

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №3
дисциплины «Анализ данных»

Выполнил:

Лейс Алексей Вячеславович
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем»

(подпись)

Руководитель практики: кандидат тех.
наук доцент кафедры
инфокоммуникаций: Воронкин Р. А.

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2024 г.

Тема: Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Цель работы: Приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Порядок выполнения работы:

Пример из работы:

```
I: > ИВТ > Анализ данных > 3 > Andate_3 > primer1.py > add_worker
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  import argparse
5  import json
6  import os.path
7  from datetime import date
8
9
10 def add_worker(staff, name, post, year):
11     """
12     Добавить данные о работнике.
13     """
14     staff.append({"name": name, "post": post, "year": year})
15     return staff
16
17
18 def display_workers(staff):
19     """
20     Отобразить список работников.
21     """
22     # Проверить, что список работников не пуст.
23     if staff:
24         # Заголовок таблицы.
25         line = "+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+".format("-" * 4, "-" * 30, "-" * 20, "-" * 8)
26         print(line)
27         print(
28             "| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |".format(
29                 "No", "И.И.И.", "Должность", "Год"
30             )
31         )
32         print(line)
33
34     # Вывести данные о всех сотрудниках.
35     for idx, worker in enumerate(staff, 1):
36         print(
37             "| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>8} |".format(
38                 idx,
39                 worker.get("name", ""),
40                 worker.get("post", ""),
41                 worker.get("year", 0),
42             )
43         )
44         print(line)
```

Задание Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

```

I: > ИБТ > Анализ данных > 3 > Andate_3 > individual1.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  import argparse
5  import json
6  import os.path
7
8
9  def get_poezd(poezd, name, no, time):
10
11      poezd.append({"name": name, "no": no, "time": time})
12      return poezd
13
14
15  def list(poezd):
16      if poezd:
17          line = "+-{}-+-{}-+-{}-+ ".format(
18              "-" * 10,
19              "-" * 20,
20              "-" * 8,
21          )
22          print(line)
23          print("| {:^10} | {:^20} | {:^8} | ".format(" No ", "Название", "Время"))
24          print(line)
25
26          for idx, po in enumerate(poezd, 1):
27              print(
28                  "| {:>10} | {:<20} | {"
29                  "} | ".format(po.get("no", ""), po.get("name", ""), po.get("time", ""))
30              )
31          print(line)
32
33      else:
34          print("Список поездов пуст.")
35
36
37  def select_poezd(poezd, nom):
38      result = []
39      for idx, po in enumerate(poezd, 1):
40          if po["no"] == str(nom):
41              result.append(po)
42
43      return result
44

```

Задание повышенной сложности Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

```

1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4
5  import json
6  import click
7
8
9  @click.group()
10 def cli():
11     pass
12
13
14 @cli.command("add")
15 @click.argument("filename")
16 @click.option("-n", "--name")
17 @click.option("-no", "--nomer", type=int)
18 @click.option("-t", "--time")
19 def add(filename, name, nomer, time):
20     """
21     Добавить данные о поезде
22     """
23     # Запросить данные о поезде.
24     poezd = load_poezd(filename)
25     poezd.append(
26         {
27             "nomer": nomer,
28             "name": name,
29             "time": time,
30         }
31     )
32     with open(filename, "w", encoding="utf-8") as fout:
33         json.dump(poezd, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
34     click.secho("Поезд добавлен")
35

```

Ответы на вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. *terminus* — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль *console* — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово “терминал”.

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение *console application* — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль *sys*. С точки зрения имен и использования, он имеет

прямое отношение к библиотеке C (*libc*). Вторым способом – это модуль *getopt*, который

обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

Кроме того, существуют два других общих метода. Это модуль *argparse*, производный от

модуля *optparse*, доступного до Python 2.7. Другой метод –

использование модуля `docopt` ,
доступного на GitHub. У каждого из этих способов есть свои плюсы и
минусы, поэтому стоит
оценить каждый, чтобы увидеть, какой из них лучше всего соответствует
вашим потребностям.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `sys`?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он
использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием `argc` и
`argv` для доступа к аргументам. Модуль `sys` реализует аргументы командной
строки в простой структуре списка с именем `sys.argv` .

Каждый элемент списка представляет собой единственный аргумент.

Первый элемент в списке `sys.argv [0]` – это имя скрипта Python. Остальные
элементы списка, от `sys.argv [1]` до `sys.argv [n]` , являются аргументами
командной строки с 2 по n. В качестве разделителя между аргументами
используется пробел. Значения аргументов, содержащие пробел, должны быть
заключены в кавычки, чтобы их правильно проанализировал `sys` .

Эквивалент `argc` – это просто количество элементов в списке. Чтобы
получить это значение, используйте оператор `len()` . Позже мы покажем это на
примере кода.

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `getopt` ?

Как вы могли заметить ранее, модуль `sys` разбивает строку командной
строки только на отдельные фасы. Модуль `getopt` в Python идет немного
дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.
Основанный на функции C `getopt` , он позволяет использовать как короткие,
так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `argparse` ?

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает `argparse` :
анализ аргументов `sys.argv` ;

конвертирование строковых аргументов в объекты Вашей программы и работа с ними;
форматирование и вывод информативных подсказок.

Одним из аргументов противников включения `argparse` в Python был довод о том, что в стандартных модулях и без этого содержится две библиотеки для семантической обработки (парсинга) параметров командной строки. Однако, как заявляют разработчики `argparse`, библиотеки `getopt` и `optparse` уступают `argparse` по нескольким причинам:

□ обладая всей полнотой действий с обычными параметрами командной строки, они не умеют обрабатывать позиционные аргументы (positional arguments). Позиционные аргументы — это аргументы, влияющие на работу программы, в зависимости от порядка, в котором они в эту программу передаются. Простейший пример — программа `cp`, имеющая минимум 2 таких аргумента («`cp source destination`»).

`argparse` дает на выходе более качественные сообщения о подсказке при минимуме затрат (в этом плане при работе с `optparse` часто можно наблюдать некоторую избыточность кода);

`argparse` дает возможность программисту устанавливать для себя, какие символы являются параметрами, а какие нет. В отличие от него, `optparse` считает опции с синтаксисом наподобие `"-pf, -file, +rgb, /f` и т.п. «внутренне противоречивыми» и «не поддерживается `optpars` 'ом и никогда не будет»; `argparse` даст Вам возможность использовать несколько значений

переменных у одного аргумента командной строки (nargs);

`argparse` поддерживает субкоманды (subcommands). Это когда основной парсер отправляет к другому (субпарсеру), в зависимости от аргументов на входе.

Вывод: на основе выполненной работы приобрел навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.