

**Deux nouvelles opérations d'addition et de multiplication**  
**dans l'ensemble des nombres réels : corrigé**

**Partie 1 : quelques calculs avec les nouvelles opérations**

1. On a  $3 \otimes 4 = 3 \times 4 - 3 - 4 + 2 = 12 - 5 = 7$ , donc  $3 \otimes 4 = 7$   
et  $5 \otimes 6 = 30 - 5 - 6 + 2 = 21$ , donc  $5 \otimes 6 = 21$ .

2. On a pour tout  $x$  réel,  $x \oplus 7 = 11 \Leftrightarrow x + 7 - 1 = 11 \Leftrightarrow x = 5$ ,  
donc l'équation admet pour unique solution 5.

3. On a pour tout  $x$  réel,  $x \otimes 8 = 13 \Leftrightarrow 8x - 8 - x + 2 = 13 \Leftrightarrow 7x = 19 \Leftrightarrow x = \frac{19}{7}$ ,  
donc la seule solution de l'équation est  $\frac{19}{7}$ .

4. Pour tous réels  $x$  et  $y$ ,  
 $(x - 1)(y - 1) + 1 = xy - x - y + 1 + 1 = xy - x - y + 2 = x \otimes y$ ,  
soit  $x \otimes y = (x - 1)(y - 1) + 1$ .

5. Pour tous réels  $x$  et  $y$ , on a, d'après la question 4,

$$\begin{cases} x \oplus y = 5 \\ x \otimes y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - 1 = 5 \\ (x - 1)(y - 1) + 1 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - 1 = 5 \\ (x - 1)(y - 1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - 1 = 5 \\ x = 1 \text{ ou } y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow$$
$$\begin{cases} x = 1 \text{ et } y = 5 \\ \text{ou} \\ x = 5 \text{ et } y = 1 \end{cases}$$

on peut donc prendre  $x = 1$  et  $y = 5$  ou  $x = 5$  et  $y = 1$ .

**Partie 2 : des propriétés algébriques des nouvelles opérations**

1. Pour tous les réels  $x$  et  $y$ ,  $x \oplus y = x + y - 1 = y + x - 1 = y \oplus x$ , donc  $x \oplus y = y \oplus x$ ,  
et  $x \otimes y = xy - x - y + 2 = yx - y - x + 2 = y \otimes x$ , donc  $x \otimes y = y \otimes x$ .

2. Pour tous les réels  $x, y$  et  $z$ ,

$$(x \oplus y) \oplus z = (x + y - 1) \oplus z = (x + y - 1) + z - 1 = x + (y + z - 1) - 1 = x + y \oplus z - 1 = x \oplus (y \oplus z),$$

donc,  $(x \oplus y) \oplus z = x \oplus (y \oplus z)$ ,

$$\begin{aligned} (x \otimes y) \otimes z &= (xy - x - y + 2)z - (xy - x - y + 2) - z + 2 \\ &= xyz - xz - yz + 2z - xy + x + y - 2 - z + 2 \\ &= xyz - xz - xy + 2x - x - yz + y + z - 2 + 2 \\ &= x(yz - z - y + 2) - x - (yz - y - z + 2) + 2 \\ &= x(y \otimes z) - x - y \otimes z + 2 = x \otimes (y \otimes z), \end{aligned}$$

donc  $(x \otimes y) \otimes z = x \otimes (y \otimes z)$ .

3. Pour tout réel  $x$ ,  $x \oplus 1 = x + 1 - 1 = x = 1 + x - 1 = 1 \oplus x$ , donc  $x \oplus 1 = 1 \oplus x = x$ ,  
et  $x \otimes 2 = 2x - x - 2 + 2 = x$  et  $x \otimes 2 = 2 \otimes x$  d'après la question 1,  
donc  $x \otimes 2 = 2 \otimes x = x$ .

4. Pour tous réels  $x$  et  $y$ ,  $x \oplus y = 1 \Leftrightarrow x + y - 1 = 1 \Leftrightarrow y = 2 - x$ , donc grâce à la question 1,  
pour tout réel  $x$ , il existe un unique réel  $y$  tel que  $x \oplus y = y \oplus x = 1$ .

5. Grâce à la question 1, pour tout réel  $x$  tel que  $x \neq 1$ , tout réel  $y$ ,

$$x \otimes y = y \otimes x = 2 \Leftrightarrow x \otimes y = 2 \Leftrightarrow xy - x - y + 2 = 2 \Leftrightarrow xy - x - y = 0$$

$$\Leftrightarrow y(x-1) = x \Leftrightarrow y = \frac{x}{x-1},$$

Donc pour tout réel  $x$  tel que  $x \neq 1$ , il existe un unique réel  $y$  tel que  $x \otimes y = y \otimes x = 2$ .

### Partie 3 : un peu d'algorithmique en langage Python

suite(7,3) renvoie  $(7 \otimes 3; 2 \otimes 7 \otimes 7 \otimes 7)$  c'est-à-dire  $(7 \otimes 3; 7 \otimes 7 \otimes 7)$

### Partie 4 : nouvelles opérations et relation d'ordre

1. Pour tous les réels  $x, y$  et  $z$ ,  $x \geq y \Leftrightarrow x + z - 1 \geq y + z - 1 \Leftrightarrow x \oplus z \geq y \oplus z$ ,  
donc  $x \geq y$  si et seulement si  $x \oplus z \geq y \oplus z$ .

2. Pour tous les réels  $x, y$  et  $z$ , si  $x \geq y$  et  $z \geq 1$ , alors, comme  $z - 1 \geq 0$ ,  $x(z - 1) \geq y(z - 1)$   
 $xz - x \geq yz - y$ ,  
 $xz - x - z + 2 \geq yz - y - z + 2$ ,  
donc  $x \otimes z \geq y \otimes z$ .

3. Pour tous réels  $x$  et  $a$ , avec  $a > 1$ , tout entier naturel  $n$ , comme  $a - 1 > 0$ , on a :  
 $n \otimes a \geq x \Leftrightarrow na - n - a + 2 \geq x \Leftrightarrow n(a - 1) \geq x + a - 2 \Leftrightarrow n \geq \frac{x+a-2}{a-1}$ , il suffit donc de  
choisir un entier naturel supérieur ou égal à  $\frac{x+a-2}{a-1}$ .

### Partie 5 : divisibilité et nombres premiers avec la nouvelle multiplication

1. On cherche  $d$  entier supérieur ou égal à 1 tel que  $26 \otimes d = 76$ , soit  $26d - 26 - d + 2 = 76$ ,  
soit  $25d = 100$ , soit  $d=4$ , donc  $26 \otimes 4 = 76$ .

2. Liste des nombres premiers au sens de la multiplication  $\otimes$ , inférieurs ou égaux à 10 :  
3 ; 4 ; 6 ; 8.

Liste établie par test pour chaque entier inférieur ou égal à 10.

On a  $1 \otimes 3 = 3 - 1 - 3 + 2 = 1$ , donc 1 n'est pas premier.

Le nombre 2 n'est pas distinct de lui-même, donc 2 n'est pas premier.

Pour tous  $d$  et  $e$ , entiers supérieurs ou égaux à 1, on a, d'après la question A] 4,

$$e \otimes d = 3 \Leftrightarrow (e - 1)(d - 1) + 1 = 3 \Leftrightarrow (e - 1)(d - 1) = 2,$$

donc  $e - 1 = 1$  et  $d - 1 = 2$ , soit  $e = 2$  et  $d = 3$ , ou  $e - 1 = 2$  et  $d - 1 = 1$ ,

soit  $e = 3$  et  $d = 2$ ,

donc 3 est premier au sens de la multiplication  $\otimes$ , donc 3 est le plus petit nombre premier au sens de la multiplication  $\otimes$ .

3. Pour tous  $d$  et  $e$  entiers supérieurs ou égaux à 1, on a, d'après la question P1-Q4,

$$e \otimes d = 46 \Leftrightarrow (e - 1)(d - 1) + 1 = 45 \Leftrightarrow (e - 1)(d - 1) = 45,$$

donc  $e = 6$  et  $d = 10$  conviennent ;

Pour tous  $x$  et  $y$  entiers supérieurs ou égaux à 1,

$$x \otimes y = 6 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) + 1 = 6 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) = 5,$$

donc  $x = 2$  et  $y = 6$ , ou  $x = 6$  et  $y = 2$ , donc 6 est premier au sens de la multiplication  $\otimes$  ;

en outre, pour tous  $x$  et  $y$  entiers supérieurs ou égaux à 1,

$$x \otimes y = 10 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) + 1 = 10 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) = 9, \text{ donc } x = y = 4 \text{ convient ;}$$

de plus, pour tous  $x$  et  $y$  entiers supérieurs ou égaux à 1,

$$x \otimes y = 4 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) + 1 = 4 \Leftrightarrow (x - 1)(y - 1) = 3,$$

donc  $x = 4$  et  $y = 2$ , ou  $x = 2$  et  $y = 4$ , donc 4 est premier au sens de la multiplication  $\otimes$ .

D'où  $46 = 4 \otimes 4 \otimes 6$ .

On établit de même que  $71 = 3 \otimes 6 \otimes 8$ .

## Les bougies de Leonhard

### Partie 1 : Quelques résultats de géométrie

1. En prenant  $[AB]$  pour base :  $2 \times A(ABC) = AB \times AC$

En prenant  $[BC]$  pour base :  $2 \times A(ABC) = AH \times BC$

On en déduit alors l'égalité demandée  $AB \times AC = AH \times BC$

2. En élevant au carré l'égalité obtenue ci-dessus en utilisant le théorème de Pythagore dans le triangle ABC rectangle en A :  $AB^2 \times AC^2 = AH^2(AB^2 + AC^2)$ .

En divisant par  $AB^2 \times AC^2 \times AH^2$ , on obtient :  $\frac{1}{AH^2} = \frac{AB^2 + AC^2}{AB^2 AC^2} = \frac{1}{AC^2} + \frac{1}{AB^2}$ .

### Partie 2

1. La valeur indiquée est proportionnelle au carré de la distance séparant la bougie du capteur, donc est de la forme  $k \times \frac{1}{d^2}$  où  $d$  est la distance en mètres de la bougie au capteur.

Si  $d = 1$  m, la valeur affichée est de 1 on en déduit que  $k = 1$ .

2. Lorsque les 3 bougies sont allumées, l'intensité affichée par le capteur est égale à :

$$\frac{1}{CL_1^2} + \frac{1}{CL_2^2} + \frac{1}{CL_3^2} = 2 + \frac{1}{2} = \frac{5}{2}.$$

En notant  $d$  la distance entre le capteur et la bougie qui doit remplacer les 3 premières bougies :

$$\frac{1}{d^2} = \frac{5}{2} \quad \text{d'où} \quad d = \sqrt{\frac{2}{5}}$$

Leonhard peut donc placer la bougie n'importe où sur le cercle de centre  $C$  et de rayon  $d$ .

3. a. Le cercle a une circonférence de 2 m, donc un diamètre de  $\frac{2}{\pi}$  m.

Par conséquent  $V_{\text{capteur}} = \frac{\pi^2}{4}$ .

b. Le triangle  $CL_1L_2$  est rectangle en  $C$ . En utilisant la question 2) de la partie A :

$$\frac{1}{CL_1^2} + \frac{1}{CL_2^2} = \frac{1}{CL_0^2}.$$

Le capteur affichera donc la même valeur que dans 3.a).

4. a. D'après le théorème de l'angle au centre dans le cercle ( $E_2$ ) :

$\widehat{L_6L_0'C} = \widehat{L_2L_0'C} = \frac{1}{2}\widehat{L_2L_0C} = 45^\circ$ . De même  $\widehat{L_3L_0'C} = 45^\circ$ , ainsi  $\widehat{L_3L_0'L_6} = 90^\circ$  et de même  $\widehat{L_6L_0'L_5} = 90^\circ$ .

Les diagonales du quadrilatère  $L_3L_4L_5L_6$  se coupent perpendiculairement et ont même mesure. Donc le quadrilatère  $L_3L_4L_5L_6$  est un carré.

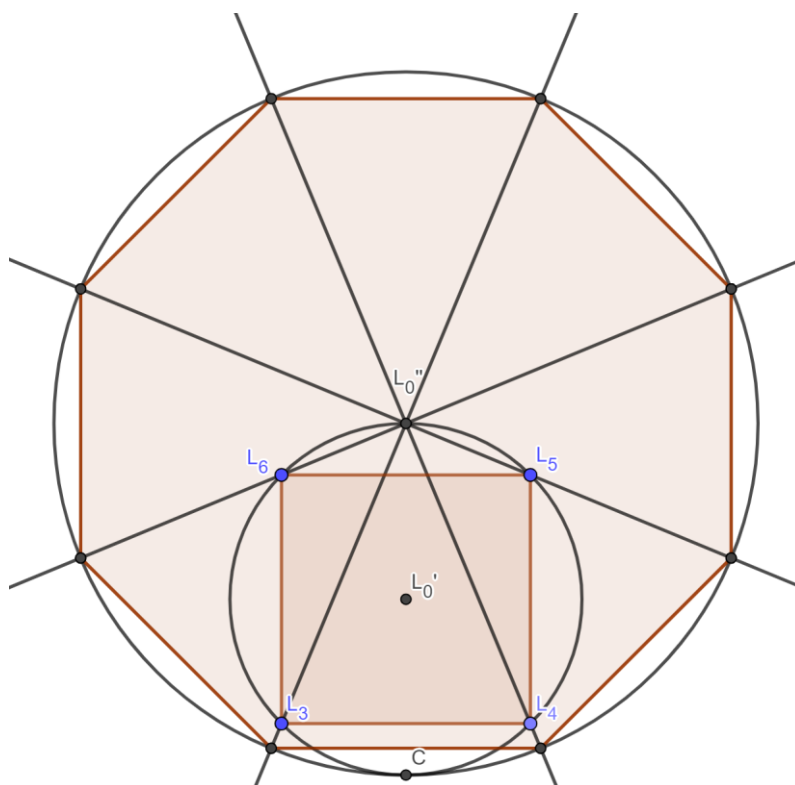
$$\text{b. } \frac{1}{CL_3^2} + \frac{1}{CL_4^2} + \frac{1}{CL_5^2} + \frac{1}{CL_6^2} = \frac{1}{CL_1^2} + \frac{1}{CL_2^2} = \frac{1}{CL_0^2}$$

c. On construit  $L_4L_6$ , puis son milieu  $L_0'$ . On place ensuite les points  $L_3$  et  $L_5$  appartenant à la médiatrice de  $(L_4L_6)$  afin d'obtenir le carré  $L_3L_4L_5L_6$ .

d. • Tracer le cercle ( $E_4$ ) de centre  $L_0''$ , intersection de ( $E_3$ ) et de  $(CL_0)$ .

• Tracer la perpendiculaire à  $(CL_3)$  passant par  $L_3$ , elle coupe le cercle ( $E_4$ ) en  $L_7$  et  $L_8$ .

- Recommencer, en remplaçant  $L_3$  par  $L_4$ ,  $L_5$  puis  $L_6$ , ce qui permet de définir six points supplémentaires situés sur  $(E_4)$ :  $L_9, L_{10}, L_{11}, L_{12}, L_{13}, L_{14}$ .



D'après le théorème de l'angle au centre dans le cercle  $(E_3)$  :  $\widehat{L_6 L_0'' L_5} = \frac{1}{2} \widehat{L_6 L_0' L_5} = 45^\circ$ .

Or par construction  $\widehat{L_{13} L_0'' L_{14}} = \widehat{L_6 L_0'' L_5}$ . En réitérant ce raisonnement, on obtient que  $\widehat{L_{13} L_0'' L_{14}} = \widehat{L_6 L_0'' L_5} = \widehat{L_{14} L_0'' L_7} = \widehat{L_7 L_0'' L_8} = \dots = \widehat{L_{12} L_0'' L_{13}} = 45^\circ$ . Ceci prouve que l'octogone obtenu est régulier.

Chaque arc de cercle sur la plage joignant deux sommets consécutifs mesure 2 m : en effet sur le sable la circonférence du premier cercle est de 2 m,  $(E_2)$  a donc une circonférence de 4 m sur le sable,  $(E_3)$  a une circonférence de 8 mètres et  $(E_4)$  a une circonférence de 16 m. Les huit sommets de l'octogone sont donc espacés de 2 m sur  $(E_4)$ .

5) Leonhard utilisant le même processus, le capteur indiquera à chaque fois la même valeur, à savoir  $\frac{\pi^2}{4}$ . Il obtient aussi d'autre part la somme des inverses des carrés des distances du capteur aux bougies. Les bougies vont se « rapprocher » de plus en plus des points de l'axe des abscisses, d'abscisses impaires. On peut donc conjecturer que la somme  $\frac{1}{1^2} + \frac{1}{(-1)^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{(-3)^2} + \frac{1}{5^2} + \frac{1}{(-5)^2} + \dots + \frac{1}{(2n+1)^2} + \frac{1}{(-2n+1)^2}$  va se rapprocher de  $\frac{\pi^2}{4}$ .

La fonction carré étant paire, la somme  $\frac{1}{1^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{5^2} + \dots + \frac{1}{(2n+1)^2}$  tend vers  $\frac{\pi^2}{8}$ .

