6. 下面的（C）说法是正确的。

A. 软件危机在20世纪70年代末期全面爆发

B. 软件开发面临的主要挑战是在软件产品中存在一系列的质量问题

C. 敏捷开发方法已经成为当今软件开发领域的主流

D. 当前先进的软件工程方法已经解决了软件开发遇到的问题

7. （B ）是将系统的、规范的、可定量的方法应用于软件的开发、运行和维护。

A. 软件过程

B. 软件工程

C. 软件产品

D. 软件测试

10. 软件工程方法是（ B）。

A. 为了获得高质量软件而实施的一系列活动

B. 为开发软件提供技术上的解决方法

C. 为支持软件开发、维护、管理而研制的计算机程序系统

D. 为了理解问题和确定需求而采取的一些技术和方法

12. 下面的（B）是正确的。

A. 运行正确的软件就是高质量的软件。

B. 软件质量是在开发过程中逐渐构建起来的。

C. 软件产品质量越高越好，最理想的情况是达到“零缺陷”。

D. 软件质量是由产品的功能、性能、易用性等外在特性决定的。

7. 开发一个支持3D打印的操作系统最适合采用（C ）。

A. 瀑布模型

B. 原型化模型

C. 增量开发

D. 可转换模型

10. 关于Scrum的每一次冲刺（Sprint），下面的（D ）是正确的。

A. Sprint是一个不超过4周的迭代，其长度一旦确定，将保持不变。

B. Sprint的产出是一个可用的、潜在可发布的产品增量。

C. Sprint在进行过程中，其开发目标、质量验收标准和团队组成不能发生变化。

D. 以上所有选项

2.下面哪项是百货店收银系统的非功能性需求（B）

A．提供新鲜的蔬菜和水果

B．买10个或10个以下商品的客户可以走特殊通道

C．设有存包处

D．为雇员发工资

5.获取软件系统需求不包括以下哪个来源（B）

A．系统相关领域的法律法规

B．系统的质量控制团队

C．系统的业务流程描述

D．其他类似系统产品

4.良好设计的特征是(E)

A.模块之间呈现高耦合

B．实现分析模型中的所有需求

C．包括所有组件的测试用例

D．提供软件的完整描述

E．B&D

F.B,C&D

5.程序编译器的体系结构适合使用（A）

A．仓库体系结构

B．MVC结构

C．客户机服务器结构

D．以上都不是

解释：编译器需要进行数据管理和持续存储

7.Word,Excel等应用系统适合采用（B）结构风格

A．层次系统

B．事件系统

C．解释器

D．管道-过滤器

9.与C/S架构的信息系统相比，B/S架构的信息系统的优势是（B）

A．具备更高的安全性

B．更容易部署和升级维护

C．具备更强的事务处理能力，易于实现复杂的业务流程

D．用户界面友好，具有更快的响应速度

9.下面的（B）不是性能测试的目的

A．响应时间

B．并发进程数

C．吞吐量

D．资源利用率

2.关于Sprint的说法，下面（B）是错误的

A．一个Sprint通常是1~4周的迭代

B．Sprint长度在开发过程中是可以调整的

C．需求在一个Sprint是不可以变化的

D．Sprint的产出是“完成”的，可用的，潜在可发布的产品增量

1. 软件生命周期中所花费时间最长的是（D）
2. 详细设计
3. 软件编码
4. 软件测试
5. 软件维护

4.详细设计的结果最终决定了软件的（C）

A．代码的规模

B．运行速度

C．质量

D．可维护性

7.确认软件的功能是否与需求规格说明书的功能相符合的测试属于（C）

A．集成测试

B．恢复测试

C．验收测试

D．单元测试

8.面向对象技术中，对象是类的实例，对象有三种成分：（A），属性和方法。

A．标识

B．规则

C．封装

D．消息

1. 程序设计属于软件开发过程（C）阶段
2. 设计
3. 编程
4. 实现
5. 编码

9.面向数据流的软件设计方法，一般把数据流图中数据流划分为（B），再将数据流图映射为软件结构。

A．数据流和事务流

B．交换流和事务流

C．信息流和控制流

D．交换流和数据流

10.总体设计的结果是提供一份（A）

A．模块说明书

B．框图

C．程序

D．数据结构

10.详细设计的基本任务是确定每个模块的（D）设计

A．功能

B．调用关系

C．输入输出数据

D．算法

12.下面几种白箱测试技术，哪种是最强的覆盖准则（D）

A．语句覆盖

B．条件覆盖

C．判定覆盖

D．条件组合覆盖

15.确定测试计划是在（A）阶段定制的

A.总体设计

B．详细设计

C．编码

D．测试

1. 在软件危机中表现出来的软件质量差的问题，其原因是（C）
2. 软件研发人员素质太差
3. 用户经常干预软件系统的研发工作
4. 没有软件质量标准
5. 软件开发人员不遵守软件质量标准

6.Jackson方法是在软件开发过程中常用的方法，使用Jackson方法时可以实现（A）

A．从数据结构导出程序结构

B．从数据流图导出初始结构图

C．从模块结构导出数据结构

D．从模块结构导出程序结构

7.软件测试是为了（B）而执行程序的过程

A．纠正错误

B．发现错误

C．避免错误

D．证明错误

9.面向对象分析是对系统进行（A）的一种方法

A．需求分析

B．程序设计

C．设计评审

D．测试验收

10.软件文档是软件工程实施中的重要部分，它不仅是软件开发各阶段的重要依据，而且影响软件的（B）

A．可理解性

B．可维护性

C．可拓展性

D．可以执行

13.常用的面向对象的软件过程模型是（B）

A．瀑布模型

B．喷泉模型

C．原型模型

D．增量模型

14.面向对象的分析阶段建立的系统模型不包括（D）

A．对象模型

B．动态模型

C．功能模型

D．数据模型

5.验证软件需求的方法主要靠人工审查方法（正确）

8.面向对象建模得到的模型包含系统的3个要素，即静态结构，交互次序和数据交换。（正确）

13．在进行需求分析时同时考虑维护问题（错误）

14.UML是一种面向对象的分析设计方法，即OOA/OOD方法（错误）

1.软件工程中结构化分析SA是一种面向数据流的分析方法

3.软件开发是一个自顶向下逐步细化和求精的过程，而软件测试是一个自底向上的过程。

4.数据流图和数据字典共同构成了系统的逻辑组成

名词解释:

模块化：把程序划分成独立运行且可以独立访问的模块，每个模块完成一个子功能，把这些模块集成起来构成一个整体，可以完成指定的功能满足用户的需求。

对象：描述该对象属性的数据以及可以对这些数据施加的所有操作封装在一起构成的统一体

简述结构化程序设计方法的基本要点

1. 采用自顶向下，逐步求精的程序设计方法
2. 使用三种基本控制结构构造程序，分别是顺序，分支，循环
3. 采用主程序员组的组织形式
4. 采用单入口单出口的模块形式

可行性分析的目的和主要任务是什么

答：可行性分析的目的不是解决问题，而是确定问题是否值得去解决。主要任务是从下面几个方面研究每种方法的可行性：

技术可行性，经济可行性，操作可行性，社会可行性，抉择可行性