**Elicitação de Requisitos**

Requisitos Funcionais (RF)

**RF001:** Controle do herói: O sistema deve permitir que o jogador mova o herói para cartas adjacentes no tabuleiro.

**RF002:** Combate: O sistema deve permitir que o herói ataque monstros, comparando valores de ataque e pontos de vida.

**RF003:** Stealth: O sistema deve permitir que o herói utilize stealth para passar por monstros, com chance de receber dano.

**RF004:** Baús: O sistema deve permitir que o jogador abra baús, que podem conter pontos, armas ou armadilhas.

**RF005:** Armas: O sistema deve permitir que o herói equipe armas que aumentem seu ataque.

**RF006:** Tochas: O sistema deve permitir que o jogador acenda tochas, sendo necessário acender três para passar de fase.

**RF007:** Reposição de cartas: O sistema deve gerar novas cartas (monstros, paredes, baús ou tochas) sempre que o jogador eliminar ou atravessar uma carta existente.

**RF008:** Pontuação: O sistema deve registrar a pontuação do jogador conforme ele derrota inimigos, abre baús e avança no jogo.

**RF009:** Condições de vitória: O sistema deve encerrar a fase quando o jogador acender três tochas.

**RF010:** Condições de derrota: O sistema deve encerrar a partida se os pontos de vida do herói chegarem a zero.

**RF011:** Interface do sistema: O sistema deve apresentar o tabuleiro de 4x4 cartas de forma clara e interativa.

Requisitos Não Funcionais (RFN)

**RNF001:** Usabilidade: O jogo deve possuir interface simples e intuitiva, adequada para jogadores casuais.

**RNF002:** Performance: O jogo deve carregar rapidamente e permitir partidas de curta duração (5 a 10 minutos).

**RNF003:** Portabilidade: O jogo deve rodar em navegadores web e/ou dispositivos móveis.

**RNF004:** Manutenibilidade: O código deve ser modular, permitindo inclusão futura de novos monstros, armas e cartas.

**RNF005:** Estabilidade: O sistema não deve travar ou apresentar falhas durante uma partida.

**RNF006:** Escalabilidade: O jogo deve permitir expansão para novas fases, modos de jogo e funcionalidades em versões futuras.

**RNF007:** Compatibilidade: O jogo deve ser compatível com os principais navegadores modernos.

**RNF008:** Estética: O jogo deve apresentar elementos visuais claros, com ícones e cores que diferenciem herói, monstros, baús, tochas e paredes.