1. 下面的（D ）决策是在需求分析时做出的。

A. 自动售票机系统的开发时间预计是6个月

B. 自动售票机系统由用户界面子系统、价格计算子系统以及与中心计算机通信的网络子系统组成

C. 自动售票机系统已经达到交付的要求

D. 自动售票机系统将为使用者提供在线帮助

2. 下面的（ B）决策是在系统设计时做出的。

A. 自动售票机系统的开发时间预计是6个月

B. 自动售票机系统由用户界面子系统、价格计算子系统以及与中心计算机通信的网络子系统组成

C. 自动售票机系统已经达到交付的要求

D. 自动售票机系统将为使用者提供在线帮助

3. 下面的（ E）是软件构造活动的任务。

A. 构建软件组件

B. 设计用户界面

C. 实施组件的单元测试

D. 评估组件的质量

E. 选项A和C

F. 选项A、B、C和D

4. 瀑布模型是（A ）。

A. 适用于需求被清晰定义的情况

B. 一种需要快速构造可运行程序的好方法

C. 一种不适用于商业产品的创新模型

D. 目前业界最流行的过程模型

5. 增量模型是（ B）。

A. 适用于需求被清晰定义的情况

B. 一种需要快速构造核心产品的好方法

C. 一种不适用于商业产品的创新模型

D. 已不能用于现代环境的过时模型

6. 原型化模型是（ B）。

A. 适用于客户需求被明确定义的情况

B. 适用于客户需求难以清楚定义的情况

C. 提供一个精确表述的形式化规格说明

D. 很难产生有意义产品的一种冒险模型

7. 开发一个支持3D打印的操作系统最适合采用（C ）。

A. 瀑布模型

B. 原型化模型

C. 增量开发

D. 可转换模型

8. 开发一个铁路信号控制系统最适合采用（ D）。

A. 瀑布模型

B. 原型化模型

C. 增量开发

D. 可转换模型

9. 下面的（A ）不是敏捷开发方法的特点。

A. 软件开发应该遵循严格受控的过程和详细的项目规划

B. 客户应该和开发团队在一起密切地工作

C. 通过高度迭代和增量式的软件开发过程响应变化

D. 通过频繁地提供可以工作的软件来搜集人们对产品的反馈

10. 关于Scrum的每一次冲刺（Sprint），下面的（D ）是正确的。

A. Sprint是一个不超过4周的迭代，其长度一旦确定，将保持不变。

B. Sprint的产出是一个可用的、潜在可发布的产品增量。

C. Sprint在进行过程中，其开发目标、质量验收标准和团队组成不能发生变化。

D. 以上所有选项