

# **HABILIDADES TÉCNICAS**

- Lenguajes de Programación (Flutter, Dart, HTML5, Kotlin, Swift, ADVPL, React Native, Python, JavaScript, PHP).
- Manejo de Base de Datos (MySQL, PostgreSQL, SQLite, Oracle, DB2, SQL Server, MS Access, Firebird).
- Manejo de sistemas operativos (Linux, Windows, MacOs, Android, IOS, ChromeOs).
- Manejo de herramientas de Desarrollo (Git, GitHub, Visual Studio, Xampp, DBeaver, Wampp, Postman, Stack Overflow, Office 365)
- Dominio de Inglés: B1

## **CONTACTO:**

7228868540 Metepec, Mexico. luis.caballero1199@outlook.com www.MIPORTAFOLIOWEB.mx LinkedIn: @MILINKEDIN

## REFERENCIAS

Hugo Guzman Ortiz Gerente TI, Resinas Colores y Compuestos (+521) 4432273415 hugo.guzman@rccmex.com.mx

# **LUIS CABALLERO**

Ingeniería en Tecnologías de la información y comunicación

## **OBJETIVO PROFESIONAL:**

Mi objetivo es formar parte de una empresa que ofrezca oportunidades de desarrollo profesionales y poner en practica todos mis conocimientos adquiridos a lo largo de mi trayectoria profesional asumiendo nuevos retos que me permitan crecer de manera personal y profesional.

# **EXPERIENCIA LABORAL**

## **Programador para ERP (TOTVS)**

RESINAS COLORES Y COMPUESTOS, S.A. DE C.V. MAYO 2019 - PRESENTE

- Creación y modificación varios módulos del sistema ERP (TOTVS).
- Programación en lenguaje ADVPL para el sistema ERP.
- Lidere la buena gestion y control del sistema TOTVS.
- Mantenimiento a la Base de Datos.
- Creación de reportes relacionados con la base de datos del ERP en Microsoft PowerBI.
- Administración de servidores para un buen funcionamiento.
- Soporte técnico a los equipos de computo.

#### Desarrollador de aplicaciones Moviles

#### FREELANCER FEBRERO 2021 - PRESENTE

- Creación de una aplicación mobil para ayudar a los jugadores de un videojuego a ver sus estadísticas y estar al tanto de lo ocurrido en el juego, programada con Flutter.
- Creación de una aplicación para mostrar información de los plásticos que manejaba una empresa.
- Desarrollo de un videojuego tipo flappy bird (Beta).

# FORMACIÓN ACADÉMICA

# Universidad Tecnológica del Valle de Toluca

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN.

- Desarrollo de paginas Web con laravel, HTML, Css.
- Programación orientada a objetos en JAVA.
- Desarrollo de videojuegos en el Software Alice.
- Manejo de base de datos MySQL, SQLServer.

#### **Practicas Profesionales**

## DESARROLLO DE UNA PAGINA WEB

- Creación de una pagina web para una empresa de Pisos Epoxicos.
- Aprendí como es el desarrollo de un proyecto en una empresa.
- Entendí como trabajar en equipo.
- Integración de los conocimientos obtenidos a lo largo de mi carrera profesional.