

Mario Martinez

Córdoba, Colombia
(+57) 3025554702

mariomartinez678abc@gmail.com

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/mario-martinez-dom%C3%ADnguez-7b5855256/>

Github:

mario19martinez

Trabajé durante siete meses en una empresa de manipulación de alimentos, donde adquirí conocimientos especializados en la manipulación segura y la higiene adecuada para garantizar la calidad de los productos alimentarios. Participé en inspecciones de materias primas, supervisión de la limpieza y desinfección de áreas de trabajo, y aseguré el cumplimiento de normas de seguridad alimentaria.

Luego, decidí hacer un cambio en mi vida y comenzar a estudiar programación, algo que siempre me había gustado y que tenía muchas ganas de aprender. Gracias a Henry, pude hacer ese sueño realidad. Durante mi tiempo en el bootcamp de Henry como Full Stack, tuve la oportunidad de participar en diversos proyectos, lo que me permitió mejorar mis conocimientos y habilidades como desarrollador en las tecnologías que aprendí.

Como Full Stack, he trabajado en el desarrollo de proyectos tanto en el frontend como en el backend. En el desarrollo web Full Stack, se requiere la capacidad de trabajar en ambos extremos de una aplicación web, desde la interfaz de usuario hasta la lógica del servidor y la base de datos. Esto implica el uso de diferentes tecnologías y lenguajes de programación, como HTML, CSS y JavaScript para el frontend, y frameworks y lenguajes de backend como Node.js.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer – Codergame

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Diseñar y desarrollar una App que permite comprar juegos a los usuarios que incluía: autenticación, búsquedas, filtros combinados, ordenamientos, baneo de usuarios, envío de emails, etc.

Mi rol en el proyecto fue crear desde el lado del servidor los controller's para tener acceso a los juegos, sus generos y sus plataformas

Front: React.js, Redux, HTML y CSS

Back: Node.js

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Link del Front: <https://github.com/Tobyvallejos99/CoderGame>

Link del Back: https://github.com/walterporta/CoderGame_Back

Full Stack Web Developer – sml-app

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Diseñar y desarrollar una App que permite a los empleados de Social Media Lab que incluía: autenticación, búsquedas, filtrados combinados, ordenamientos, baneo de usuarios, envío de emails, etc.

Mi rol en el proyecto fue crear el maquetado y funcionamiento de un panel de control (dashboard) para que los empleados del Social Media Lab lograran llevar a cabo sus tareas. También fui el encargado de implementar la aplicación (deployarla) para que pudiera ser utilizada adecuadamente.

Front: React.js, Redux, HTML y CSS

Back: Node.js

Base de datos: MongoDB y Mongoose.

Link del proyecto: <https://github.com/Smlappadm/sml-app>

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2023.
- Técnico en Administración Bancaria y Comercial, 2018-2019.

IDIOMAS

- Inglés A1 - Principiante.
-