

Git with PyCharm

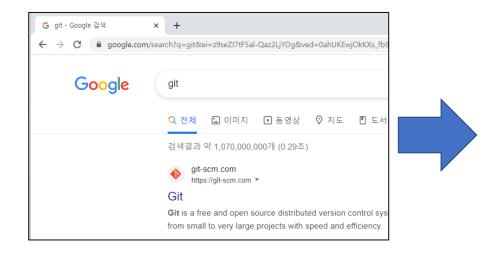
Git Clone

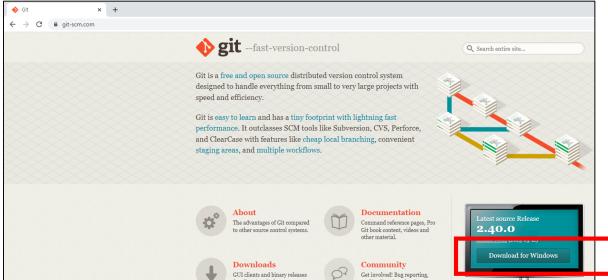
목표 : 소스코드를 모두 Clone 받는다.

- PyCharm 와 Github 을 연동하여, Github에 있는 소스코드를 PyCharm 로 전체 복제한다.
- git 명령어 "Clone" 은 다음 내용을 한방에 처리한다.
 - 1. remote repo. 내용을 전체 복사해온다.
 - 2. local repo를 생성한다.
 - 3. local repo와 github을 연결 한다.

Git 설치 부터 시작하자.

- Local PC에 Git 을 설치한다.
 - 1. 구글링 : git, 공식 사이트 접속하기
 - 2. Download 받고, 별 다른 설정없이 Next만 눌러 설치를 완료한다.
 - 3. 사용중인 PyCharm를 종료했다 다시 켠다.

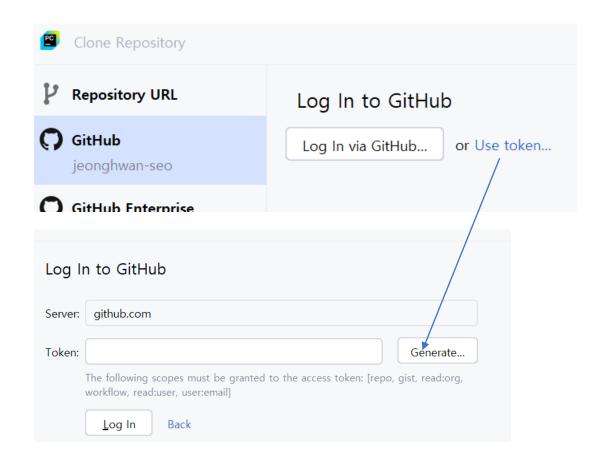


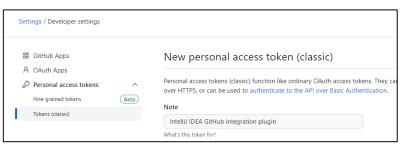


Clone 을 위한 Github 로그인

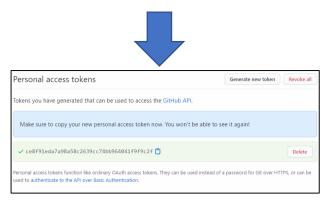
File > Project from VC > Github 에서 로그인

•Oauth 인증방식 or PAT 토큰 인증 방식으로 로그인을 해야한다.





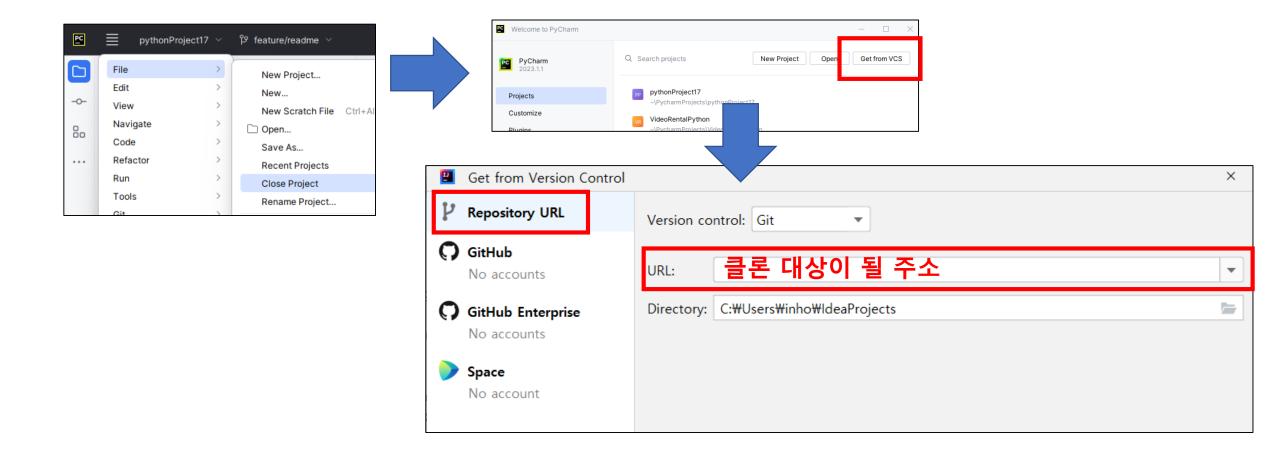
화면 하단에 Generate Token 클릭



다음과 같이 Token이 생성된다. 이 Token을 복사 붙여넣기로 넣고 로그인

Git Clone 받기

• 앞으로 Git Clone 시, 다음 URL에 Git 주소를 입력한 후, Clone 누르면 된다.



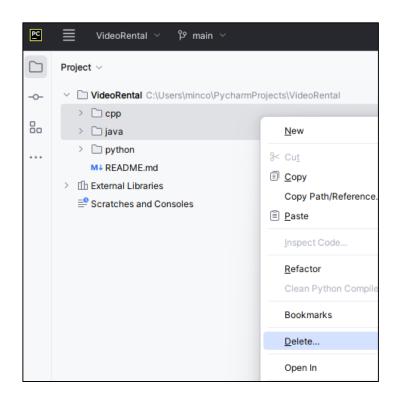
세팅 가이드를 위한 샘플 Clone

• 실습 카타 다운로드 (VideoRental KATA 로 실습)

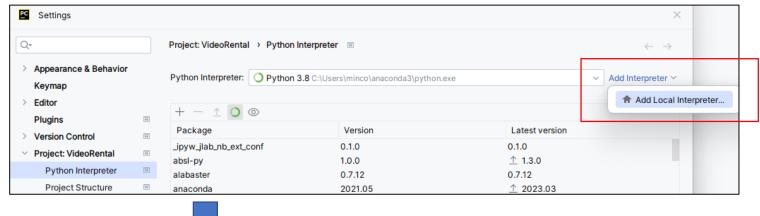
https://github.com/mincoding1/VideoRental/

불필요한 자료는 제거

• cpp, java 폴더 제거



venv 추가 / Interpreter 버전 맞추기 (3.11버전)



File > Setting > Python Interpreter > Add Interpreter

PC

ŌΟ

≣

Project ~

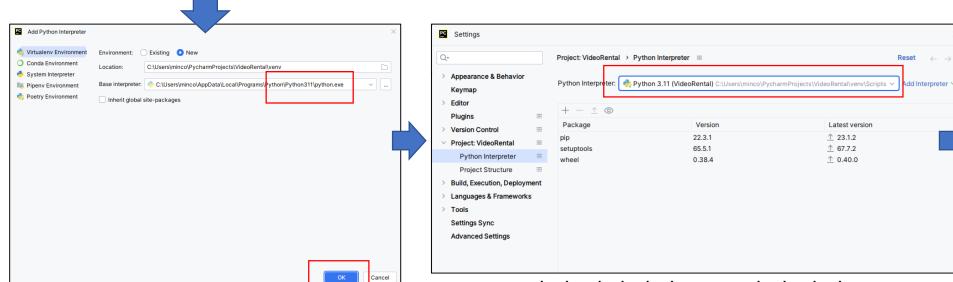
VideoRental

> in venv library root

M↓ README.md

> Illi External Libraries

python



잠시 기다리면, venv가 추가되고, 인터프리터가 선택된다.

venv 가 추가됨을 확인할 수 있음

Scratches and Consoles

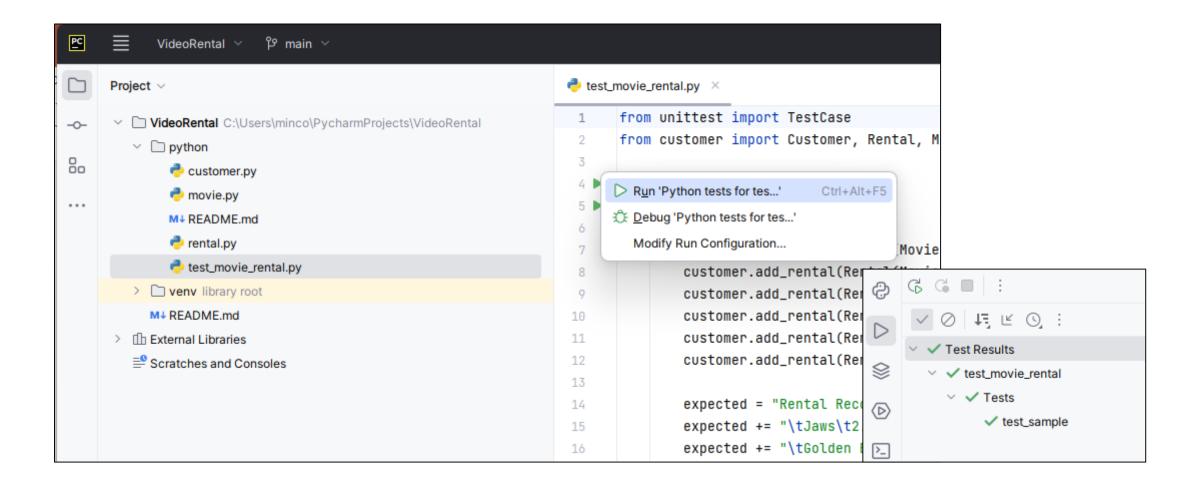
VideoRental C:\Users\minco\Pyo

ල main

python 3.11 + venv 를 새로 하나 생성한다.

결과 확인

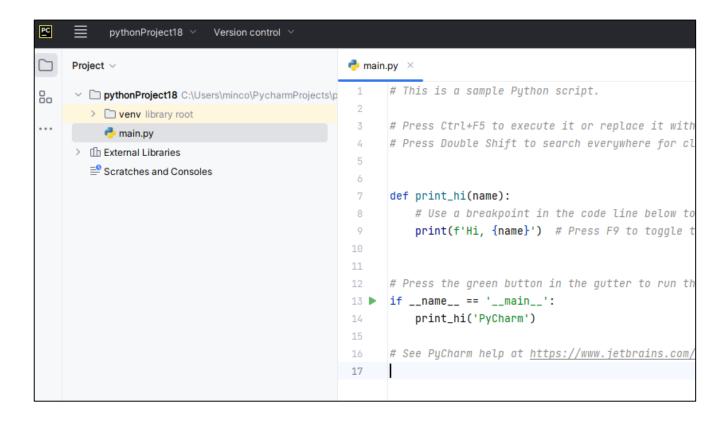
• unittest가 잘 동작되는지 확인한다.



PyCharm 에서 Git GUI 사용

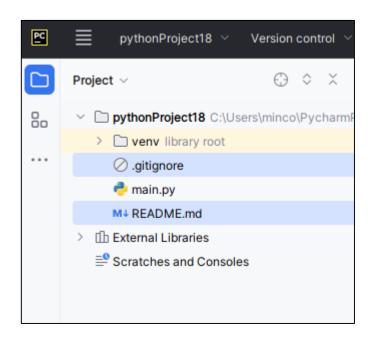
신규 프로젝트 생성

• Git Push 테스트를 위한 신규 프로젝트

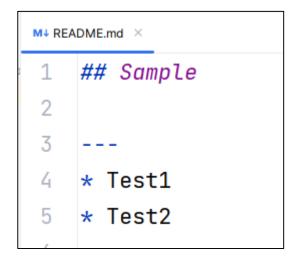


README, .gitinore 추가

• 두 개의 파일을 추가 후, 내용을 기입한다.

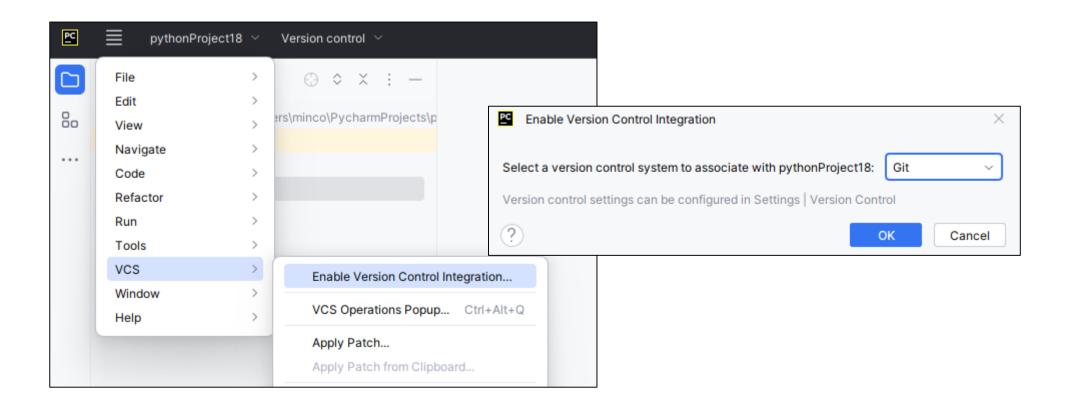






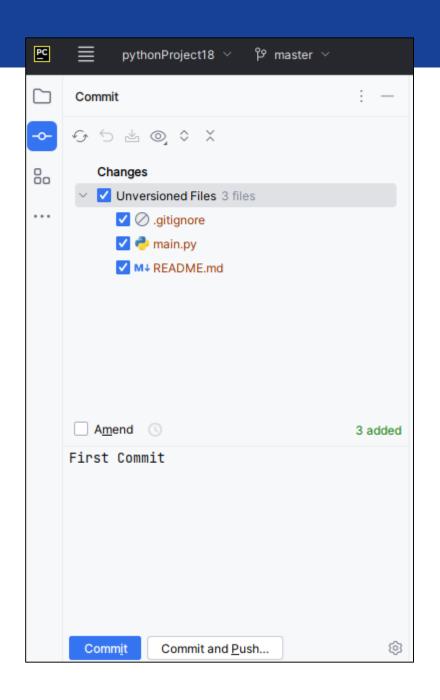
PyCharm 에서 Git 저장소 생성

다음 작업을 해야, git init 이 수행된다.



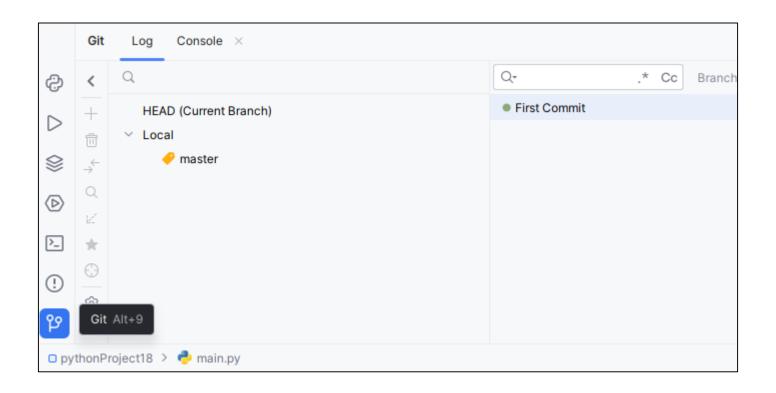
첫 Commit

 왼쪽 세로탭에 표시된 커밋(Commit) 창을 클릭 모두 체크 후, Commit Message 작성 Commit을 1회 해야만, Push 가능하다.



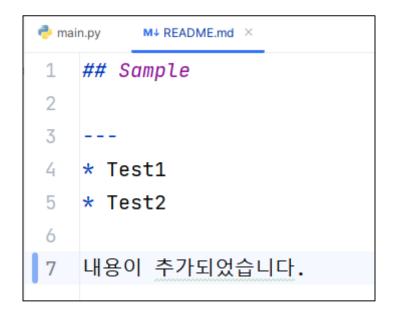
Commit Log 확인 창

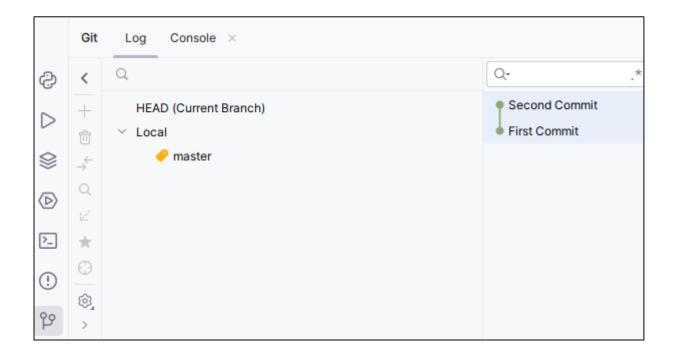
깃 로그 후 현재까지 Commit 이력 확인



내용 추가 후, 한번 더 Commit

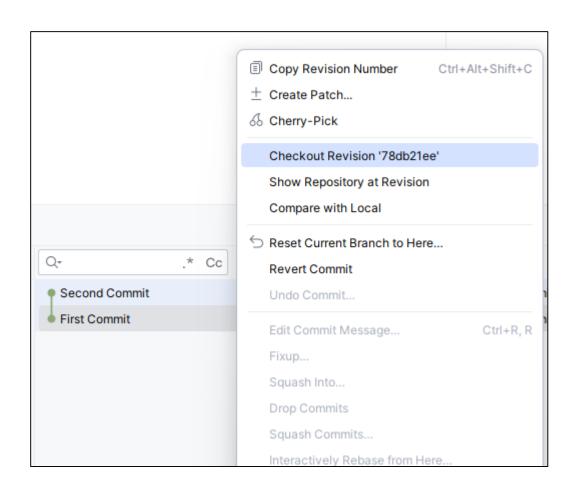
• checkout 실습을 위해, commit 1회 더 하기



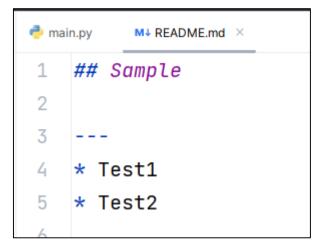


체크아웃

선택한 Commit으로 Checkout 하기

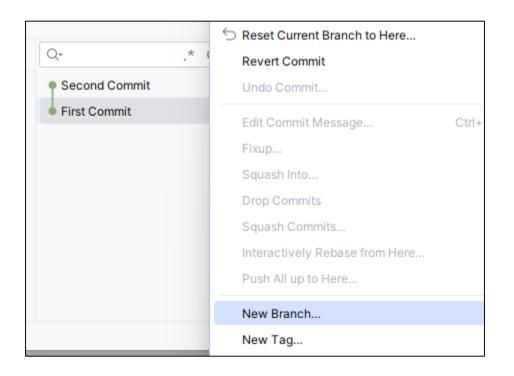


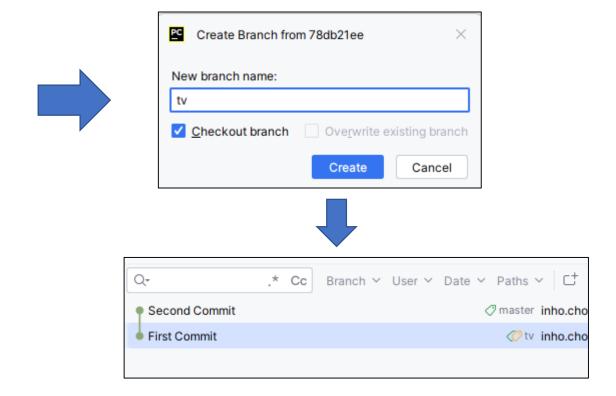




브랜치하기

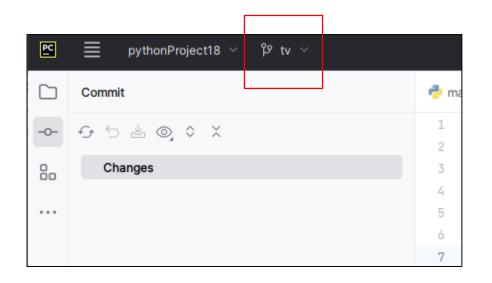
• 이전 (선택한) Commit에서 새 Branch 생성하기

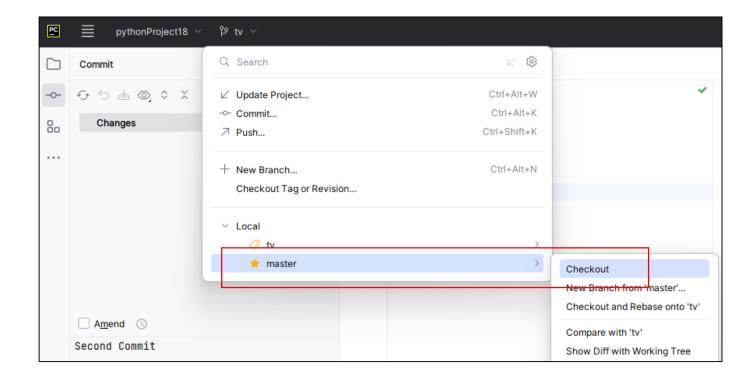




현재 Branch 확인 방법

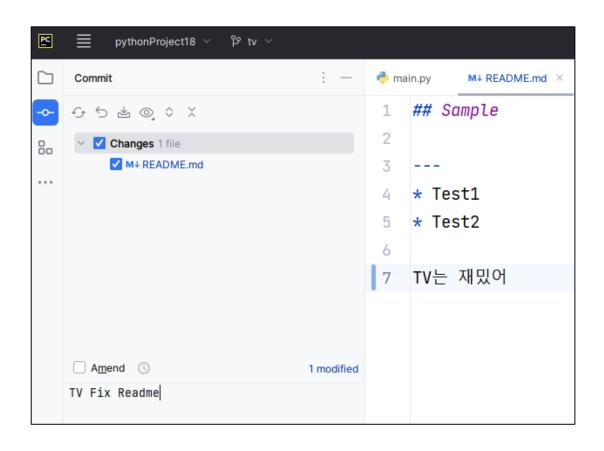
• 상단에서 확인 가능 상단에서도 checkout 가능

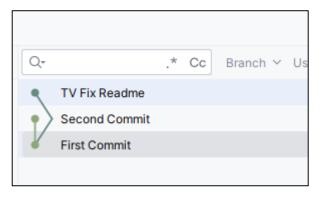




Commit 한번 더 하기

• tv 브랜치에서, README 파일 수정 후, Commit 진행





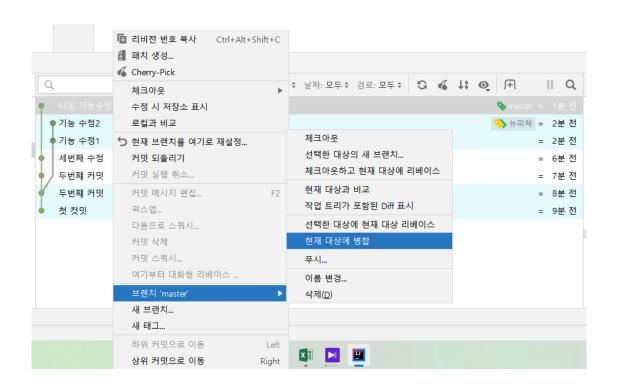
한번 더 Commit

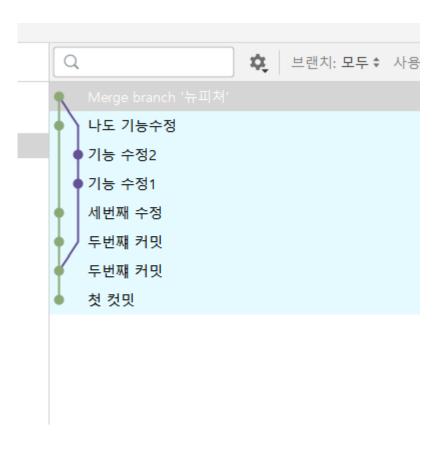
• Master Branch (Second Commit) 으로 체크아웃 후, 한번 더 Commit

Merge

병합하기

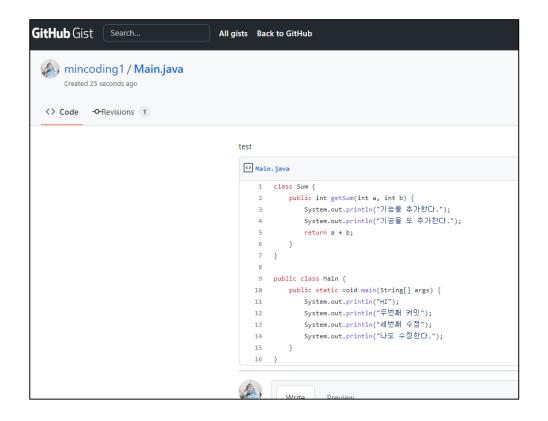
한 줄당 하나의 Commit 으로 표기 됨





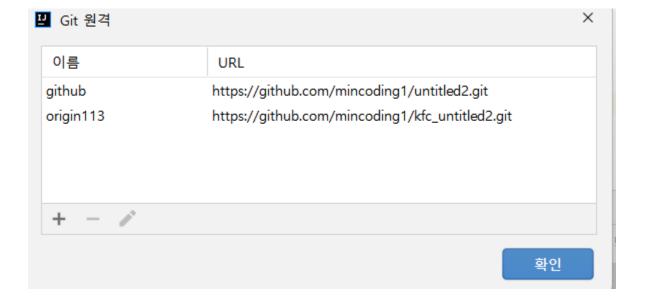
gist 생성





원격관리





PyCharm 에서 Git CLI 사용

PyCharm 에서 Git CLI 을 쓰는 이유

• GUI 장점 : 가독성

Git History 을 GUI로 가독성 있게 확인 가능. 두 개의 파일 내용 비교 (Diff)가 가독성

• GUI 단점: 느린 동작속도

Commit & Push 를 할 때마다, 마우스 클릭 해줘야 한다. 속도가 CLI보다 느리다.

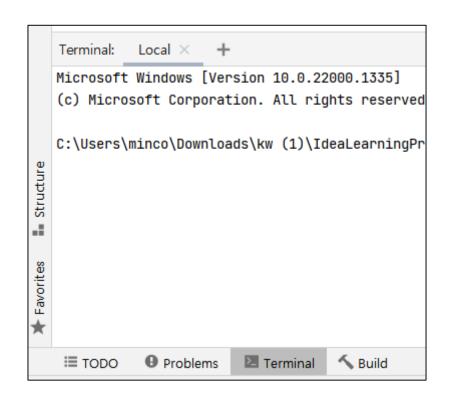
환경세팅

로컬 또는 개발 PC에 git bash가 설치 필수



PyCharm 하단 Terminal 사용하기

CLI 사용 환경 제공

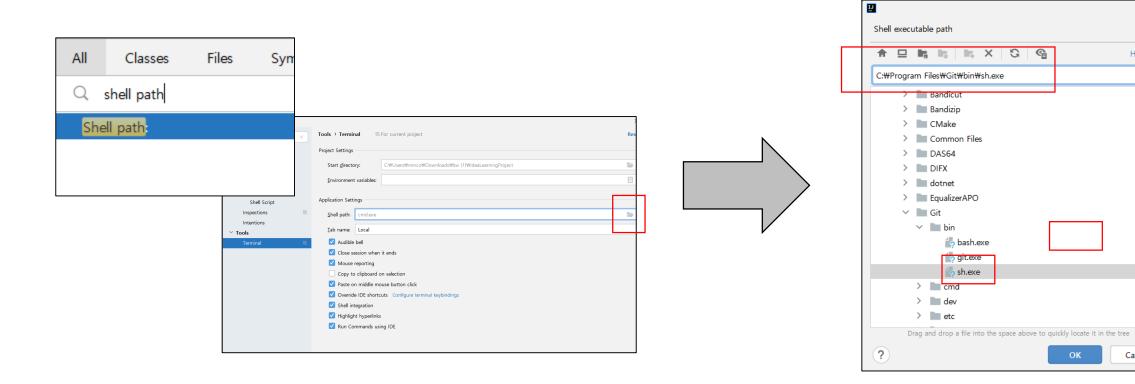




단점: 자동완성이 Tab 키로 불가하다.

환경 세팅

- Shift x 2회 : shell path 입력
- cmd.exe 부분을 sh.exe 파일 경로로 변경한다.

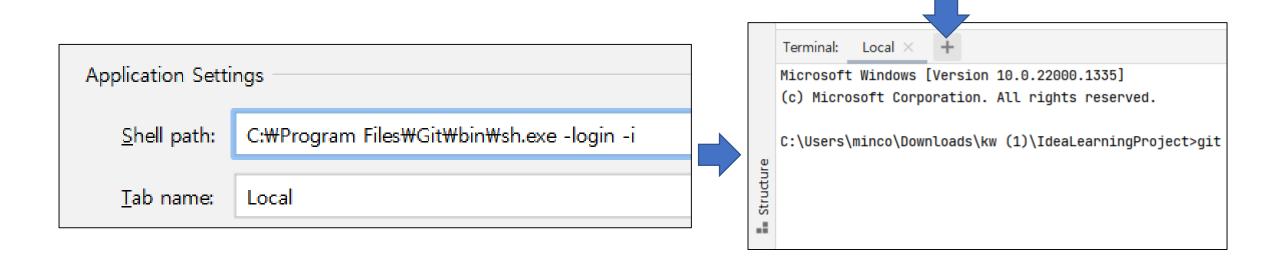


Hide path

Cancel

터미널 창 다시 열기

Shell path 옵션 추가 기입 후, 확인버튼 누르기. 그리고 추가 Terminal 창 열기



완료

익숙한 git bash 화면이 뜬다.

cmd.exe 와 달리, Tab 키를 이용한 키워드 자동완성 기능 사용 가능

계산기 구현과 코드리뷰 실습

소스코드 Base, PR

[도전] 소스코드 base로 PR하기 (with 충돌해결) - 1

각 팀원들은 아래 기능중 하나를 선택 후 개발한다.

메신저로 어떤것을 개발할지 미리 정해주세요. 팀장님, 팀원분들 모두 아래 기능 중 하나를 선택해주세요. UnitTest - TestCase도 추가해야합니다.

제작할 기능

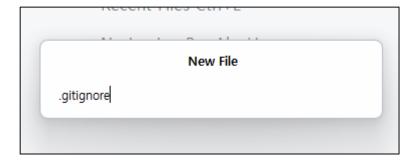
- 1. getSum(a, b) : a + b반환
- 2. getGop(a, b) : a * b 반환
- 3. getZegop(a) : a * a 반환
- 4. getMinus(a, b) : a b 반환
- 5. getDivide(a, b): a / b 반환
- 6. getSumSum(a, b, c) : a + b + c 반환

팀장님은 README.md 파일 없이, 비어있는 Repository를 생성한다.

스켈레톤 코드 제작

1. 프로젝트 > .gitignore 파일 추가





.gitignore 파일 작성하기

pycharm 용 gitignore 템플릿 내용을 모두 복사 붙여넣기

```
Ø .gitignore ×
       # Byte-compiled / optimized / DLL files
2 \( __pycache__/
      *.py[cod]
      *$py.class
       # C extensions
       *.S0
8
       # Virtual environment
10
      venv/
      env/
11
12
      .venv/
13
      .env/
14
      # PyCharm project files
15
16
       .idea/
17
18
      # Distribution / packaging
       .Python
19
      build/
20 🗀
```

https://gist.github.com/jeonghwanseo/73ca1003296ee0a170ef722ab2a19c66

main 코드 작성

충돌이 자주 발생 되도록 하는 목적 팀장님 / 팀원분들은 모두 주석이 달린 부분에 구현을 해야 한다.

```
import pytest
class Calc:
   # 이곳에 코드를 작성
   pass
# 테스트 케이스 작성
def test_sample():
   assert 1 == 1
   pytest.fail()
```

터미널 열고 git push하기

git 명령어를 이용하여 지금까지 코드를 repository에 push한다.

[도전] 소스코드 base로 PR하기 (with 충돌해결) - 2

하나의 소스파일과 하나의 테스트파일로만 개발을 한다.

•충돌이 자주 발생할 예정이며, 충돌이 발생할 경우, 충돌을 해결한다. (수동 or 자동)

팀장님 역할

- •스켈레톤 코드 작성 (Unit Test 파일 포함)
- •push 진행 후, github repo 공유
- •기능 하나 맡고, 개발 Branch 생성 후 개발 시작

팀원 역할

- •clone
- •기능 하나 맡고, 개발 Branch 생성 후 개발 시작