Plantilla refactorización

Regla	Pseudocódigo	Pseudocódigo refactorizado	¿Qué regla aplicar?	¿Cuándo se aplica la reg
1	// .... // Cálculo del área de un rectángulo a = L1 * L2 // Cálculo del perímetro de un rectángulo p = 2 * (L1 + L2) //		Utilizar nombres descriptivos.	Un objeto tiene un nomb abstracto o poco descripti
2	// .... // Cálculo del perímetro de una circunferencia perimetro = 2 * 3,14159 * radioCirculo //		Remplazar números mágicos por constantes simbólicas.	El código utiliza literale numéricos.
3	// .... Variable = "Fecha actual" ***if*** condicion == *true* ***then*** // *Variable* se utiliza en este bloque ***else*** // *Variable* no se utiliza en este bloque **end_if** //		Reducir el alcance de una variable.	Se ha definido una variable un alcance mayor del que usado.

4	// .... ***if*** condicion1 == *true* ***then*** // Realizar determinadas acciones end_if ***if*** condicion2 == *true* ***then*** // Realizar las mismas acciones ***end_if*** ***if*** condicion3 == *true* ***then*** // Realizar las mismas acciones ***end_if*** //		Consolidar condicionales.	Una secuencia de condicion devuelve el mismo resulta
5	// .... ***if*** condicion == *true* ***then*** total = precio * 0,95 ***write***(total) ***else*** total = precio * 0,85 ***write***(total) ***end_if*** //		Consolidar fragmentos duplicados en condicionales.	El mismo fragmento de có está presente en todas las r de la sentencia condicion
6	// .... ***if*** **!**(elemento_no_encontrado) ***then*** // Realizar determinadas acciones ***end_if*** //		Eliminar negaciones dobles.	Existen condicionales co negaciones dobles.

7	// .... ***if*** no_es_verano == *true* ***then*** ***write***("tiempo poco caluroso" ***else*** ***write***("tiempo muy caluroso" ***end_if*** //		Invertir condicionales.	Existen condicionales que s más fáciles de entende invirtiendo el sentido.
8	// .... ***if*** condicion1 == *true* ***then*** variable = 10 ***else*** ***if*** condicion2 == *true* ***then*** variable = 20 ***else*** ***if*** condicion3 == *true* ***then*** variable = 30 ***else*** variable = 40 ***end_if*** ***end_if*** ***end_if*** ***write***(variable) //		Eliminar condicionales anidadas complejas.	La estructura compleja de conjunto de condicionale anidadas dificulta el seguim del código.
9	// .... variableTemporal = lado1 * lado2 ***write***(variableTemporal) variableTemporal = 2 * (lado1 + lado2) ***write***(variableTemporal) //		Dividir variable temporal.	Una variable temporal es uti para más de una tarea

10	// .... trabajadores = 500 edadMedia = 0 salarioTotal = 0 ***for*** i = 1 ***to*** trabajadores edadTotal = edadTotal + edad(i) salarioTotal = salarioTotal + salario(i) ***next*** edadMedia = edadTotal / trabajadores ***write***(edadMedia) ***write***(salarioTotal) //		Dividir bucle.	Un bucle hace dos cosa