

30 道 TypeScript 面试问题解析助你进阶 TS 专家



何小玍

10 人赞同了该文章

TypeScript 是 Microsoft 开发的JavaScript 的开源超集,用于在不破坏现有程序的情况下添加附 加功能。

由于其独特的优势,例如,静态类型和许多速记符号,TypeScript 现在被前端和全栈开发人员广泛 用于大型项目。

今天,我们将通过30个 TypeScript 面试问题和答案来帮助你准备TypeScript知识 的面试。

1、 TypeScript 的主要特点是什么?

- 跨平台: TypeScript 编译器可以安装在任何操作系统上,包括 Windows、macOS 和 Linux。
- ES6 特性: TypeScript 包含计划中的 ECMAScript 2015 (ES6) 的大部分特性,例如箭头函数。
- 面向对象的语言: TypeScript 提供所有标准的 OOP 功能, 如类、接口和模块。
- 静态类型检查: TypeScript 使用静态类型并帮助在编译时进行类型检查。因此,你可以在编写 代码时发现编译时错误,而无需运行脚本。
- 可选的静态类型: 如果你习惯了 JavaScript 的动态类型, TypeScript 还允许可选的静态类型。
- DOM 操作: 您可以使用 TypeScript 来操作 DOM 以添加或删除客户端网页元素。

2、使用 TypeScript 有什么好处?

- TypeScript 更具表现力,这意味着它的语法混乱更少。
- 由于高级调试器专注于在编译时之前捕获逻辑错误,因此调试很容易。
- 静态类型使 TypeScript 比 JavaScript 的动态类型更易于阅读和结构化。
- 由于通用的转译,它可以跨平台使用,在客户端和服务器端项目中。

3、TypeScript 的内置数据类型有哪些?

数字类型:用于表示数字类型的值。TypeScript 中的所有数字都存储为浮点值。

let identifier: number = value;

```
let identifier: string = " ";
Null 类型: Null 表示值未定义的变量。
```

let identifier: bool = Boolean value;

未定义类型:一个未定义的字面量,它是所有变量的起点。

```
let num: number = null;
```

void 类型:分配给没有返回值的方法的类型。

```
let unusable: void = undefined;
```

4、TypeScript 目前的稳定版本是什么?

当前的稳定版本是 4.2.3。

5、TypeScript 中的接口是什么?

接口为使用该接口的对象定义契约或结构。接口是用关键字定义的interface,它可以包含使用函数或箭头函数的属性和方法声明。

```
interface IEmployee {
    empCode: number;
    empName: string;
    getSalary: (number) => number; // arrow function
    getManagerName(number): string;
}
```

6、TypeScript 中的模块是什么?

TypeScript 中的模块是相关变量、函数、类和接口的集合。你可以将模块视为包含执行任务所需的一切的容器。可以导入模块以轻松地在项目之间共享代码。

```
module module_name{
class xyz{
  export sum(x, y){
  return x+y;
  }
}
```

7、后端如何使用TypeScript?

你可以将 Node.js 与 TypeScript 结合使用,将 TypeScript 的优势带入后端工作。只需输入以下命令,即可将 TypeScript 编译器安装到你的 Node.js 中:

```
npm i -g typescript
```

8、TypeScript 中的类型断言是什么?

TypeScript 中的类型断言的工作方式类似于其他语言中的类型转换,但没有 C# 和 Java 等语言中可能的类型检查式制度重组 类型概率或设定与现在系统 / CD中位这里使用。类型断言本质上是类

型转换的软版本,它建议编译器将变量视为某种类型,但如果它处于不同的形式,则不会强制它进入该模型。

1

9、如何在 TypeScript 中创建变量?

你可以通过三种方式创建变量: var, let, 和const。var是严格范围变量的旧风格。你应该尽可能避免使用, var因为它会在较大的项目中导致问题。

```
var num:number = 1;
```

let是在 TypeScript 中声明变量的默认方式。与var相比,let减少了编译时错误的数量并提高了代码的可读性。

```
let num:number = 1;
```

const创建一个其值不能改变的常量变量。它使用相同的范围规则,let并有助于降低整体程序的复杂性。

```
const num:number = 100;
```

10、在TypeScript中如何从子类调用基类构造函数?

你可以使用该super()函数来调用基类的构造函数。

```
class Animal {
  name: string;
  constructor(theName: string) {
    this.name = theName;
  }
  move(distanceInMeters: number = 0) {
    console.log(`${this.name} moved ${distanceInMeters}m.`);
  }
}
class Snake extends Animal {
  constructor(name: string) {
    super(name);
  }
  move(distanceInMeters = 5) {
    console.log("Slithering...");
    super.move(distanceInMeters);
  }
}
```

11、解释如何使用 TypeScript mixin。

Mixin 本质上是在相反方向上工作的继承。Mixins 允许你通过组合以前类中更简单的部分类设置来构建新类。相反,类A继承类B来获得它的功能,类B从类A需要返回一个新类的附加功能。

12、TypeScript 中如何检查 null 和 undefined?

你可以使用 juggle-check,它检查 null 和 undefined,或者使用 strict-check,它返回true设置为null的值,并且不会评估true未定义的变量。

```
//juggle
if (x == null) {
```

```
var b: number = null;
function check(x, name) {
   if (x == null) {
       console.log(name + ' == null');
   if (x === null) {
        console.log(name + ' === null');
   if (typeof x === 'undefined') {
        console.log(name + ' is undefined');
check(a, 'a');
check(b, 'b');
```

13、TypeScript 中的 getter/setter 是什么? 你如何使用它们?

Getter 和 setter 是特殊类型的方法,可帮助你根据程序的需要委派对私有变量的不同级别的访 问。Getters 允许你引用一个值但不能编辑它。Setter 允许你更改变量的值,但不能查看其当前 值。这些对于实现封装是必不可少的。例如,新雇主可能能够了解get公司的员工人数,但无权set 了解员工人数。

```
const fullNameMaxLength = 10;
class Employee {
 private _fullName: string = "";
 get fullName(): string {
    return this._fullName;
 set fullName(newName: string) {
    if (newName && newName.length > fullNameMaxLength) {
      throw new Error("fullName has a max length of " + fullNameMaxLength);
    this._fullName = newName;
  }
}
let employee = new Employee();
employee.fullName = "Bob Smith";
if (employee.fullName) {
  console.log(employee.fullName);
}
```

14、 如何允许模块外定义的类可以访问?

你可以使用export关键字打开模块以供在模块外使用。

```
module Admin {
  // use the export keyword in TypeScript to access the class outside
 export class Employee {
   constructor(name: string, email: string) { }
 let alex = new Employee('alex', 'alex@gmail.com');
}
// The Admin variable will allow you to access the Employee class outside the module w
let nick = new Admin.Employee('nick', 'nick@yahoo.com');
```

15、如何使用 Typescript 将字符串转换为数字?

与 JavaScrint 米心 使可以使用parcolnt或parcollot项数个则终字符串转换为整数或浮点数。

と数, 3而 "3.14" 成为

4

```
var x = "32";
var y: number = +x;
```

16、什么是 .map 文件, 为什么/如何使用它?

甲.map文件是源地图,显示原始打字稿代码是如何解释成可用的JavaScript代码。它们有助于简化调试,因为你可以捕获任何奇怪的编译器行为。调试工具还可以使用这些文件来允许你编辑底层的TypeScript 而不是发出的 JavaScript 文件。

17、TypeScript 中的类是什么?你如何定义它们?

类表示一组相关对象的共享行为和属性。例如,我们的类可能是Student,其所有对象都具有该attendClass方法。另一方面,John是一个单独的 type 实例,Student可能有额外的独特行为,比如attendExtracurricular.你使用关键字声明类class:

```
class Student {
    studCode: number;
    studName: string;
    constructor(code: number, name: string) {
        this.studName = name;
        this.studCode = code;
    }
```

18、TypeScript 与 JavaScript 有什么关系?

TypeScript 是 JavaScript 的开源语法超集,可编译为 JavaScript。所有原始 JavaScript 库和语法仍然有效,但 TypeScript 增加了 JavaScript 中没有的额外语法选项和编译器功能。 TypeScript 还可以与大多数与 JavaScript 相同的技术接口,例如 Angular 和 jQuery。

19、TypeScript 中的 JSX 是什么?

JSX 是一种可嵌入的类似于 XML 的语法,允许你创建 HTML。TypeScript 支持嵌入、类型检查和将 JSX 直接编译为 JavaScript。

20、TypeScript 支持哪些 JSX 模式?

TypeScript有内置的支持preserve, react和react-native。

- preserve 保持 JSX 完整以用于后续转换。
- react不经过 JSX 转换,而是react.createElement作为.js文件扩展名发出和输出。
- react-native结合起来preserve, react因为它维护所有 JSX 和输出作为.js扩展。

21、如何编译 TypeScript 文件?

你需要调用 TypeScript 编译器tsc来编译文件。你需要安装 TypeScript 编译器,你可以使用npm.

```
npm install -g typescript
tsc <TypeScript File Name>
```

- 全局作用域: 在任何类之外定义, 可以在程序中的任何地方使用。
- 函数/类范围: 在函数或类中定义的变量可以在该范围内的任何地方使用。
- 局部作用域/代码块: 在局部作用域中定义的变量可以在该块中的任何地方使用。

23、TypeScript 中的箭头/lambda 函数是什么?

胖箭头函数是用于定义匿名函数的函数表达式的速记语法。它类似于其他语言中的 lambda 函数。箭头函数可让你跳过function关键字并编写更简洁的代码。

24、解释rest参数和声明rest参数的规则。

其余参数允许你将不同数量的参数(零个或多个)传递给函数。当你不确定函数将接收多少参数时,这很有用。其余符号之后的所有参数...都将存储在一个数组中。例如:

```
function Greet(greeting: string, ...names: string[]) {
    return greeting + " " + names.join(", ") + "!";
}
Greet("Hello", "Steve", "Bill"); // returns "Hello Steve, Bill!"
Greet("Hello");// returns "Hello !"
```

rest 参数必须是参数定义的最后一个, 并且每个函数只能有一个 rest 参数。

25、什么是三斜线指令?有哪些三斜杠指令?

三斜线指令是单行注释,包含用作编译器指令的 XML 标记。每个指令都表示在编译过程中要加载的内容。三斜杠指令仅在其文件的顶部工作,并且将被视为文件中其他任何地方的普通注释。

- /// <reference path="..." /> 是最常见的指令,定义文件之间的依赖关系。
- /// <reference types="..." />类似于path但定义了包的依赖项。
- /// <reference lib="..." />允许您显式包含内置lib文件。

26、Omit类型有什么作用?

Omit是实用程序类型的一种形式,它促进了常见的类型转换。Omit允许你通过传递电流Type并选择Keys在新类型中省略来构造类型。

```
Omit<Type, Keys>
例如:

interface Todo {
   title: string;
   description: string;
   completed: boolean;
   createdAt: number;
}

type TodoPreview = Omit<Todo, "description">;
```

27、TypeScript中如何实现函数重载?



要在 TypeScript 中重载函数,只需创建两个名称相同但参数/返回类型不同的函数。两个函数必须接受相同数量的参数。这是 TypeScript 中多态性的重要组成部分。例如,你可以创建一个add函数,如果它们是数字,则将两个参数相加,如果它们是字符串,则将它们连接起来。

```
function add(a:string, b:string):string;
function add(a:number, b:number): number;
function add(a: any, b:any): any {
   return a + b;
}
add("Hello ", "Steve"); // returns "Hello Steve"
add(10, 20); // returns 30
```

28、如何让接口的所有属性都可选?

你可以使用partial映射类型轻松地将所有属性设为可选。

29、什么时候应该使用关键字unknown?

unknown,如果你不知道预先期望哪种类型,但想稍后分配它,则应该使用该any关键字,并且该关键字将不起作用。

30、什么是装饰器,它们可以应用于什么?

装饰器是一种特殊的声明,它允许你通过使用@<name>注释标记来一次性修改类或类成员。每个装饰器都必须引用一个将在运行时评估的函数。例如,装饰器@sealed将对应于sealed函数。任何标有的@sealed都将用于评估sealed函数。

```
function sealed(target) {
   // do something with 'target' ...
}
```

它们可以附加到:

- 类声明
- 方法
- 配件
- 特性
- 参数

注意:默认情况下不启用装饰器。要启用它们,你必须experimentalDecorators从tsconfig.json文件或命令行编辑编译器选项中的字段。

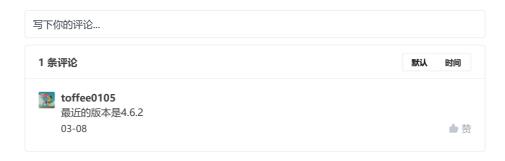
原文 | betterprogramming.pub/t...

译自 | web前端开发

公众号: 小何成长, 佛系更文, 都是自己曾经踩过的坑或者是学到的东西 有兴趣的小伙伴欢迎关注我哦, 我是: 何小玍。大家一起进步鸭

发布于 2021-07-28 06:29





文章被以下专栏收录



小何成长

只想谈谈自己感兴趣的方方面面, 只想指指点点哈哈哈

推荐阅读

马逊跨境系列文章合

---跨境老鸟■

亚马逊快速入门系列文章合集 (跨境入门不求人)

跨境老鸟M... 发表于跨境老鸟M...

MBA小总结 (总览)

MBA简介 MBA中文又称为工商管理硕士,是由大学或学院提供的旨在培养综合企业管理人才的学位。为了适应学生不同的职业发展需求,很多大学或学院的MBA项目提供除了传统综合商业管理以外的…

Coco



耳鼻喉医械需求量逐年增大,细 分市场尚待开发前景广阔

落下的夜

申论要 学不懂

万事开: 间难,!! 一个月! 因为申i 多少人! 等 爱吃巧!