

# Übungen zu Schleifen und Bedingungen

## Übung 1: Zahlen von 1 bis 100 ausgeben

Schreibe ein Programm, das die Zahlen von 1 bis 100 auf der Konsole ausgibt. Verwende eine Schleife, um die Ausgabe zu realisieren.

## Übung 2: FizzBuzz

Schreibe ein Programm, das die Zahlen von 1 bis 100 ausgibt. Für Vielfache von 3 soll 'Fizz' ausgegeben werden, für Vielfache von 5 'Buzz'. Für Vielfache von 3 und 5 soll 'FizzBuzz' ausgegeben werden.

## Übung 3: Summenberechnung

Schreibe ein Programm, das alle geraden Zahlen von 1 bis 100 summiert. Verwende eine Schleife und überprüfe, ob eine Zahl gerade ist.

## Übung 4: Passwortabfrage

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einem Passwort fragt. Das Programm soll so lange nach dem Passwort fragen, bis der Benutzer das richtige eingibt.

## Übung 5: Multiplikationstabelle

Schreibe ein Programm, das die Multiplikationstabelle von 1 bis 10 ausgibt. Verwende dazu zwei verschachtelte Schleifen.