Dans le cadre de notre projet, nous allons programmer le site web avec PHP. PHP est un langage de programmation web très répandu sur lequel il y a beaucoup de documentation en ligne et avec lequel nous avons déjà pu nous familiariser.

Pour la structure du site, nous allons utiliser HTML, CSS et JavaScript, car ce sont les essentiels pour tous les sites et nous ne pouvons pas développer sans eux.

Nous allons utiliser l’éditeur de code Brackets. Brackets est un éditeur plutôt méconnu, mais très orienter vers le développement web qui offre une gestion de plusieurs langages, un débuggeur web intégré ainsi qu’une panoplie d’extension qui peuvent être téléchargées.

Pour la gestion de la base de données, nous allons utiliser MySQL WorkBench. Il s’agit d’un système de gestion de base de données gratuit et performant que nous avons tous les deux utilisé par le passé.

Le langage qui sera utilisé pour interagir avec la base de données sera MySQL, car c’est celui qui marche avec MySQL Workbench.

Nous utilisons GitHub qui est un site de gestion de version afin de conserver les différentes versions du site web. Nous l’avons découvert dans le cadre de nos cours et l’utilisons depuis ce temps.

Pour aller avec GitHub, nous utilisons l’application de bureau GitKraken qui fait le lien avec GitHub et permet de gérer nos repositories qui se trouve sur GitHub, de commit et push nos changements, de gérer les conflits entre les fichiers ainsi que de faire de la planification avec l’option Glo qui permet de classifier les choses à faire et d’établir des échéances.

Nous allons utiliser Bootstrap 4 qui est une librairie de CSS gratuite et complète pour rendre le site web responsive. Celle-ci a été explorée lors de nos stages et la façon la plus simple pour nous de faire le CSS du site.

Nous allons utiliser Font Awesome 5 qui est une librairie d’icône gratuite et vaste pour rendre le plus attrayant au niveau visuel. Celle-ci a été explorer lors de nos stages et dans nos cours la façon la plus simple pour nous de mettre des icônes dans le site.

Nous allons utiliser SweetAlert2. SweetAlert2 est une libraire JavaScript qui permet d’afficher des alerts plus jolies pour l’usager. Nous avons exploré cette librairie lors de nos cours de web.

Pour le développement, nous utilisons WampsErver64 qui vient avec le serveur HTTP Apache. Apache nous permet de tester notre site web sur le localhost ainsi que d’hoster la base de données.

Nous utiliserons le logiciel ByondCompare 3. Beyond Compare est un logiciel gratuit selon les versions qui permet de cibler les différences entre deux dossiers, fichier ou textes. C’est un outil que nous avons découvert dans nos stages et qui s’est avéré très utile.