

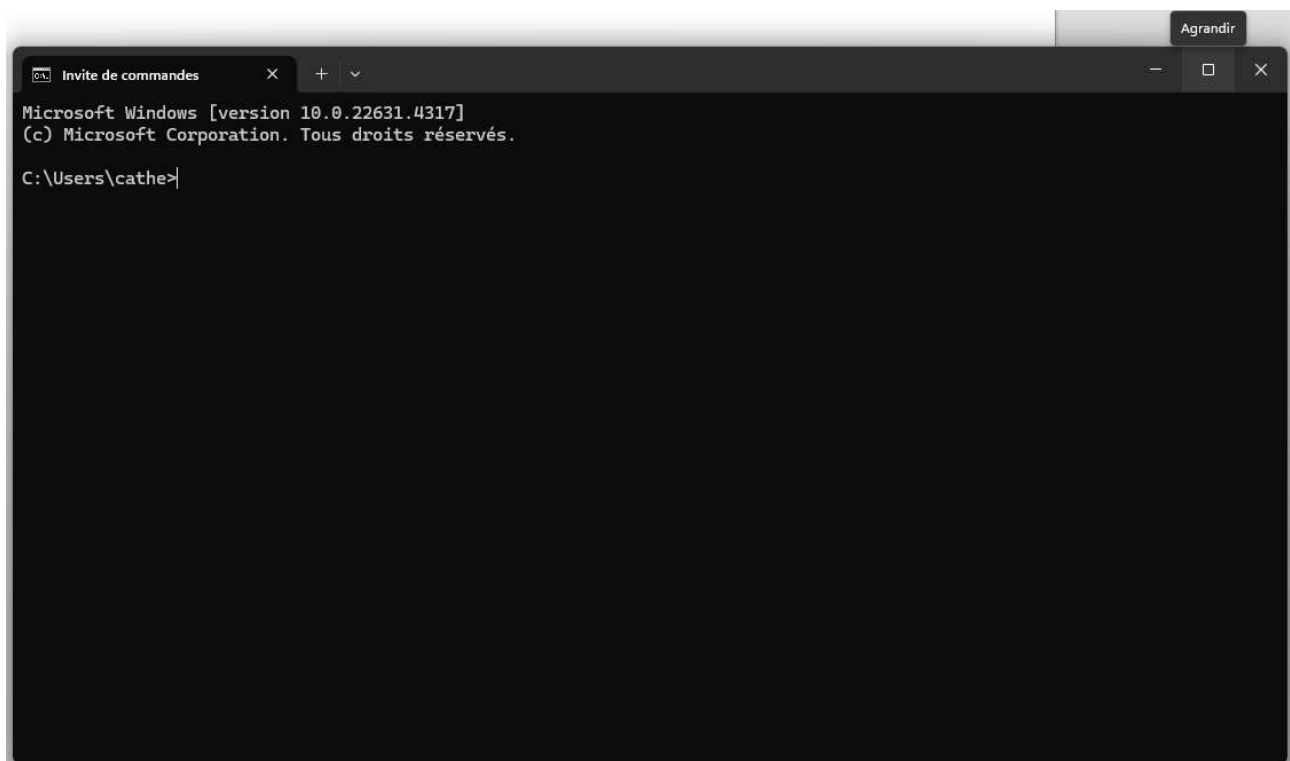
RPG Python

Prérequis :

- Avoir Python d'installé
- Exécuter la commande : `pip install keyboard`

Lancer le jeu :

- Ouvrez le Cmd Windows (n'utilisez pas le cmd de VsCode)
- Appuyer sur agrandir



- Executer le fichier main.py

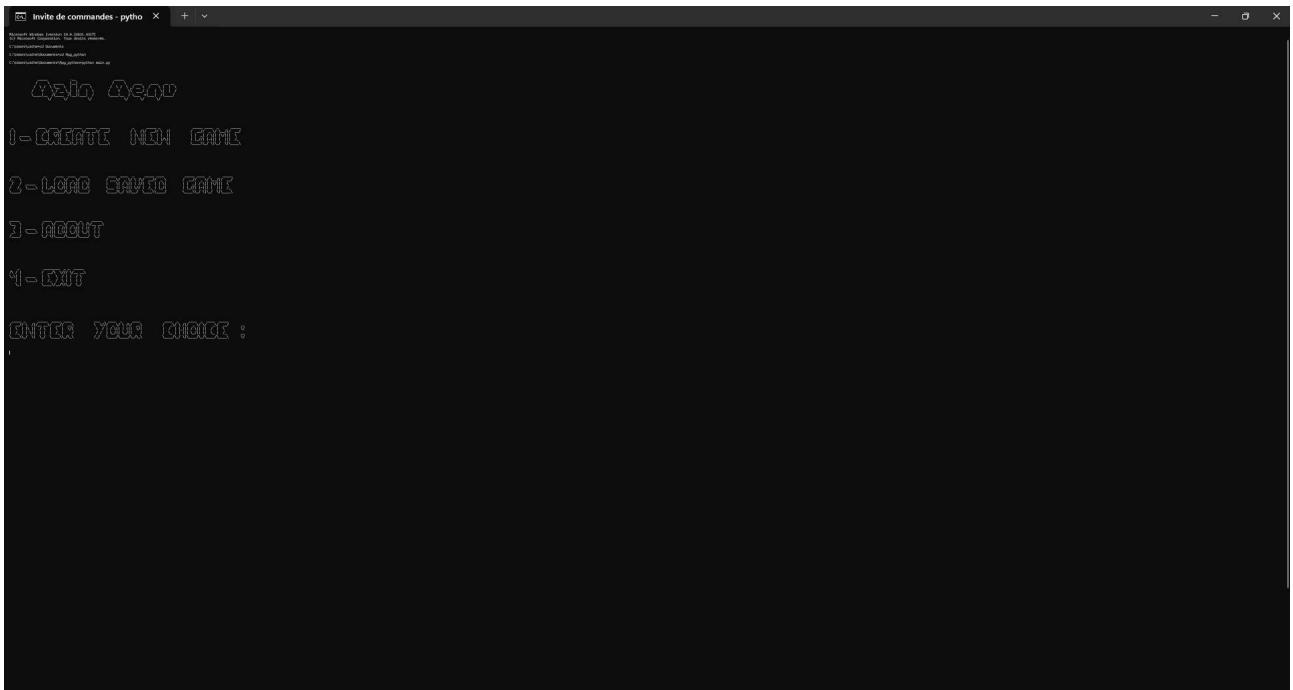
```
>python main.py|
```

Vous devriez avoir la fenetre suivante



- Appuyez 9 fois sur control – afin de dézoomer votre terminal puis remonter en haut de votre terminal en roulant votre molette vers le haut.

Vous devriez obtenir ce resultat



Il se peut qu'en fonction de votre résolution, appuyer 9 fois ne suffise pas. Ce qui peut donner un bug d'affichage comme celui ci :

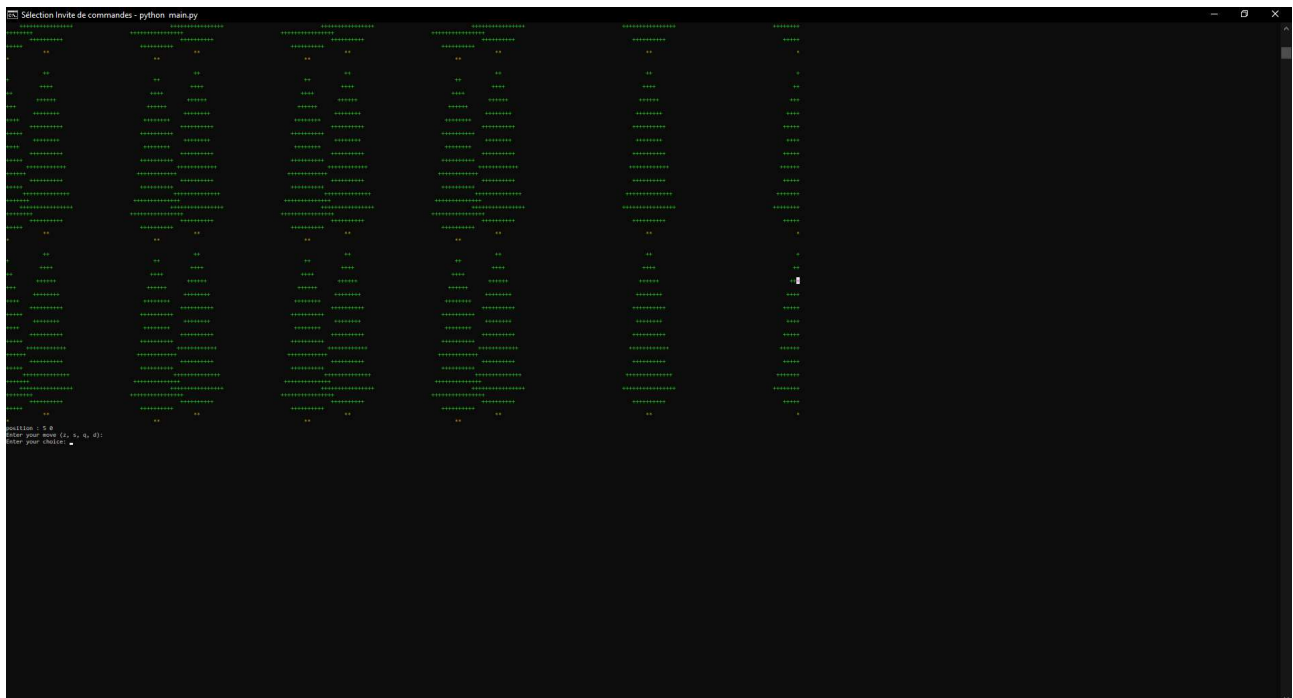


Dans ce cas, continuer de dézoomer jusqu'à obtenir un affichage correcte

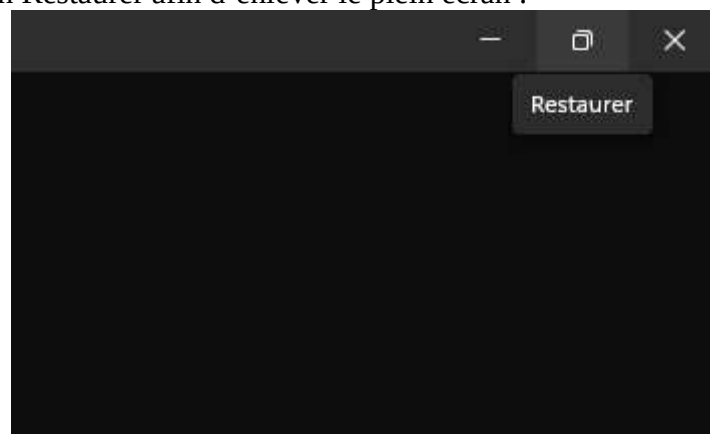
Vous êtes désormais prêt pour jouer.

Bugs :

Si jamais vous avez un affichage cassé comme le suivant :



Appuyez sur le bouton Restaurer afin d'enlever le plein écran :



Etirez manuellement la fenêtre horizontalement puis verticalement sur tout votre écran, puis réappuyez sur le bouton pour mettre en plein écran et effectuez une action dans le jeu. L'affichage devrait s'être remis correctement.

Si ce n'est pas le cas :

Refaites toutes les étapes précédentes mais n'appuyez pas sur le bouton plein écran après avoir étiré la fenêtre manuellement.

Informations :

- Les effets des potions sont permanents.
- Les armes sont à usages limités et ne peuvent pas être réparées.
- A chaque déplacement vous avez 20 % de chance de croiser un ennemi.
- A chaque déplacement vous avez 10 % de chance d'obtenir une potion.
- Pour tuer le boss et finir le jeu, vous devrez acheter la « boss stone » présente dans la boutique, puis l'utiliser afin de provoquer le combat avec le boss.
- Pour utiliser un objet dans l'inventaire ou pour équiper une arme dans l'armurerie, il suffit d'entrer le numéro situé au début de la description de l'arme ou de l'objet. Même fonctionnement pour acheter un objet dans la boutique.