

## Enlace a Drive por si no sirve GitHub

<https://drive.google.com/file/d/12kkwG3B68sNCQ8suzuPXFEiFxTC3b5N9/view?usp=sharing>

## Breve descripción

Modelado del almacén con 5 robots, cajas y estantes usando materiales y texturas (mapeo UV), se usaron assets de Unity Asset Store para modelar el almacén, robot y estante, las cajas las hice yo. Se agrego una luz puntual (amarilla) sobre cada robot. Se les dio una ruta a los robots (ir y volver, adelante y atrás), con una velocidad aleatoria y posición de inicio aleatoria (dentro del almacén).

## Créditos

- Almacén y estantes

Nombre: Sci-Fi Construction Kit (Modular).

Autor: Sickhead Games

Contactos: [sickhead.com/](http://sickhead.com/)  
[biz@sickheadgames.com](mailto:biz@sickheadgames.com)

Enlace: <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/sci-fi/sci-fi-construction-kit-modular-159280#cvPublisher>

- Robot

Nombre: Fork Loader HQ

Autor: Indie\_G

Contactos: [behance.net/indieG/](http://behance.net/indieG/)  
[gago.x@mail.ru](mailto:gago.x@mail.ru)

Enlace: <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/fork-loader-hq-123806>