjnym budynku. Jest to szczególnie potrzebne w miejscach do których uczęszczają osoby niepełnosprawne lub starsze. W miejsce segmentu odpowiedzialnego za symulację windy, wprowadzono rzeczywistą windę wyposażoną w wbudowane czujniki określające czy na danym piętrze znajduje się winda. Informacje te są następnie przekazywane do układu sterującego silnikiem windy. Układ ten, opierając się na danych z czujników oraz sygnałach z przycisków na poszczególnych piętrach, generuje odpowiednie komendy dotyczące kierunku poruszania się windy.



Rysunek 5.1: schemat windy

- nie oznacza to jednak, że takiego układu nie można zastosować poza mechanizmem windy. Można zastosować to również w wózku na szynach, który służyłby do pomocy w przenoszeniu ciężkich rzeczy. Tak samo jak w powyższym przykładzie segment odpowiedzialny za symulację windy został zastąpiony wózkiem.



Rysunek 5.2: schemat wózka na szynach

## 6 Wnioski

Inne sposoby realizacji które rozważaliśmy:

- Próbowaliśmy stworzyć automat skończony, opisujący stany w których aktualnie znajduje się winda. Niestety implementacja tego w Multisimie była nieefektywna i skomplikowana, co sprawiło, że zrezygnowaliśmy z tego pomysłu. Automat ten byłby łatwiejszy przy wykorzystaniu układu FPGA używając języka HDL, takiego jak VHDL, który pozwala na opisanie zachowania automatu na wyższym poziomie abstrakcji niż ręczne układanie bramek.
- Planowaliśmy przekształcić nasz układ w modułową strukturę, gdzie każdy blok odpowiadałby za jedno piętro. Ta koncepcja miała na celu uczynienie całego systemu bardziej elastycznym i łatwym do rozbudowy. Niestety, napotkaliśmy trudności w jej implementacji, co zmusiło nas do ograniczenia systemu do obsługi nie więcej niż trzech pięter. Rozbudowa układu wymagałaby modyfikacji znacznej liczby segmentów, co jednak znacznie zwiększyło by złożoność układu.

Innym wnioskiem który możemy wyciągnąć z wykonania tego ćwiczenia, może być też to, że korzystając z gotowych komponentów, takich jak liczniki, timery czy multipleksery, można ułatwić rozwiązanie problemu. Nauczyliśmy się też korzystać z języków programowania jako narzędzia wspomagającego kreację rozwiązań problemów projektowania układów.