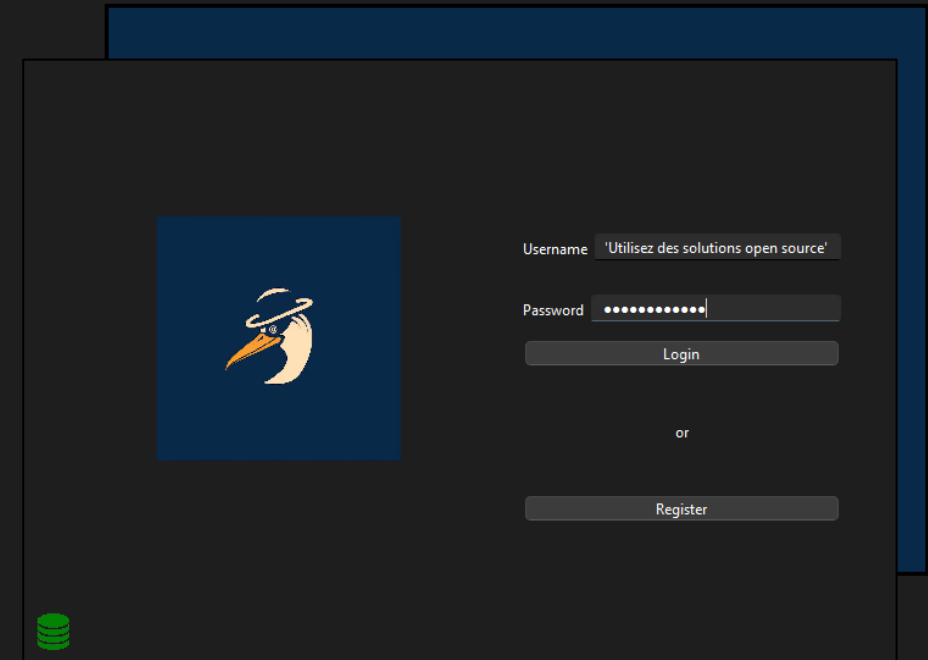


# BERET PASS .Qt

« Un logiciel révolutionnaire, représentant l'avenir des gestionnaires de mots de passe. »

*Linus Torvalds*



Prenez le dernier commit  
Le lien au cas où ce n'est pas cliquable :

<https://github.com/llauret-iut90/BeretPass>





## Le projet est un gestionnaire de mot de passe

- Système de login
- Sauvegarde en BDD de mot de passe
- Édition de mot de passe
- Générateur de mot de passes

The Register window of BeretPass. It features a 'Cancel' button at the top left. Below it is a 'Register' label. The main area contains a 'Username' field with the placeholder text 'Bonjour Monsieur :)', a 'Password' field with masked characters '\*\*\*\*', and a 'Sign up' button at the bottom.

Register

The Login window of BeretPass. It features a blue square icon with a yellow bird on the left. On the right, there is a 'Username' field with the placeholder text 'Bonjour Monsieur :)', a 'Password' field with masked characters '\*\*\*\*', and 'Login' and 'Register' buttons. An 'or' text is positioned between the two buttons. A small database icon is visible in the bottom left corner.

Login

The Passwords window of BeretPass, showing the 'Add/Edit' view. It has a 'Passwords' list on the left containing 'Github'. On the right, there are fields for 'Title' (IUT), 'Username' (llauret), and 'Password' (masked). Below these are 'Save', 'Generate a password', and 'Copy' buttons. A 'Logged as:' field at the bottom shows 'Bonjour Monsieur :)'. A generated password 'wEOtw^xur4VM' is also visible.

The Passwords window of BeretPass, showing the 'View list' view. It has a 'Title' field with 'Github'. Below it are 'Username' (Beret) and 'Password' (masked) fields. There are 'Delete' and 'Cancel' buttons on the left, and 'Save', 'Generate a password', and 'Copy' buttons on the right. A generated password '1YXXPW29\_9W(' is also visible.



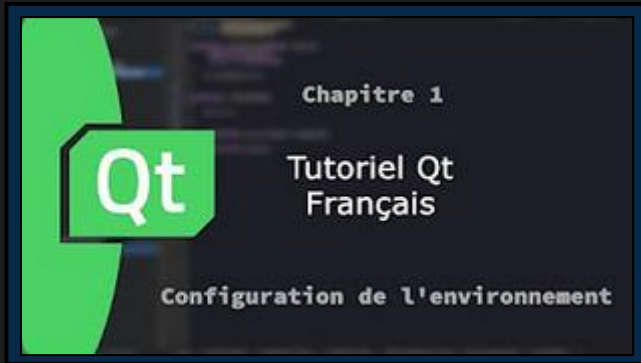
# Apprentissage

- Apprentissage de QT de manière générale (widget, ui, event, sql)
- Fichier UI qui n'est pas très pratique mais on s'y habitue, **résolution** -> ouvrir le fichier ui dans vscode 😊
- Comment et où écrire le code. La structure
- Comment bien dispatcher le projet
- Pas de réelles difficultés rencontrées au niveau de la programmation en elle même

Exemple : Pour la **mise à jour d'un élément**, on récupère les valeurs actuelles de la base de données et les assignes aux champs de l'interface. Lorsque des modifications sont apportées et enregistrées, on récupère les nouvelles valeurs mais on n'a plus les anciennes pour identifier quel élément modifier. Pour résoudre ce problème, **on a stocké les anciennes valeurs dans des champs cachés**



# SOURCES



Playlist : Codersland FR



Documentation



Playlist : ProgrammingKnowledge

