

4+1视图模型

逻辑视图

基于功能需求抽象，刻画系统的静态结构。

视角：功能需求的分析理解与抽象

关注点：基于软件的功能性需求，是系统功能的抽象结构表述，关注系统提供给最终用户的功能。

表示法：线框图，UML(类，模块，包，子系统...)

进程视图

刻画系统的运行时的结构模型

视角：软件运行时的结构形态

关注点：基于软件的非功能需求，是软软件系统运行时的动态结构，关注的是系统非功能性需求的满足。

表示法：线框图，UML(类，交互图，顺序图，状态图...)

开发视图

考虑开发技术，过程与组织，刻画系统的开发管理结构模型。

视角：软件的开发与实现

关注点：是软件体系结构的逻辑视图在具体实现阶段表示，关注软件实现的技术与组织管理要求及约束。

表示法：线框图，UML(类，模块，包，子系统...)

物理视图

逻辑视图中的各功能构件在安装部署环境中的映射，刻画系统的安装部署结构模型。

视角：软件在设计安装部署环境中的结构形态

关注点：基于软件的非功能性需求，是软件系统安装运行时的动态结构，关注的是系统非功能性需求的满足。

表示法：安装部署结构图(Visio画图工具),UML

场景视图

从系统使用的角度对系统结构的描述。它反应的是在完成一个系统功能时，系统各功能构件间的交互关系。

视角：用户视角

关注点：基于软件的功能性需求，关注的是完成一个系统功能时，系统各功能构件间的协作关系，增加设计的可理解性，为其他的分析设计服务。

表示法：线框图，UML(用例图，序列图，活动图，状态图)...

Copyright© by 寒江雪1719

Date:2017.6.14