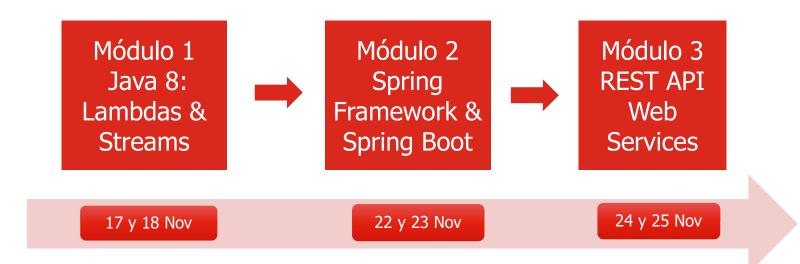
## **Programa Juniors Backend GFT**



Formador: Ezequiel Llarena Borges

## **Bloques principales de contenidos**

Módulo 1 Java 8: Lambdas & Streams

Java Lambdas Expressions

Streams API Java Developer Roadmap

## **Objetivos del curso**



Proporcionar una introducción a las expresiones Lambdas y Streams de Java 8:

- Utilizar expresiones Lambdas Java 8
- Utilizar Java 8 Streams API
- Tener una visión general del Java Developer Roadmap

# (Índice)

- 1. Java SE 8
- 2. Lambda Expressions
- 3. Stream API
- 4. Date API
- 5. Java Developer Roadmap

## 1. Java SE 8

## **Evolución de JAVA**

## Sun Microsystems

Lanzamiento	Año
JDK Beta	1994
JDK 1.0	1996
JDK 1.1	1997
J2SE 1.2	1998
J2SE 1.3	2000
J2SE 1.4	2002
J2SE 5.0	2004
Java SE 6	2006



#### **Evolución de JAVA**

2010 - Sun Microsystem comprado por Oracle

Cambio principal introducido por Oracle:

- Plataforma abierta para Java: **Open JDK**
- Plataforma comercial uso empresarial: Oracle Java



## **Evolución de JAVA**

## Orace Inc

Lanzamiento	Año	
Java SE 7	2011	
Java SE 8	2014	LTS
Java SE 9	2017	
Java SE 10	2018	
Java SE 11	2018	LTS
Java SE 12	2019	



## **JAVA**

## Oracle JDK

2011	Java 7	Soporte colecciones     Cierre recursos     Inferencia tipos     NIO 2.0      Socket DDP     Concurrencia     Internalización	
2014	Java 8	Lambdas     Streams     Nuevo Api Time      Métodos por defecto     Interfaces funcionales     Http2 Api	
2017	Java 9	Modularidad     Java Shell     Json Api     Optimización JVM	
2018	Java 10	<ul> <li>Variables inferidas</li> <li>Extensión CDS</li> <li>Extensión Unicode</li> <li>Versionamiento</li> <li>Mejoras GC</li> <li>Tratamiento hilos</li> </ul>	
2018	Java 11	<ul> <li>Valhalla: Mejorar tratamiento de datos</li> <li>Loom: Fibras o hilos más ligeros</li> <li>Panama: Facilitar trabajo con código nativo</li> <li>ZGC: Crear recolector para GB y TB</li> <li>Amber: Literales strings raw</li> </ul>	

# **Oracle JDK vs Open JDK**

Comparativa		
Licencias	Oracle JDK las empresas o particulares no podrán tener acceso a los updates de la plataforma después de Enero de 2019 a menos que compres una licencia con Oracle. En el caso de Open JDK el uso es libre puedes crear una aplicación comercial o una sin animos de lucro.	
Performance	No hay diferencia significativa entre ambas plataformas. La construcción de Oracle JDK está basada en Open JDK - En el caso de los bugs en Oracle JDK son corregidos inmediatamente y distribuidos a sus clientes de pago, en Open JDK debemos esperar a tener las correcciones (aportaciones de la comunidad Open Source).	
Popularidad	Oracle JDK mantenida 100% por Oracle Corporation. Open JDK desarrollada por comunidad Java y una parte muy pequeña por Oracle y otras empresas como Red Hat, IBM, Azul systems, Apple Inc, SAP	

# Jun 1991 Initially named as Oak when they discussed under Oak tree near Gosling's office

# 1995 JavaSoft was taken over by Sun Microsystems and announced the release of Java soon.

# Feb, 1997 First stable release of Java as Dev Kit (1.1) released. Arthur van Hoff rewritten Java 1.0 compiler using Java itself.

#### 2000 Java 1.3 released with JVM, JNDI with code name KESTRAL

Java 1.5 (J2SE 1.5) released with most of standard features in core libraries (lang, util) like Generics

Nov, 2006 JVM officially released as free/OpenSource under GNU GPL License.



Jun 1991

Gosling, Sheridan and Naughton started development of new programming language with the name 'Oak'

#### Jul 1991

Later it was named as
Green and then as
Java to remind their
favourite Java Coffee
from Indonesia.

#### Jan 23, 1996

Sun Microsystems released first official Java 1.0

March 2020

J2SE 14 released with

Incubator, JFR Event

#### 1998

Java 1.2 released as J2SE along with Swing graphical API library with codename PlayArea

March, 2019

J2SE 12 released with

Shenandoah GC.

Switch Expressions,

JVM Constants API

#### 2002

Java 1.4 with Regexp release with codename **Merlin** 

March, 2018

J2SE 10 released with

memory features like

Heap allocation and

Thread local

#### 2006

Multiple variants of Java released as J2SE, J2ME, J2EE with codename **Mustang** 



J2SE 8 released with Major changes like Lambda and datetime API





Sun Microsystems



#### Sept 2020

J2SE 15 released with Z GC, preview of sealed class, hidden classes.

#### Sept, 2019

J2SE 13 released with Text Blocks, Improved File IO API, Socket API

#### Sept, 2018

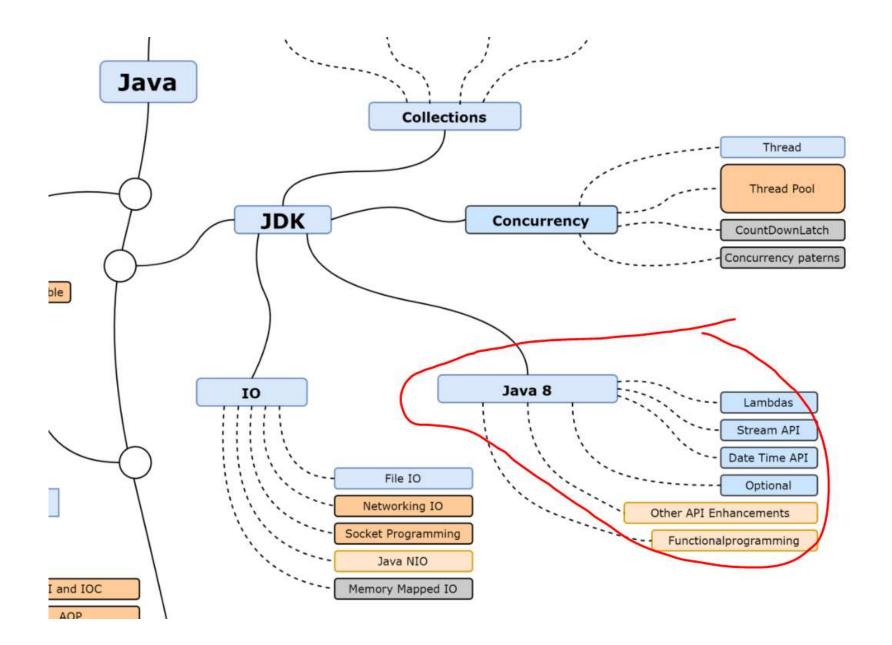
J2SE 11 released with Epsilon GC, Heap profiling and improved features of Lambda.

#### 2017

J2SE 9 released with codename **Jigsaw** with features like Streaming API, JShell, improved features in Collections API

#### 2011

J2SE 7 released with codename **Dolphin** with dynamic language, string optimization and GC optimization



#### Java 8

# Métodos default en interfaces

Declaración de comportamiento por defecto en método de interfaz

# Interfaces funcionales

java.util.function @FunctionalInterface

#### Lambda

Expresiones lambdas

#### Stream API

Permite realizar distintas operaciones funcionales sobre streams java.util.Stream

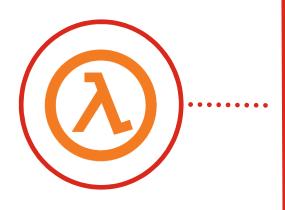
#### **Date API**

java.time API tratamiento de fechas, tiempos, instantes y duraciones Excepciones y métodos nuevos en clases uso común

Integración con servicios Cloud

## 2. Lambda Expressions

¿Qué es?



- Función anónima
- Método abstracto (declarado en una interfaz pero no implementado)
- Permite
  - tratar la funcionalidad o comportamiento como argumento de un método (el código como datos)
  - expresar instancias de clases de un solo método de forma más compacta
- Programación Imperativa vs Programación Funcional
- Soporte a la programación funcional junto con la API Stream

#### **Sintaxis**



- ( argumentos ) -> { cuerpo }
- Ejemplos:
  - (arg1, arg2,...) -> {cuerpo}
  - (int x) -> {cuerpo}
  - (int x, int y....) -> {cuerpo}
  - x -> {cuerpo}
  - () -> {cuerpo}

## Sintaxis en los argumentos

Declaración Explícita de Argumentos	Argumentos Inferidos	
(String str) -> {cuerpo}	(x) -> {cuerpo}	
String str -> {cuerpo}	x -> {cuerpo}	
(int a, long b) -> {cuerpo}	(a, b) -> {cuerpo}	
() -> {cuerpo} (a, b, int c) -> {cuerpo}		
En ambos casos: si hay más de un argumento, entre paréntesis y separados por coma		

## Sintaxis en el cuerpo

Entre llaves obligatorio	Opcional
Cuando devuelve más de un valor o el cuerpo tiene más de una instrucción	Cuando devuelve un sólo valor, aunque el compilador no muestra error si se ponen llaves
(int a, int b) -> { return a + b; }	() -> 10
() -> { return 3.1415; }	email -> System.out.println(email)
	s -> s.length() > 0
<pre>p -&gt; {     return p.getGender() == Person.Sex.MALE</pre>	p -> p.getGender() == Person.Sex.MALE && p.getAge() >= 18 && p.getAge() <= 25

#### **Interfaz Funcional**

## ¿Qué es?

- Interfaz que tiene un solo método abstracto
- Debe implementar sus métodos dentro la misma interfaz (esto no se podía hacer en versiones anteriores), para esto se debe anteponer la palabra reservada default al inicio de la declaración del método.
- @FunctionalInterface (opcional)

### **Interfaz Funcional**

## Ejemplo

```
public class TestLambdas {
    public static void main(String[] args) {

@FunctionalInterface
    int x = 10;
public interface IFuncionLambda {
        int y = 5;

    public void calcular(int a, int b);

    IFuncionLambda iflambda =
        (a, b) -> { System.out.println(a + b); };

    iflambda.calcular(x, y);
    }
}
```

## **Tipos**

Predicados	Funciones	Proveedores	Consumidor
Predicate <t></t>	Function <t,r></t,r>	Supplier <t></t>	Consumer <t></t>
expresiones que reciben un argumento y devuelven un valor lógico	reciben un argumento y devuelven un resultado	no tiene parámetros de entrada, pero si devuelven un resultado	un sólo argumento de entrada y no devuelven ningún valor

## 3. Stream API

#### **API Stream**

## ¿Qué es?

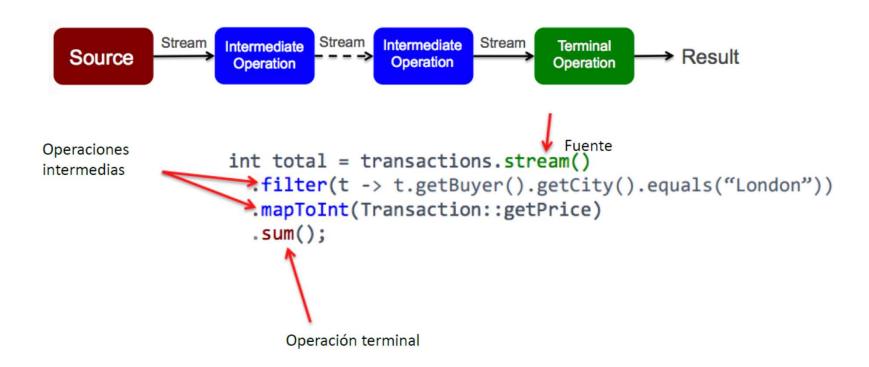
- Biblioteca de clases para realizar operaciones con **streams** de Java
- API Stream permite escribir código eficiente, limpio y conciso

#### stream()

- · Un array es una colección de datos. Por lo que es capaz de crear un stream
- Proporciona un stream secuencial
- métodos sobrecargado para diferentes tipos
  - · double, int, long, Object

#### **Stream**

## Descripción



#### **Intermediate Operations**

Un Stream proporciona una secuencia de elementos

• Soportan operaciones de agregado secuenciales o en paralelo

La mayoría de la operaciones requieren un parámetro que describe su comportamiento

- En general utilizando expresiones lambda
- La mayoría no modifican el stream (Non-Interfering)
- En gneral son sin estado

#### Operaciones Intermedias: filtrado y mapeo

#### distinct()

Regresa un flujo sin elementos duplicados

#### filter(Predicado p)

• Regresa un flujo con aquellos elementos que cumplen el predicado

#### map(Function p)

• Regresa un stream en donde la función proporcionada es aplicada a cada uno de los elementos del stream

#### mapToInt(), mapToDouble(), mapToLong()

• Funcionan como map() pero producen streams de primitivas es vez de objetos

#### **Operaciones Terminales**

Finaliza la tubería de operaciones sobre el stream

Unicamente haste este punto se realizan los procesamientos

- Esto permite la optimización de la tubería
- Evaluación perezosa (Lazy)
- Operaciones de fusionado o de fusionado
- Eliminación de operaciones redundantes
- Ejecución en paralelo

Genera un resultado explícito o un efecto secundario

#### Operaciones Terminales: elementos coincidentes

#### findFirst()

· La primer coincidencia

#### findAny()

- Trabaja igual que findFirst(), pero actúa sobre un stream paralelo
- boolean allMatch(Predicate p)
  - Si todos los elementos del stream coinciden utilizando el Predicado p
- boolean anyMatch(Predicate p)
  - Si al menos uno de los elmeentos coincide con la condición del predicado p
- boolean noneMatch(Predicate p)
  - · ninguno de los elementos coincide de acuerdo al predicado

## Operaciones Terminales: resultados numéricos

#### count()

• Regresa el numero de elementos que hay en el stream

#### max (Comparator c)

• El elemento con el máximo valor que está dentro del stream en base al comparador

#### min(Comparador c)

- El elemento con el valor más pequeño que está dentro del stream en base al comparador
- · Regresa un Optional, si el stream esta vacío

#### average()

- · Regresa la media aritmética del stream
- · Si el stream está vacío. regresa un Optional

#### sum()

· Regresa la suma de los elementos del stream

## Operaciones Terminales: iteración

#### forEach(Consumer c)

· Realiza una acción por cada elemento del stream

#### forEachOrdered(Consumer c)

 Funciona igual que forEach, pero asegura que el orden de los elementos (Si hay elementos) es respetado cuando se utiliza por un styream paralelo

#### Utilicelo con precaución

Alienta el estilo de programación no-funcional (imperativo)

## Clase Optional

 Ciertas situaciones en Java devuelven como resultado un valor null: referencia a un objeto que no ha sido inicializado

Las operaciones terminales como min(), max() podrían no poder regresar un resultado directo

- Sup Ciertas situaciones en Java regresan como resultado un valor null
- Optioi El cual referencia a un objeto que no ha sido inicializado
- Contenedor para una referencia de objeto (null o objeto real)
- Considerelo como un stream con 0 o 1 elemento
- Garantizado que la referencia Optional regresada no es null

## 4. Date API

#### **API Date**

### Java 8 Date/Time API

- Se basa en la biblioteca de Java Joda Time
- API muy clara, concisa y fácil de entender
- Simplifica drásticamente el procesamiento de la fecha y la hora y corrige muchas deficiencias de la antigua biblioteca de fechas
- Flexibilidad: múltiples representaciones del tiempo.: java.util.time.\*
- Immutability and Thread-Safety
  - Todas las representaciones de tiempo en la API de fecha y hora de Java 8 son inmutables y, por tanto, seguras para los hilos.
  - Todos los métodos de mutación devuelven una nueva copia en lugar de modificar el estado del objeto original.
  - Las antiguas clases como java.util.Date no eran seguras para los hilos y podían introducir errores de concurrencia muy sutiles.

#### **API Date**

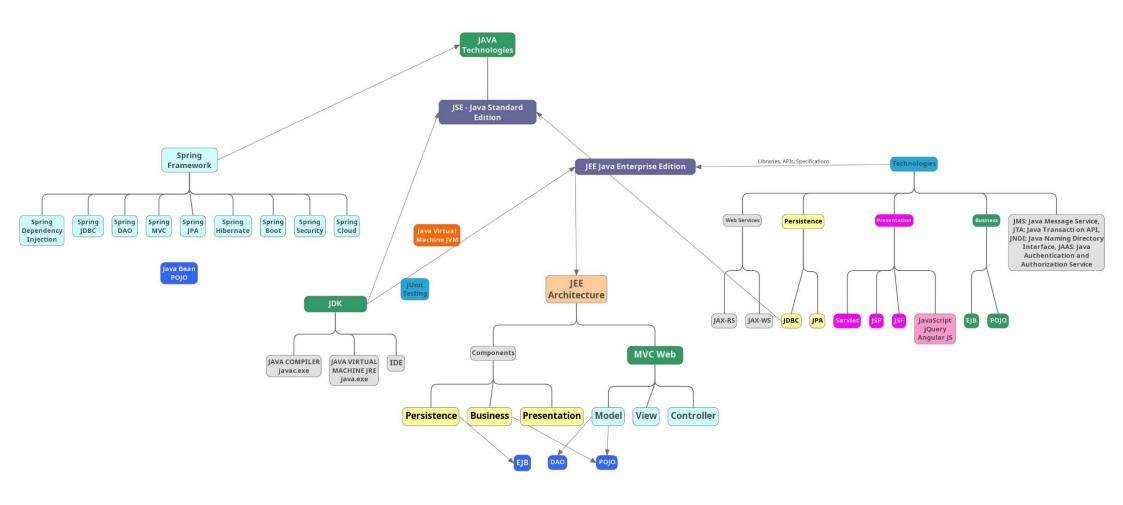
#### Java 8 Date/Time API

- Flexibilidad: múltiples representaciones del tiempo.: java.util.time.\*
  - Instant represents a point in time (timestamp)
  - LocalDate represents a date (year, month, day)
  - LocalDateTime same as LocalDate, but includes time with nanosecond precision
  - OffsetDateTime same as LocalDateTime, but with time zone offset
  - LocalTime time with nanosecond precision and without date information
  - ZonedDateTime same as OffsetDateTime, but includes a time zone ID
  - OffsetLocalTime same as LocalTime, but with time zone offset
  - MonthDay month and day, without year or time
  - YearMonth month and year, without day or time
  - Duration amount of time represented in seconds, minutes and hours. Has nanosecond precision
  - Period amount of time represented in days, months and years

## **API Date**

	Old API	New API
Getting current time	Date now = new Date();	ZonedDateTime now = ZonedDateTime.now();
Representing specific time	Date birthDay = new GregorianCalendar(1990, Calendar.DECEMBER, 15).getTime();	LocalDate birthDay = LocalDate.of(1990, Month.DECEMBER, 15);
Extracting specific fields	<pre>int month = new GregorianCalendar().get(Calendar.MONTH);</pre>	Adding and subtracting timeMonth month = LocalDateTime.now().getMonth();
Adding and subtracting time	GregorianCalendar calendar = new GregorianCalendar(); calendar.add(Calendar.HOUR_OF_DAY, -5); Date fiveHoursBefore = calendar.getTime();	LocalDateTime fiveHoursBefore = LocalDateTime.now().minusHours(5);
Number of days in a month	Calendar calendar = new GregorianCalendar(1990, Calendar.FEBRUARY, 20); int daysInMonth = calendar.getActualMaximum(Calendar.DAY_OF _MONTH);	<pre>int daysInMonth = YearMonth.of(1990, 2).lengthOfMonth();</pre>

## **5. Java Developer Roadmap**



# Bibliografía y webgrafía



Webs de referencia

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/lambdaexpressions.html

http://stackoverflow.com/

http://www.codecademy.com/



# Programación Funcional

#### **OBJECTIVE**

Relacionar y consolidar los conceptos de las expresiones lambda, Stream y la programación funcional.

#### **INSTRUCTIONS**

- 1. Debatir en grupo qué entiendes por Programación Funcional
- 2. Poner en común todas las aportaciones y sacar conclusiones entre todos.





## **REFLEXIONES**



