1. 随着软件系统的规模和复杂性越来越大，（ D）变得更加重要。

A. 算法的选择

B. 数据结构的设计

C. 数据库的构造

D. 系统的全局结构设计

2. 下面的说法（A ）是错误的。

A. 软件体系结构的最佳表示形式是一个可执行的软件原型

B. 软件体系结构描述是不同项目相关人员之间进行沟通的使能器

C. 良好的分层体系结构有利于系统的扩展与维护

D. 设计模式是从大量成功实践中总结出来且被广泛公认的实践和知识

3. 内聚表示一个模块（B ）的程度。

A. 可以被更加细化

B. 仅关注在一件事情上

C. 能够适时地完成其功能

D. 联接其他模块和外部世界

4. 良好设计的特征是（ E）。

A. 模块之间呈现高耦合

B. 实现分析模型中的所有需求

C. 包括所有组件的测试用例

D. 提供软件的完整描述

E. 选项B和D

F. 选项B、C和D

5. 程序编译器的体系结构适合使用（A ）。

A. 仓库体系结构

B. 模型－视图－控制器结构

C. 客户机／服务器结构

D. 以上选项都不是

6. 网站系统是一个典型的（C ）。

A. 仓库体系结构

B. 胖客户机／服务器结构

C. 瘦客户机／服务器结构

D. 以上选项都不是

7. Word、Excel等应用系统适合采用（B ）结构风格。

A. 层次系统

B. 事件系统

C. 解释器

D. 管道-过滤器

8. 在分层体系结构中，（ D）实现与应用程序的处理逻辑和规则。

A. 表示层

B. 数据层

C. 实体层

D. 功能层 D. 功能层 - 正确

9. 与C/S架构的信息系统相比，B/S架构的信息系统的优势是（B ）。

A. 具备更高的安全性

B. 更容易部署和升级维护

C. 具备更强的事务处理能力，易于实现复杂的业务流程

D. 用户界面友好，具有更快的响应速度

10. 对于观察者模式，下面的（ C）说法是错误的。

A. 观察者的更新是被动的

B. 被观察者可以通知观察者进行更新

C. 观察者可以改变被观察者的状态，再由被观察者通知所有观察者

D. 以上所有选项