信鸽协议过程详述：

（接收消息都有头部和尾部，未标出）

立即请求服务器：

1. 请求图像

建立连接

发送信息：头部+账号+尾部

接收信息：

文字：

图片：图片

文件：

关闭连接

1. 请求验证账户

建立连接

发送信息：头部+账号+密码+尾部

接收信息：

文字：”true”/”false”

图片：

文件：

关闭连接

1. 请求昵称

建立连接

发送信息：头部+账号+尾部

接收信息：

文字：昵称

图片：

文件：

关闭连接

1. 请求新的群号

建立连接

发送信息：头部+尾部

接收信息：

文字：群号

图片：

文件：

关闭连接

1. 请求群成员

建立连接

发送信息：头部+群号+尾部

接收信息：

文字：昵称1 昵称2 昵称3 昵称4….

图片：图像1 图像2 图像3 图像4…

文件：

关闭连接

随机请求服务器：

建立连接

服务器发送给客户端

1. 添加好友处理通知

接收信息：

文字：对方账户1 对方昵称1 “true”/“false”

图片：

文件：

1. 添加群组处理通知（默认同意）

文字：群号1 群昵称1 “true”/“false”

图片：

文件：

1. 客户端添加多个来自好友的消息

文字：账户1 消息1 时间1 账户2 消息2 时间2

图片：

文件：

1. 客户端添加多个来自群组的消息

文字：发送者昵称1 发送者账户1 消息1 时间1 群号1 发送者昵称2 发送者账户2 消息2 时间2 群号2……

图片：发送者图像1 发送者图像2……

文件：

1. 通知客户端好友在线状态

文字：账户 “true”/“false”

图片：

文件：

1. 添加多个好友到新的客户端(“true”/“false”表示是否在线)

文字：昵称1 账户1 “true”/“false” 昵称2 账户2 “true”/“false” ……

图片：图像1 图像2 ……

文件：

1. 添加多个群聊到新的客户端

文字：昵称1 群号1 昵称2 群号2 ……

图片：图像1 图像2 ……

文件：

客户端发送给服务器:（假设我为A，假想第二方好友为B，假想第三方群聊为C）

1. 声明一个连接（在刚建立连接时客户端会首先发出此信号，告知服务器自己是谁，服务器主动回复好友和群组列表）

发送信息：

文字： A账号

图片：

文件：

1. 客户端是否准备就绪（服务器在收到”true”才能发送新消息, 收到”false”则停止发送新消息）

发送信息：

文字：A账户 “true”/”false”

图片：

文件：

1. 注册账户

发送信息：

文字：A账户 A昵称 A密码

图片：A图像

文件：

1. 注册群(默认把A账户加入群C)

发送信息：

文字： A账户 C群号 C昵称

图片：C图像

文件：

1. 请求添加好友

发送信息：

文字： A账户A昵称B账户

图片：

文件：

1. 请求添加群聊

发送信息：

文字： A账户 A昵称 C群号

图片：

文件：

关闭连接(实际不会有信息通知，可能是因为客户端断网，可能是客户主动退出)

文字 txt1 txt2 txt3  
图片 图片1 图片2  
表示文字txt1 txt2 txt3具有先后关系，不能乱序，同理，图片1 图片2也是  
但是图片和txt之间可以相互穿插  
例如：  
头部 txt1 图片1 txt2 txt3 图片2 尾部是合法的