Trabajo de depuración en NetBeans - Proyecto Persona

# Índice

1. Introducción  
2. Explicación del proyecto  
3. Proceso de depuración  
 3.1. Colocar un breakpoint normal  
 3.2. Colocar un breakpoint condicional  
 3.3. Inspección de variables  
 3.4. Modificación de valores en caliente  
4. Conclusión

# 1. Introducción

En este trabajo he creado un programa sencillo en Java que representa una persona con sus atributos (nombre, edad, altura, ciudad) y varios métodos para interactuar con ellos.  
El objetivo es aprender a usar el depurador de NetBeans, colocar breakpoints, inspeccionar y modificar variables durante la ejecución del programa.

# 2. Explicación del proyecto

El programa contiene una clase Persona con métodos como saludar(), cumplirAnios(), cambiarNombre(), actualizarAltura() y cambiarCiudad().  
Durante la ejecución, vamos llamando a estos métodos para ir viendo cambios en los atributos y así practicar la depuración.

# 3. Proceso de depuración

## 3.1 Colocar un breakpoint normal

Lugar: Línea donde está el método saludar() (dentro del main).  
Acción:  
He puesto un breakpoint normal clicando en el margen izquierdo de la línea donde se llama alumno.saludar().  
Captura: Aquí incluiré una captura donde se ve el breakpoint en esa línea.

## 3.2 Colocar un breakpoint condicional

Lugar: Línea dentro del método cumplirAnios().  
Acción:  
He puesto un breakpoint condicional clic derecho > Properties > Condition > edad > 30.  
Esto hace que el programa solo se detenga cuando la edad de la persona sea mayor que 30.  
Captura: Aquí incluiré una captura donde se vea configurado el breakpoint condicional.

## 3.3 Inspección de variables

Lugar: Cuando se detiene en el breakpoint normal.  
Acción:  
He abierto la ventana 'Variables' de NetBeans para ver los valores actuales de nombre, edad, altura y ciudad.  
Captura: Aquí pondré una captura mostrando todas las variables en ese momento.

## 3.4 Modificación de valores en caliente

Lugar: Cuando el programa está detenido en el breakpoint.  
Acción:  
He cambiado el valor de la edad directamente en la ventana de Variables, de 30 a 40.  
Esto sirve para ver cómo afecta en tiempo real sin necesidad de volver a ejecutar el programa.  
Captura: Aquí pondré una captura donde se ve la modificación de edad.

# 4. Conclusión

Gracias a este ejercicio he aprendido a:  
- Colocar breakpoints normales y condicionales en NetBeans.  
- Inspeccionar las variables del programa durante la ejecución.  
- Modificar valores en caliente para probar distintos resultados.  
  
Me ha parecido muy útil para entender mejor cómo funciona la ejecución del código paso a paso.