**Missão**

Criar um jogo digital de cartas estratégico, acessível e divertido, que una elementos de combate, stealth e exploração em um tabuleiro simples, proporcionando entretenimento e estimulando o raciocínio lógico dos jogadores.

**Visão**

Ser reconhecido como um projeto acadêmico inovador no desenvolvimento de jogos digitais, com potencial de evolução para uma experiência completa de jogo indie, expandindo suas mecânicas e alcançando jogadores em plataformas web e mobile.

**Valores**

* **Inovação:** buscar novas formas de unir mecânicas de cartas, tabuleiro e RPG em um sistema único.
* **Acessibilidade:** garantir jogabilidade simples e intuitiva para diferentes perfis de jogadores.
* **Diversão:** priorizar a experiência do jogador como objetivo central do projeto.
* **Aprendizado:** servir como ferramenta prática de aplicação dos conhecimentos adquiridos no curso.
* **Qualidade:** entregar um protótipo estável, funcional e bem estruturado, dentro das limitações acadêmicas.
* **Crescimento Contínuo:** projetar a base do jogo pensando em expansões futuras, novos conteúdos e melhorias.