GUILLAUME LEFEBVRE

Programmeur

: Liens cliquables

COMPETENCES

Langages de programmation

Maîtrise





JavaScript



C/C++



Notions

HTML/CSS



Python



Haxe

BAFTA STUDENT AWARDS

GAIVIES

FINALIST

BEST STUDENT GAME

INDEPENDENT

Logiciels:



Unity





Git



3DSMax



EXPERIENCES

CYANIDE STUDIO

Nanterre (92) 2022

NINE RINGS STUDIO

Télétravail 2022

UI Programmer:

Intégration d'Ul pour Pro Cycling Manager 2023 Familiarisation avec leur langage de Programmation Adaptation en utilisant outils et bases de données déjà établis

Gameplay Programmer:

Prototypage d'un Action RPG Programmation Character Controller Camera Réflexion autour de la structure du code

PROJETS

GEVAUDAN: 185°

Pôle IIID 2021 - 2022

GAME JAMS

Gameplay / UI Programmer: Projet de fin d'étude:

Jeu d'enquête autour du mythe de la bête du Gévaudan

FINALISTE aux IGF AWARDS 2023 & BAFTA Student Awards: Meilleur Jeu Étudiant

Drunk Fist

Sewer's Plague: Into the Nest

Jeu de score Action Coop réalisé sous Unity

Jeu d'Action en vue du dessus réalisé seul sous Unity

Game Programmer:

LudumDare49

First Person Shooter réalisé sous Unity LudumDare48

Jam d'école

FORMATIONS

Master Réalisateur Vidéoludique et Design d'Intéraction **Option: Programmation**

Pôle 3D - Roubaix (59) 2017 - 2022

Baccalauréat Scientifique

Lycée de la Croix Blanche - Bondues (59) 2014 - 2017

INFORMATIONS



24 ans - Permis B



guillaume.lfbvre@gmail.com



+33 6 59 65 42 99



59000 - Lille, France

Possédant un Master en développement vidéoludique option Programmation, Je suis disponible pour intégrer

une industrie qui me passionne!

LIENS



PAGE WEB

llaumegui.dev



ITCH.IO

llaumegui.itch.io



github.com/llaumegui



LINKEDIN

in/quillaume-lfbvr



QUALITES

Travail en équipe Prise d'initiatives & Autonomie Sens de l'Organisation Capacité d'Adaptation **Polyvalence**

LANGUES

Français

Langue Natale

Anglais

Pratique Professionnelle

CENTRES D'INTERET

Speedruns Musique Électronique Créations vidéos