**5W2H**

**What (O que será feito?)**: Desenvolvimento de um jogo digital baseado em cartas, com tabuleiro 4x4, no qual o jogador controla um herói que deve acender 3 tochas para avançar de fase, enfrentando inimigos e superando obstáculos.

**Why (Por que será feito?)**: Para aplicar conceitos de programação, lógica de jogos e design, desenvolvendo um projeto inovador que possa ser usado como TCC e como protótipo de jogo indie.

**Where (Onde será feito?)**: Desenvolvido em ambiente acadêmico, utilizando computador pessoal, IDE de desenvolvimento (ex.: IntelliJ, VS Code) e possíveis frameworks/bibliotecas gráficas. O jogo rodará em navegador (web) e/ou executável(desktop), dispositivos móveis.

**When (Quando será feito?)**: Durante o período do TCC, seguindo o cronograma acadêmico, com entregas parciais (prototipagem, testes e versão final).

**Who (Quem fará?)**: O autor do TCC (Lucas Prado), com orientação do professor responsável e possíveis feedbacks de colegas/testadores.

**How (Como será feito?)**: Através de metodologias ágeis (ex: Scrum ou Kanban), começando com um protótipo básico do tabuleiro, depois adicionando mecânicas de combate, stealth, baús e tochas. Serão feitos testes para balanceamento e usabilidade.

**How much (Quanto custará?)**: Custos baixos, restritos a tempo de desenvolvimento e recursos já disponíveis (computador, IDEs gratuitas, bibliotecas open-source). Possível custo adicional com design gráfico ou trilha sonora, caso necessário.