Certified Scrum Developer

OBJETIVO

Aprender técnicas y buenas prácticas ágiles de Ingeniería Software para implementar con éxito Scrum a nivel de desarrollo técnico (TDD, Refactorización, Integración continua) y aplicarlas en un entorno Java profesional.





Contenidos Formativos



- 1. Arquitectura en un entorno ágil con Scrum.
- 2. Técnicas de construcción de un equipo ágil.
- 3. Comportamientos colaborativos de apoyo.
- 4. Diseño de productos software con Test Driven Development (TDD).
- 5. Ciclo de desarrollo TDD.
- 6. Principio y buenas prácticas en pruebas unitarias.
- 7. Medidas de calidad en pruebas.
- 8. Pruebas de aceptación con ATDD.
- 9. Prácticas fundamentales de integración continua (IC).
- 10. Técnicas de automatización de pruebas de software.
- 11. Configuración de la IC. Repositorio de código.
- 12. Refactorización del código. Código limpio. Patrones.



Valores y Comportamientos (Scrum)



- 1. Comunicación
- 2. Colaboración
- 3. Feedback
- 4. Coraje
- 5. Respeto
- 6. Empatía

Atributos comunes a equipos de alto rendimiento

- Autoorganizados
- Toma de decisiones efectivas
- Comunicación abierta y clara
- Valoración de la diversidad
- Confianza mutua
- Conflicto sano
- Objetivos claros y propósitos
- Concentración y focalización
- Propiedad y responsabilidad

- Roles definidos y responsabilidades
- Coordinados y colaborativos
- Atmósfera positiva
- Retroalimentación (feedback) efectiva y oportuna
- Suficientes recursos para el control local
- El éxito sobre prevención de fallos
- Habilidades equilibradas con retos
- · Diversión

Empatía:

Percibir, compartir y entender lo que el otro puede sentir. "Ponerse en la piel del otro".

Responsabilidad compartida:

Responsabilidad completa del éxito o del fracaso compartida por todos los miembros de un equipo "Nadie gana si no ganamos todos"

Sinergia:

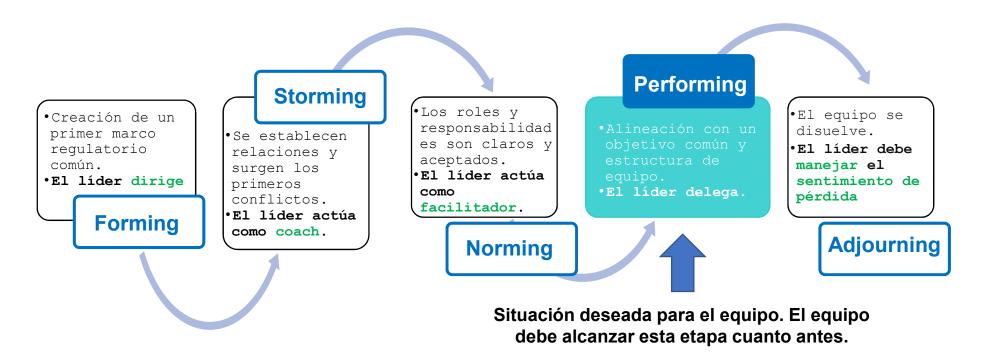
El resultado del trabajo en equipo es mucho más que la suma de la contribución individual de sus miembros.

¿Por qué un equipo?

Compromiso mutuo:

Relación
interpersonal basada
en un compromiso
mutuo acordado con la
transparencia, la
colaboración, la
confianza, el
respeto, la apertura
y el coraje.

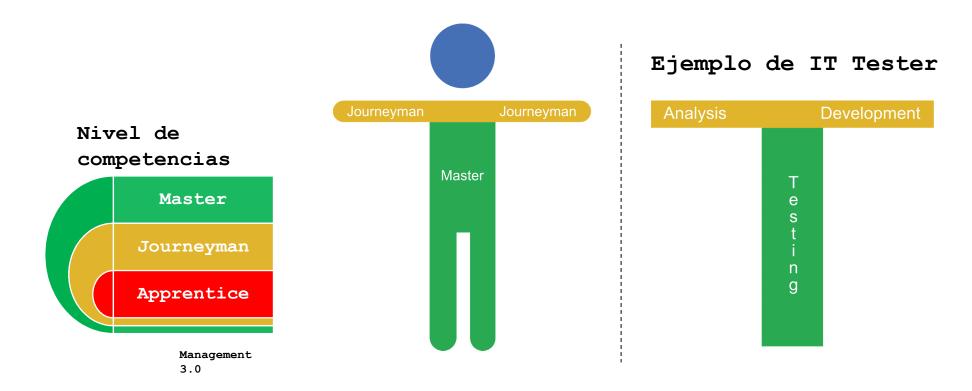
Etapas para el desarrollo del equipo



Las fases del desarrollo del equipo no son discretas - la progresión no es inevitable y los equipos pueden dar pasos hacia atrás, oscilar (Tuckman) entre las etapas o encallarse.

Perfil de los miembros del equipo

Habilidades en forma de T (T-skilled)



Competencias que mi equipo necesita

Materia

Seguridad

Management

Desarrollo

Negocio

Operaciones

Producto

Herramientas Y tecnologías

Plataforma de herramientas

TDD

BDD

Jira

Micro-servicios

Google Apps

Procesos y prácticas

Kanban

XP

ITIL

Scrum

Lean

Habilidades

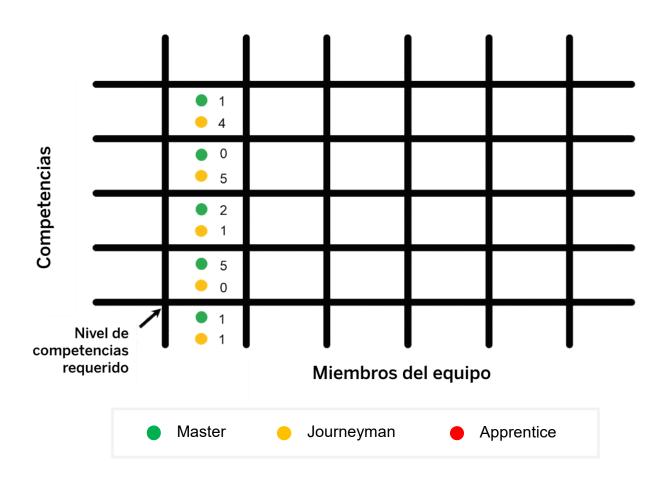
Visual thinking

Inteligencia emocional

Comunicación no violenta

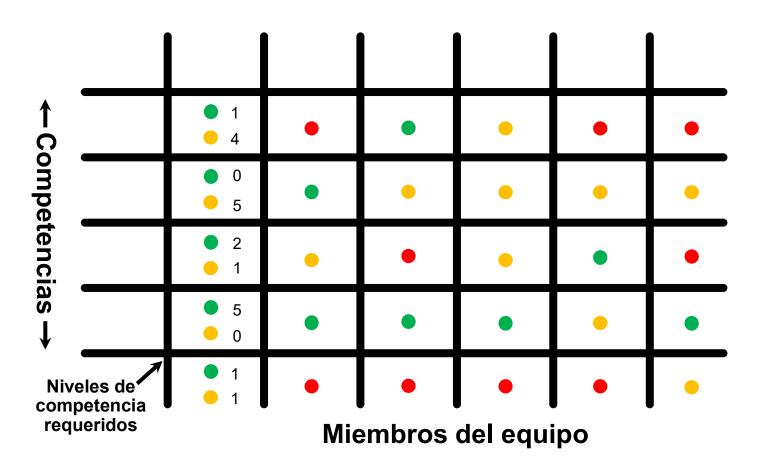
Liderazgo

Matriz de competencias del equipo



Management 3.0

Matriz de competencias del equipo

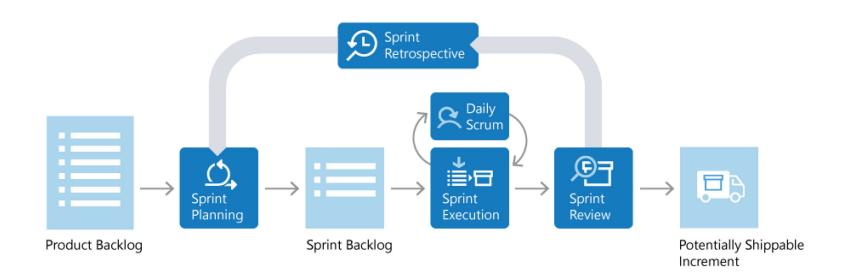


Team canvas

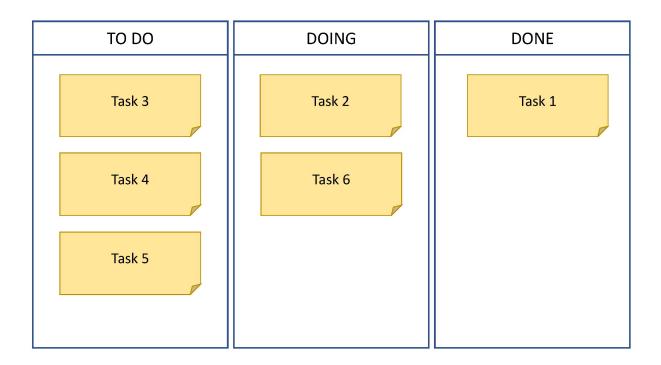
TEAM CANVAS	Nombre del equipo		Fecha	
PERSONAS Y ROLES	OBJETIVOS COMUNES	VALORES		REGLAS Y ACTIVIDADES
	PROPÓSITO			
	OBJETIVOS PERSONALES	NECESIDAD EXPECTATION		
DELACTONES ENTRE	ET EQUIDO	DELACTONES CON O	TEOR FOIL	IDOS
RELACIONES ENTRE EL EQUIPO		RELACIONES CON OTROS EQUIPOS		

Adaptado del Team canvas creado por www.theteamcanvas.com

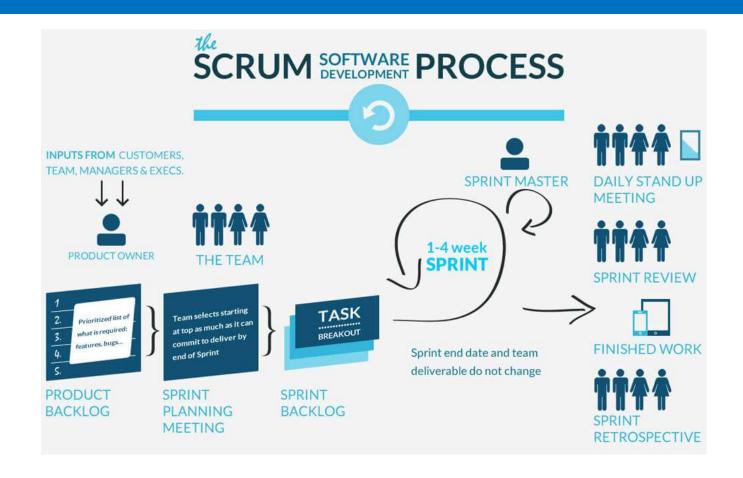
Scrum Life Cycle



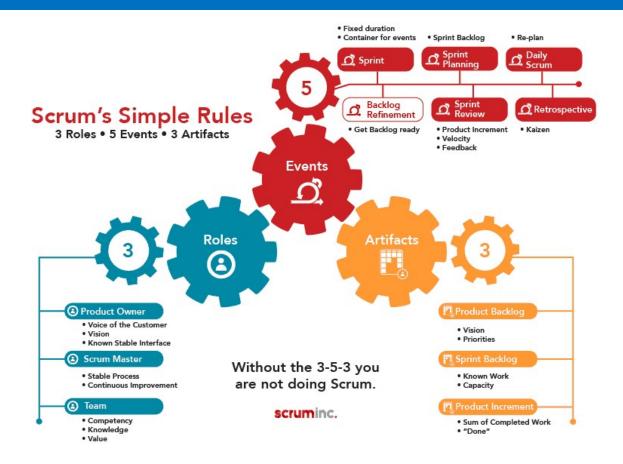
Kanban board



The Scrum Process



The Scrum Process



Summarizing...

Artifacts Events • Sprint • PO • Product backlog • Sprint planning Scrum master Sprint backlog • Development • Sprint review • Product team Sprint increment retrospective • Daily scrum

Referencias

Guía oficial de Scrum en español:

http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2016/2016-Scrum-Guide-Spanish.pdf#zoom=100

Sitio de la Scrum Alliance:

http://scrumalliance.org

Sitio de Scrum.org:

http://scrum.org

Suggested Reading for PSD™:

https://www.scrum.org/resources/suggested-reading-professional-scrum-developer