

构件/组件

系统的逻辑与功能结构单元.

构件是一种抽象概念表述,是对以各种具体实现技术的系统结构组成元素的统称.

连接件

构件间相互交互的机制与规则.

机制是指连接件的具体实现形式.

规则是指构件使用连接件应遵循的规范.

配置

配置表示构件和连接件的拓扑逻辑和约束,包括:

- 构件的端口与连接件的角色之间的关联关系

- 符合构件与其子构件的嵌套包含关系

端口

构件通过接口与外部环境交互,接口由一组端口组成。每个端口表示构件与外部环境的交互作用点.

角色

连接件的交互参与者

通过连接件实现交互时,构件在交互过程中体现为不同的角色.

Copyright© by 寒江雪1719

Date:2017.6.14