

### Groupe de recherche en modélisation et gestion de données

# Décomposition relationnelle avec intervalles ouverts sur leurs deux bornes à la fois

### METIS\_UHF\_NT-2023-06

Christina Khnaisser (christina.khnaisser@usherbrooke.ca)
Luc Lavoie (luc.lavoie@usherbrooke.ca)
(les auteurs sont cités en ordre alphabétique nominal)

Metis/uhf-base/UHF\_NT, version 1.2.1a, en date du 2025-07-07 — document de travail, ne pas citer à l'externe —

### Sommaire

### ¡¡ À réviser !!

Proposition d'une nouvelle décomposition des relations comportant des attributs clé de type intervalle dans le but de réduire les pertes de données découlant des restrictions sur certaines opérations lorsqu'une des bornes de certains opérandes de type intervalle est indéfinie. Plus particulièrement, la classe des opérations entrainant une consolidation entre les partitions @xe, @bx ou @be. La solution proposée, l'intégration de la partition @df, permet de réduire la perte de données dans un tel cas.

# Mise en garde

La présente note technique est en cours d'élaboration; en conséquence, elle est incomplète et peut contenir des erreurs.

### Historique

| diffusion  | resp. | description  |  |  |
|------------|-------|--|--|--|
| 2025-07-07 | LL    | Revue préalable à la revue de la conception (UHF_SCL). |  |  |
| 2025-02-05 | LL    | Revue en vue de la présentation en IFT723.             |  |  |
| 2024-02-05 | LL    | Adaptation aux conventions de CoLOED.                  |  |  |
| 2023-05-19 | LL    | Corrections de mise en forme.                          |  |  |
| 2023-02-22 | LL    | Ébauche initiale.                                      |  |  |

# Table des matières

| Introduction  | 3  |
|---|----|
| 1. Exemple de base  | 6  |
| 1.1. Relativisation non dense   | 6  |
| 1.2. Relativisation dense   | 8  |
| 1.3. Relativisation dense avec horizon  | 10 |
| 2. Illustration du problème   | 13 |
| 2.1. Situation initiale   | 13 |
| 2.2. Insertion des tuplets  | 14 |
| 2.3. Pourquoi parle-t-on de perte de données?                                 | 14 |
| 3. Relativisation avec agents   | 17 |
| 3.1. Formulation  | 18 |
| 4. Modèle UHF 1.1   | 19 |
| 4.1. Reprise de l'illustration  | 19 |
| 4.2. Vue  | 19 |
| 4.3. Spécialiser pour la temporalisation                                      | 20 |
| 5. Généralisation à plusieurs référentiels                                    | 22 |
| 6. Traitement des clés référentielles (foreign keys)                          | 22 |
| 7. Modèle UHF 1.2   | 22 |
| Conclusion  | 22 |
| A. Relvar et prédicat   | 22 |
| B. Représentation des référentiels  | 22 |
| C. Définition des fonctions FOLD (PACK), UNFOLD (UNPACK) et NORMALIZE (USING) | 22 |
| D. Du caractère implicite de certaines variables de prédicat                  | 23 |
| E. Discussion de l'exclusion de l'ensemble vide comme valeur d'intervalle     | 23 |
| F. Données ou informations ?  | 23 |
| Glossaire   | 23 |
| Dáfárangas  | 24 |

# Introduction

Attendu une relation représentant un prédicat et un référentiel défini comme un ensemble fini de points totalement ordonnés, la *relativisation* est l'opération appliquée à la relation de façon à limiter la portée du prédicat associé à un sous-ensemble de points du référentiel. En pratique, la relativisation consiste à ajouter un attribut représentant le référentiel aux attributs de la relation, puis à l'ajouter à chacune des clés strictes de la relation. Dans le cas particulier où une interprétation temporelle (resp. spatiale) est associée au référentiel, l'opération de relativisation est souvent dénommée temporalisation (resp. spatialisation ou localisation).

### Questions abordées

En soi, la relativisation ne nécessite aucun aménagement de la théorie relationnelle. Néanmoins, en pratique, certains facteurs associés à la relativisation méritent d'être étudiés plus avant :

- 1. Densité : de nombreuses propositions sont ainsi susceptibles d'être associées à plusieurs points entrainant ainsi la duplication du tuplet qui leur est associé et une perte d'efficience significative (en espace mémoire, en temps de calcul et donc en énergie), surtout si plusieurs référentiels sont en cause.
- 2. Multiplicité : La co-existence de plusieurs référentiels dans un même modèle appelle à une systématisation de leur traitement afin de simplifier l'élaboration des requêtes, une telle systématisation ne peut vraisemblablement s'opérer que sur une base commune, ici désignée comme la «solution à interprétation neutre» (SIN).
- 3. Expressivité : L'association d'une sémantique spécifiquement associée à certains référentiels amène à vouloir développer des opérateurs relationnels, des modèles de schémas et des contraintes en facilitant l'expression (en particulier pour les référentiels spatiaux, temporels et spatiaux-temporels).

### Densité

Historiquement, le premier facteur a donc entrainé très tôt (¿¿dès les années 1980??) la recherche d'une représentation plus dense des relations relativisées. L'utilisation d'intervalles de points est l'avenue la plus souvent retenue, même s'il reste encore de nombreuses approches concurrentes et de nombreux problèmes d'optimisation des structures d'indexation et des algorithmes de calcul des opérateurs relationnels. Dans un premier temps, une synthèse de cette approche est donc proposée.



En fait, il faudrait peut-être dissocier les questions de modèle, de celles de langage et de syntaxe. Presque tous les auteurs utilisent la sémantique des intervalles (et les opérateurs d'Allen) pour traiter de la densification. Par contre, nombreux sont ceux qui maintiennent une description des traitements sur la base d'une syntaxe ignorant le type Intervalle (les membres de l'école de Snodgrass en particulier). D'autres proposent des syntaxes hybrides (le Comité ISO avec la notation PERIOD). Finalement, certains l'intègrent pleinement à SQL (Lorentzos et Mitsopoulos avec le constructeur de type INTERVAL et les opérateurs FOLD, UNFOLD, REFORMAT et NORMALIZE; la communauté PostgreSQL avec le constructeur de type RANGE) alors que d'autres proposent de nouveaux langages (Date, Darwen et Lorentzos avec Tutorial D).

### Multiplicité

Une généralisation des mécanismes développés dans le contexte d'un référentiel unique est ensuite proposée grâce à l'introduction du concept d'agent. Chaque référentiel de relativisation est associé à un agent propre. Au sein d'un prédicat, le référentiel de relativisation d'un agent ag est dénoté RDR[ag]. Dans le cas où il y a un seul agent, il est souvent implicite. Auquel cas, le référentiel est noté RDR[ag]. C'est notamment le cas en bi-temporalité classique où le temps de transaction est implicitement associé au SGBD hébergeant la BD et le temps de validité à «l'organisation», prise dans son ensemble et considérée comme un seul agent. Ainsi une proposition « absolue » est-elle d'abord relativisée par rapport à l'organisation, puis

la proposition résultante par rapport au SGBD.

On aurait toutefois pu considérer plusieurs temps de validité correspondant à des agents différents au sein de cette organisation (par exemple, dans un hôpital, le service d'urgence, le service de suivi clinique post-hospitalisation et le service des archives).

Il y a confusion ici.

Soit les agents explicites  $AG = \{ag1, ag2 \text{ et } ag3\} R \{k, a, vt, tt\}$ 

L'agent est l'entité autorisée ayant transmis/communiqué une proposition au SGBD aux fins de consignation dans la BD. Le SGBD est lui-même un agent puisqu'il peut «se» transmettre/communiquer des propositions à être consignées dans la BD.



Chaque agent doit être en mesure (a l'obligation) de relativiser une proposition selon les référentiels convenus pas le modèle.

- obligation ou non
- tous les agents doivent-ils avoir les mêmes référentiels

Le référentiel du moment de consigngation/acceptation/inscription d'une proposition est (ne peut être) maintenue que par le SGBD.

### Expressivité

En complément des intervalles, un mécanisme d'horizon de calcul est a été proposé par [Loretnzos 1994, Snodgrass 2000, Date 2003, Date 2014]. Il sera intégré, puis étendu.

### Choix préalables

La sémantique des référentiels (particulièrement des référentiels temporels) a remis au gout du jour un vieux problème auquel aucune solution consensuelle n'a encore été trouvée, celui de la modélisation et du traitement des données manquantes (absentes, non encore disponibles, présumées, nulles, etc.). En pratique, nous ne considèrerons ici qu'une seule approche à ce problème, la plus générale, à savoir celle de la modélisation relationnelle par décomposition (projection-jointure, restriction-union ou les deux). Cette solution possède entre autres avantages de permettre de rendre compte des causes du manque, voire de l'inapplicabilité.

En pratique, nous inversons ici deux prémisses ayant présidé à l'élaboration du modèle sous-jacent au langage SQL, en choisissant la logique classique et la normalisation de la représentation relationnelle avec celle-ci. De ceci découlent plusieurs conséquences:

- La relation est un ensemble et non une collection.
- Les attributs ne sont pas ordonnés (préservant la commutativité de la jointure).
- etc.

### Structure du rapport

La structure actuelle est la suivante :

- 1. Exemple de base (et densification)
- 2. Illustration du problème (et indéfinition)
- 3. Relativisation avec agents
- 4. Modèle UHF 1.1
- 5. Généralisation à plusieurs référentiels
- 6. Traitement des clés référentielles (foreign keys)
- 7. Modèle UHF 1.2

La suivante ne serait-elle pas plus appropriée?

1. Exemple de base

- 2. Densification
- 3. Généralisation à plusieurs référentiels
- 4. Traitement des clés référentielles (foreign keys)
- 5. Modèle UHF 1.1
- 6. Indéfinition
  - ° supérieure
  - ° inférieure
  - ° mixte
- 7. Modèle UHF 1.2
- 8. Relativisation avec agents
- 9. Modèle UHF 1.3

# 1. Exemple de base

L'exemple suivant définit une relvar simple qui sera ensuite utilisée pour présenter la relativisation sous différentes formes (non dense à l'aide de points, dense à l'aide d'intervalles).

Soit

- KT {k1, k2, ..., kn} et AT {a1, a2, ..., am} deux types,
- C une classe dont chaque entité est uniquement identifiée par une valeur de KT,
- Q (k:KT, a:AT) un prédicat définissant une propriété des entités de C et dont la valeur appartient à AT,

R, une relvar représentant le prédicat Q, est définie comme suit:

```
RELVAR R {k KT, a AT}
KEY {k}
PREDICATE Q(k,a)
```

### Note 1

La clause PREDICATE permet de définir le prédicat associé à la relvar. Inversement, la fonction PREDICATE\_OF permet d'obtenir le prédicat associé à une relvar ou induit par une expression relationnelle sur la base des relvars mises en cause.

### Note 2

La relativisation intervient à partir d'une relation en 5FN. Il en découle donc qu'aucun attribut n'est annulable (au sens de SQL). Si on doit modéliser la possibilité d'absence de certaines données, cela doit avoir été traité au préalable par décomposition PJ ou RU. De plus, puisque nous limitons notre exemple initial à un seul attribut non-clé, la relation est, dans les faits, en 6FN. Nous généraliserons à plusieurs attributs non-clé après avoir généralisé la solution à plusieurs référentiels.

### Note 3

Le langage dans lequel les prédicats sont exprimés n'est pas imposé. On peut imaginer autant OWL en relation avec une ontologie fondamentale de base, telle que BFO ou DOLCE, qu'un texte en français ou en grec, faisant appel à des définitions aristotéliciennes.



Serait-ce la bonne occasion de différencier logiquement R  $\{k, a\}$  de RC  $\{k\} \bowtie RQ \{k, a\}$ ?

### 1.1. Relativisation non dense

Un référentiel de relativisation (RDR) est défini sur la base de points de référence le plus souvent décrits par un sous-type ordinal, par exemple:

```
SUBTYPE PT OF integer CONSTRAINT (ptMin ≤ VALUE ≤ ptMax)
```

Aux fins de l'exemple, ptMin = 0 et ptMax = 99.

En regard d'un référentiel « neutre » et implicite (sans agent explicite), dénoté par RDR[], la relativisation ponctuelle de R, dénotée R@p, est définie comme suit:

```
RELVAR R@p {k KT, a AT, @p PT}
KEY {k, @p}
PREDICATE Q(k,a) ∧ RDR[] = @p
```

Si le prédicat Q(k,a) se lit comme suit

La valeur de la propriété « Q » de (l'entité « R » identifiée par k) est a.

L'interprétation relativisée s'interprète comme suit

[La valeur de la propriété « Q » de (l'entité « R » identifiée par k) est a] au « point » @p du « RDR[] ».

Les parenthèses ont été ajoutées afin d'expliciter la portée de l'identifiant k. Les crochets ont été ajoutés afin d'expliciter la portée du point @p.

Exemple non neutre 1, la route

Soit Q : «largeur en mètres» et l'entité représentée par R : «route» alors le prédicat Q(k,a) peut se lire comme suit

La valeur de la propriété « largeur en mètres » de l'entité « route » identifiée par k est a. ou plus succinctement, La largeur de la route k est de a mètres.

Soit point : «kilomètre» et RDR[] : «depuis l'origine convenue de la route», le prédicat de R@p pourrait donc se lire comme suit

La valeur de la propriété «largeur en mètres» de l'entité «route» identifiée par k est a au kilomètre @p depuis l'origine convenue de la route.

ou plus succinctement, La largeur de la route k est de a mètres au kilomètre @p.

Exemple non neutre 2, l'entrepôt

Si le prédicat Q(k,a) se lit plutôt comme suit

L'entrepôt dispose de *a* exemplaires du produit *k*.

Attendu un référentiel de relativisation non neutre défini comme le temps écoulé, en minutes, depuis une origine convenue (par exemple, le moment de mise en exploitation de l'entrepôt), le prédicat de R@p pourrait donc se lire comme suit

À l'instant @p, l'entrepôt dispose de a exemplaires du produit k.

Une telle relvar pourrait avoir la valeur suivante:

```
R@p{
    {k1, a1, 4},
    {k1, a1, 5},
    {k1, a2, 7},
    {k2, a2, 4},
    {k3, a1, 4},
    {k3, a3, 6},
    {k3, a1, 7}
```

}

### Note 1

La clause SUBTYPE permet de définir un sous-type d'un type par sa contrainte. Nous réservons la clause BASETYPE à la définition de type de base (type racine).

### Note 2

Intentionnellement, nous avons choisi deux exemples de prédicats où l'ordre des variables n'est pas le même dans les formulations retenues. Cet exemple illustre l'importance du choix de la dénotation nominale plutôt que positionnelle au sein du modèle relationnel. Ce n'est pas le seul exemple. La préservation de la commutativité de la jointure en est un autre.

### Note 3

Les fonctions caractéristiques %min et %max permettent de référer aux valeurs limites d'un type ordinal, ainsi

```
PT\%min() = ptMin = 0

PT\%max() = ptMax = 99
```

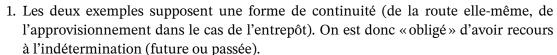
#### Note 4

L'expression des référentiels pourrait être différente, ainsi, plutôt que d'utiliser la distance à l'origine, on pourrait utiliser la distance par rapport à un autre point. Voir Annexe B.

### Note 5

La référence à l'entrepôt est implicite, ce qui est rendu possible par son unicité. Le caractère implicite n'est donc pas spécifique aux référentiels. Voir Annexe D.

Cet exemple n'est pas satisfaiant.





En fait, en «découpant» le problème pour des raisons pédagogiques, on le fausse. C'est de la mauvaise didactique. Comme souvent, didactique et pédagogie s'opposent.

Certains problèmes sont intrinsèquement difficiles et complexes, on ne gagne pas à les simplifier ni à les fractionner artificiellement.

### 1.2. Relativisation dense

La densification de la relation utilisera des ensembles non vides de points contigus appelés intervalles.

### Exemple

Un sous-type d'intervalles IT de points de sous-type est déclaré comme suit :

```
INTERVAL IT OF PT
```

Ce qui est l'abréviation commode de

```
SUBTYPE IT OF TUPLE {begin PT, end PT}
CONSTRAINT (begin ≤ end)
```

R@i, la relativisation dense de R, est alors définie comme suit :

```
RELVAR R@i {k KT, a AT, @i IT}
KEY {k} RELATIVE TO (@i)
PREDICATE Q(k,a) ∧ RDR[] ∈ @i
```

où

```
KEY {k} RELATIVE TO (@i)
```

est équivalent à

```
CONSTRAINT R@i_No_contradiction :
WITH S := UNFOLD R@i ON (@i) :
CARD(S) = CARD(S PROJECT {k,@i})

CONSTRAINT R@i_No_redundancy :
IS_EMPTY (R@i JOIN (R@i RENAME {@i AS @j}) WHERE END(@i) > PRE(@j) AND @i <> @j)

CONSTRAINT R@i_No_circumlocution :
IS_EMPTY (R@i JOIN (R@i RENAME {@i AS @j}) WHERE END(@i) = PRE(@j) AND @i <> @j)
```

La valeur relativisée dense correspondant à la valeur non dense de la sous-section précédente est la suivante:

```
R@i{
    {k1, a1, [4,6]},
    {k2, a2, [4,4]},
    {k1, a2, [7,7]},
    {k3, a1, [4,5]},
    {k3, a3, [6,6]},
    {k3, a1, [7,7]}
}
```

### Note 1

Les contraintes R\_No\_redundancy et R\_No\_circumlocution peuvent facilement être fusionnées en une seule :

```
CONSTRAINT R@i_No_redundancy_no_circumlocution :
IS_EMPTY (R@i JOIN (R@i RENAME {@i AS @j}) WHERE END(@i) >= PRE(@j) AND @i <> @j)
```

### Note 2

Les définitions de FOLD (PACK), UNFOLD (UNPACK) et NORMALIZE (USING) sont issues des travaux de [Lorentzos 1994] et ([Date 2014]). Voir annexe C.

### Note 3

On remarque qu'il existe une bijection entre les points et les intervalles unitaires, donc entre R@p et sa transposition à l'aide d'intervalles unitaires R@u:

```
RELVAR R@u {k KT, a AT, @u IT}

KEY {k,@u}

CONSTRAINT R@u_Unicity : (@u) = 1

PREDICATE Q(k,a) ∧ RDR[] ∈ @u
```

Les conversions sont triviales :

```
R@u := (R@p EXTEND {@u := [@p,@p]}) PROJECT {ALL BUT @p}
R@p := (R@u EXTEND {@p := END(@u)}) PROJECT {ALL BUT @u}
```

Pour cette raison, les fonctions FOLD et UNFOLD sont définies usuellement en regard de relations dont les attributs associés aux référentiels sont des intervalles et non des points.

### Note 4

Il peut y avoir plusieurs degrés de densité, on ne s'intéresse ici qu'aux degrés extrêmes, le plus dense (FOLD) et le moins dense (UNFOLD). Le moins dense correspond à la «ponctualisation» du prédicat d'origine à une bijection près. La plus dense est obtenu par l'application de la non-circonlocution après remplacement des points par des intervalles (c'est le travail de FOLD). La non-redondance du résultat est corolaire de la définition même de la relation (puisqu'elle est un ensemble de tuplets) et la non-contradiction est imposée par de la contrainte de clé, le cas échéant.

#### Note 5

Les contraintes R\_No\_redundancy et R\_No\_contradiction ne sont pas équivalentes. Voici un contreexemple

### ¿¿La note 5 est-elle vraiment utile ??

### Note 6

Le fait qu'un intervalle ne puisse être vide est fréquemment perçu comme «agaçant» et donc débattu. Pour une discussion à cet égard, voir l'annexe E.

### Note 7

Sur la base de la bijection entre point et intervalle singleton, faut-il permettre la conversion implicite entre eux? La question est débattue et relève plus du langage que du modèle relationnel. Afin mieux présenter les choix de modélisation et les conséquences de ces choix, dans le présent document, sauf indication contraire explicite, il ne sera pas fait recours à la conversion implicite.

### 1.3. Relativisation dense avec horizon

### 1.3.1. Motivation

Nous proposons de généraliser les opérateurs FOLD, UNFOLD et NORMALIZE en permettant de restreindre la portée des référentiels à un horizon paramétrable au moment de calculer les expressions relationnelles, d'en densifier ou non la représentation, etc. Ceci permettra plus de flexibilité tout en évitant d'intégrer une sémantique spécifique à un type particulier de référentiels.

### ¡¡ À compléter !!

¡¡ Justification et exemples avec portions de route, épisodes de soin, etc. !!

### 1.3.2. Généralisation de FOLD, UNFOLD et NORMALIZE

Soit un attribut @i de type intervalle (ici IT) représentant un référentiel et un horizon, une valeur d'intervalle (ici @h) de ce même type, la relativisation dense d'une relvar R en regard de cet horizon est dénotée par

```
NORMALIZE R ON (@i:@h)
```

En l'absence d'horizon explicite, les bornes du type point définissant le type intervalle de l'attribut sont utilisées (ici, [PT%min(),PT%max()]).

Par extension, toute expression dénotant une valeur de relation peut être normalisée, par exemple, pour un opérateur relationnel binaire interne <op> tels JOIN (⋈, jointure), UNION (∪, union), EXCEPT(−, différence):

```
NORMALIZE R1 <op> R2 ON (@i:@h)
```

est équivalent à

```
FOLD (UNFOLD R1 ON (@i:@h)) <op> (UNFOLD R2 ON (@i:@h)) ON (@i:@h)
```

Il en va de façon analogue pour les autres opérateurs relationnels, tels PROJECT ( $\pi$ , projection), WHERE ( $\sigma$ , restriction), EXTEND ( $\xi$ , extension).

Dans la portée d'une instruction FOLD, UNFOLD et NORMALIZE, l'horizon courant @h est obtenu par la fonction CURRENT\_HOR.

Note 1

En général, dans UHF 1.0, les bornes de l'horizon étaient désignées par des fonctions prédéfinies à connotation temporelle. Nous leur préfèrerons désormais une dénotation plus neutre

- saw (since a while) est désormais défini par BEGIN(CURRENT\_HOR).
- *ufn* (until further notice) par END(CURRENT HOR).

Note 2

La relativisation dense avec horizon est aussi appelée « normalisation ». L'horizon est aussi appelé portée, étendue, *portion* et *reférence*.

## 1.3.3. Transposition à la solution proposée par UFH 1.0

UHF 1.0 a étendu la solution présentée par DDL en ouvrant les intervalles non seulement vers la fin (until further notice - ufn - since) mais aussi vers le début (since a while - saw - until). En traitant le modèle UHF 1.0, nous traitons donc également du modèle proposé par DDL.

La relativisation dense avec horizon selon UHF 1.0 se présente donc comme suit (pour la définition des opérateurs NORMALIZE, FOLD et UNFOLD en regard de la variété des partitions, voir l'annexe C):

```
RELVAR R@bx \{k \ KT, a \ AT, @bx \ PT\}
   KEY \{k\}
   PREDICATE (PREDICATE_OF[R](k,a) \land (@bx <= RDR[] <= END(CURRENT_HOR))
   RELVAR R@be \{k \ KT, a \ AT, @be \ IT\}
   KEY \{k, @be\} RELATIVE TO (be)
   PREDICATE (PREDICATE_OF[R](k,a) \land RDR[] \in @be)
   RELVAR R@xe \{k \ KT, a \ AT, @xe \ PT\}
   KEY \{k\}
```

```
PREDICATE (PREDICATE_OF[R](k,a) \land (BEGIN(CURRENT_HOR) <= RDR[] <= @xe)
CONSTRAINT R_No_contradiction
 IS_EMPTY ((R@bx RENAME {a AS a_bx}) JOIN (R@be RENAME {a AS a_be})
   WHERE @bx < POST(@be) AND a_bx <> a_be) AND
 IS_EMPTY ((R@be RENAME {a AS a_be}) JOIN (R@xe RENAME {a AS a_xe})
   WHERE @xe > PRE(@be) AND a_be <> a_xe) AND
 IS_EMPTY ((R@xe RENAME {a AS a_xe}) JOIN (R@bx RENAME {a AS a_bx})
   WHERE @xe > PRE(@bx) AND a_xe <> a_bx);
CONSTRAINT R_No_redundancy
 IS EMPTY (R@bx JOIN R@be WHERE @bx < POST(@be)) AND
 IS_EMPTY (R@be JOIN R@xe WHERE @xe > PRE(@be)) AND
 IS EMPTY (R@xe JOIN R@bx WHERE @xe > PRE(@bx));
CONSTRAINT R_No_circumlocution
 IS\_EMPTY (R@bx JOIN R@be WHERE @bx = POST(@be)) AND
 IS_EMPTY (R@be JOIN R@xe WHERE @xe = PRE(@be)) AND
 IS EMPTY (R@xe JOIN R@bx WHERE @xe = PRE(@bx));
RELVAR R@v {k K, a AT @v IT} :=
 NORMALIZE
    R@bx RENAME {@bx AS @v}
     UNION R@be RENAME {@be AS @v}
     UNION R@xe RENAME {@xe AS @v}
 ON (@v)
```

```
Faut-il corriger R@v en utilisant CURRENT_HOR?
```

```
RELVAR R@v {k K, a AT, @v IT} :=
NORMALIZE
  (R@bx EXTEND {@v := [@bx,END(CURRENT_HOR)]} PROJECT ALL_BUT {@bx})
  UNION (R@be RENAME {@be AS @v})
  UNION (R@xe EXTEND {@v := [BEGIN(CURRENT_HOR),@xe]} PROJECT ALL_BUT {@bx})
ON (@v)
```

CURRENT\_HOR est-il, doit-il, être défini en dehors de la portée d'un horizon explicite (défini par un NORMALIZE)?

Note sur les clés référentielles (étrangères)

¡¡ À développer !!

# 2. Illustration du problème

Dans le modèle UHF 1.0, lorsqu'une opération conduit à avoir un intervalle ouvert à la fois en début et en fin, elle est refusée, car non représentable au sein des seules partitions xe, be et bx. Cette situation constitue un frein à la modélisation d'évènements courants, par exemple l'état d'une entité observée de façon continue sur une période sans toutefois que ledit observateur ait pu constater le début de cet état ni sa fin. En nous appuyant sur un exemple simple, nous illustrerons quand et comment de telles situations peuvent se produire. Nous proposerons ensuite l'ajout d'une nouvelle partition et montrerons comment elle permet de résoudre le problème.

### 2.1. Situation initiale

Notre exemple présente trois entités identifiées par les clés k1, k2 et k3:

- Toutes trois ont été observées au point 4 et leur état (représenté par l'attribut a), consigné. Aucune autre observation n'est disponible antérieurement au point 4.
- Toutes trois ont été observées au point 7 et leur état, consigné. Aucune autre observation n'est disponible postérieurement au temps 7.
- Aucune observation intermédiaire entre 4 et 7 (temps 5 et 6) n'est disponible.

Ceci peut être représenté par

```
R@xe{
}
R@be{
    {k1, a1, 4},
    {k2, a2, 4},
    {k3, a4, 4},
    {k1, a1, 7},
    {k2, a2, 7},
    {k3, a3, 7}
}
R@bx{
}
```

Par contre, si nous le représentons comme suit

```
R@xe{
    {k1, a1, 4},
    {k2, a2, 4},
    {k3, a4, 4}
}
R@be{
}
R@bx{
    {k1, a1, 7},
    {k2, a2, 7},
    {k3, a3, 7}
}
```

L'interprétation est différente pour chacune des trois clés k1, k2 et k3 :

- Toutes trois ont été observées au point 4 et leur état (représenté par l'attribut a), consigné. Aucune autre observation n'étant disponible antérieurement au point 4, elle peut être étendue jusqu'au point BEGIN(CURRENT\_HOR).
- Toutes trois ont été observées au point 7 et leur état, consigné. Aucune autre observation n'étant

disponible postérieurement au temps 7, elle peut être étendue jusqu'au point END(CURRENT\_HOR).

• Aucune observation intermédiaire entre 4 et 7 (temps 5 et 6) n'est disponible.

## 2.2. Insertion des tuplets

En regard de la précédente représentation, examinons l'impact de l'ajout de trois observations couvrant la période [5, 6] : {k1, a1, [5,6]}, {k2, a8, [5,6]} et {k3, a3, [5,6]}

```
R@xe{
    {k1, a1, 4}, -- #1a
    {k2, a2, 4},
    {k3, a4, 4}
}
R@be{
    {k2, a8, [5,6]} -- #2
}
R@bx{
    {k1, a1, 5}, -- #1b
    {k2, a2, 7},
    {k3, a3, 5} -- #3
}
```

### Note 1

La tentative d'insertion de {k1, a1, [5,6]} créée une situation ambigüe: elle pourrait avoir lieu tout autant dans @be (#1a) que dans @xe (#1b). Dans un cas comme dans l'autre, l'insertion ne peut cependant être complétée en raison de la contrainte R\_No\_circumlocution. On remarque que l'état de k1 est le même dans @bx, @xe et dans la nouvelle observation. En fait, il faut refléter que l'état de k1 est demeuré constant (a=a1):

- pour tous les points de l'intervalle [4,7];
- que, sans autre information, cet état demeure le même pour les points inférieurs à 4;
- que, sans autre information, cet état demeure le même pour les points supérieurs à 7.

### Note 2

La tentative d'insertion de {k2, a8, [5,6]} n'est pas ambigüe et l'insertion se fait dans @be (#2). La contrainte R\_No\_circumlocution est respectée. Bien que l'état de k2 est le même dans @bx et @xe (a=a2), la nouvelle observation brise la continuité par le nouvel état (a=a8), ce qu'on peut constater plus aisément en considérant la version ponctuelle :

```
R@p{
    {k2, a2, 4},
    {k2, a8, 5}, # rupture avec ce qui précède, @p=4
    {k2, a8, 6}, # rupture avec de qui suit, @p=7
    {k2, a2, 7}
}
```

### *Note 3*

La tentative d'insertion de {k3, a3, [5,6]} n'est pas ambigüe l'insertion se fait dans @bx (#3). La contrainte R\_No\_circumlocution est respectée. L'état de k3 n'étant pas le même dans @bx (a=a3) et @xe (a=a4), bien que la nouvelle observation poursuive la continuité avec de l'une d'entre elles, il y a une rupture avec l'autre.

# 2.3. Pourquoi parle-t-on de perte de données?

Considérons la valeur de R@v, avant insertion de {k1, a1, [5,6]} et pour les seuls tuplets de clé k=k1 :

```
R@v{
    {k1, a1, [BEGIN(CURRENT_HOR),4]}, -- provenant de @xe
    {k1, a1, [7,END(CURRENT_HOR)]} -- provenant de @be
}
```

Après insertion de {k1, a1, [5,6]}, hors densification, on obtient:

```
R@v{
    {k1, a1, [BEGIN(CURRENT_HOR),4]},
    {k1, a1, [5,6]},
    {k1, a1, [7,END(CURRENT_HOR)]}
}
```

Sous la forme dense (pour un BEGIN(CURRENT\_HOR)<4 et un END(CURRENT\_HOR)>7 déterminés), on obtient :

```
R@v{
    {k1, a1, [BEGIN(CURRENT_HOR), BEGIN(CURRENT_HOR)]},
    ...
    {k1, a1, [4,4]},
    {k1, a1, [5,5]},
    {k1, a1, [6,6]},
    {k1, a1, [7,7]},
    ...
    {k1, a1, [END(CURRENT_HOR), END(CURRENT_HOR)]}
}
```

Dans un tel contexte, la mise à jour de l'attribut a (de a1 à a2) au point 5 pour la clé k1 doit résulter en ceci :

```
R@v{
     {k1, a1, [BEGIN(CURRENT_HOR), BEGIN(CURRENT_HOR)]},
     ...
     {k1, a1, [4,4]},
     {k1, a2, [5,5]},
     {k1, a1, [6,6]},
     {k1, a1, [7,7]},
     ...
     {k1, a1, [END(CURRENT_HOR), END(CURRENT_HOR)]}
}
```

Ce qui se traduira, sous forme dense selon les partitions appropriées, en ceci:

```
R@xe{
     {k1, a1, 4}
}
R@be{
     {k1, a2, [5,5]}
}
R@bx{
     {k1, a1, 6}
}
```

En l'absence de la conservation de l'intervalle [4,7], il n'est plus possible de restaurer les bornes

correctement, puisqu'on a perdu les bornes d'origine. C'est ce qui motivera l'introduction d'une nouvelle partition (@df) dans le prochain modèle (dit UHF 1.1).

Par ailleurs, on peut se demander s'il n'est pas plus «adéquat» de conserver tous les points pour lesquels une assertion explicite a été faite. Dans notre exemple, comme dans le modèle de Date, nous «perdons» la proposition relative au point 7. Le modèle UHF 1.2 explorera cette question.

# 3. Relativisation avec agents

¡¡À rédiger !!

# 3.1. Formulation

### 4. Modèle UHF 1.1

Introduire une nouvelle relation qui représente une continuité pouvant être étendue en début et en fin.

```
RELVAR R@df {k KT, a AT, @df IT} KEY {k}
```

L'interprétation est la suivante (à reformuler, notamment à cause des intervalles potentiellement vides) :

```
Q(k,a) pendant @df
et ouvert antérieurement à BEGIN(@df)
et ouvert postérieurement à END(@df)
```

### Remarques

- Dans R@df, il ne peut y avoir qu'un seul tuplet pour un k donné, d'où la clé limitée à { k }.
- S'il y a un tuplet pour k dans R@df, il ne peut y en avoir pour ce même k dans aucune des trois autres partitions :

```
CONSTRAINT R_@df
IS_EMPTY (R@df{k} JOIN R@bx{k}) AND
IS_EMPTY (R@df{k} JOIN R@be{k}) AND
IS_EMPTY (R@df{k} JOIN R@xe{k});
```

Ce qui nous permet de représenter la continuité, sans circonlocution, ni ambigüité, ni perte d'information, grâce à l'intervalle @df et non par l'utilisation de deux intervalles, l'un ouvert au début et l'autre à la fin ce qui aurait engendré une perte d'information.

# 4.1. Reprise de l'illustration

Le résultat de l'insertion de {k1, a1, [5,6]}:

### Note

Par d'autres exemples de mises à jour pour de points inférieurs à 4 ou supérieurs à 7, on pourra alors constater qu'il est possible de réutiliser les algorithmes de Date 2014 (ou leurs symétriques pour le début ouvert).

### 4.2. Vue

```
RELVAR R@v {k K, a AT @v IT} :=
NORMALIZE
R@bx RENAME {@bx AS @v}
UNION R@be RENAME {@be AS @v}
UNION R@xe RENAME {@xe AS @v}
UNION R@df RENAME {@df AS @v}
ON (@v)
```

## 4.3. Spécialiser pour la temporalisation

Analogie avec la relativité du temps.

La fuite vers le futur

Symétrie entre passé et futur

Le modèle élaboré correspond en fait au temps de validité.

En regard des partitions @bx, @be, @df et @xe, les procédures d'insertion et de retrait sont définies comme suit :

```
Voir Khnaisser 2022.
```

### 4.3.1. Spécialisation pour un référentiel de validité (VT)

La solution générique est adaptée pour VT. Développer.

Note

Il est convenu de dénoter le référentiel de validité par VT (validity time, user time).

# 4.3.2. Spécialisation pour un référentiel de transaction (TT)

Lorsque le référentiel représente le temps de transaction (l'agent est le SGBD hébergeant la BD), des contraintes supplémentaires sont applicables :

- il n'y a aucun retrait, ni modification;
- toutes les insertions relativement à une clé débutent au moment présent (corolaire aucune borne de début ne peut être antérieure au présent).

Il en découle:

- qu'il n'y a pas de partition @xe et corolairement pas de partition @df;
- que le SGBD est à même de déterminer la valeur des intervalles du référentiel de transition;
- qu'il est à même d'automatiser complètement son traitement.

En regard des partitions @bx et @be, la procédure d'insertion est définie comme suit :

```
Voir Date 2014 et Khnaisser 2017.
```

Note

Il est convenu de dénoter le référentiel de transition par TT (transaction time, system time, log time). La partition @bx est courante et la partition @be est dite historique.

# 4.3.3. Spécialisation pour référentiel d'anticipation (AT)

Lorsque le référentiel documente une prévision, il ne comporte généralement pas de partition @xe et

corolairement pas de partition @df. Lorsque les prévisions sont toujours interprétables ponctuellement, il s'agit donc d'une simplification triviale.

Par contre, lorsqu'elles ne sont interprétables qu'en termes de leur intervalle de définition (anticipation épisodique), la contrainte de non-circonlocution ne peut pas, ne doit être maintenue. De plus, la participation de l'intervalle à la clé est en termes de sa valeur propre et non en termes des points qui le forme. Les contraintes de non-contradiction et de non-redondance continue toutefois à s'appliquer.

Il en résulte la simplification suivante :

```
RELVAR R@bx {k KT, a AT, @bx PT}
  KEY {k}
  PREDICATE (PREDICATE_OF[R](k,a) ∧ (@bx <= RDR[] <= END(CURRENT_HOR))
RELVAR R@be {k KT, a AT, @be IT}
  KEY {k, @be}
  PREDICATE (PREDICATE_OF[R](k,a) ∧ RDR[] ∈ @be)

CONSTRAINT R_No_redundancy
  IS_EMPTY (R@bx JOIN R@be WHERE @bx < POST(@be));

CONSTRAINT R_No_contradiction
  IS_EMPTY ((R@bx RENAME {a AS a_bx}) JOIN (R@be RENAME {a AS a_be})
  WHERE @bx < POST(@be) AND a_bx <> a_be);

RELVAR R@v {k K, a AT @v IT} :=
  R@bx RENAME {@bx AS @v} UNION R@be RENAME {@be AS @v}
```

On remarque la disparition de la clause RETATIVE TO dans la clé de la partition @be ainsi que la disparition de la contrainte de non-circonlocution.

En regard des partitions @bx et @be, la procédure d'insertion est définie comme suit :

```
Voir Date 2014 et Khnaisser 2017.
```

### Note

Il est convenu de dénoter le référentiel d'anticipation ponctuel par APT (...), bien qu'il soit essentiellement le même que VT. Il est convenu de dénoter le référentiel d'anticipation épisodique par AET (...).

### 4.3.4. Existence sans éclipse

Le référentiel général (VT) prévoit la possibilité d'éclipses. Il arrive fréquemment que ça ne soit pas le css (comme dans TT) par exemple. Cela vaut-il la peine de prévoir un référentiel contigu (CT), incorporant cette contrainte, mais pas les autres de TT?

### 4.3.5. Autre?

### ¡¡ À venir !!

### 4.3.6. Synthèse des spécialisations temporelles

### ¡¡ À développer !!

• VDC : Vie de la clé

• PDI : Partitionabilité de l'intervalle

• MDT : Modifiabilité du tuplet

```
VDC ::= continue (C) | discontinue (D)
PDI ::= ponctuelle (P) | épisodique (E)
MDT ::= insertion seulement (IS) | insertion et retrait (IR)

partition ::= @xe | @df | @be | @bx

discontinue == avec éclipse
insertion et retrait ==> modification
```

| Axe | VDC | PDI | MDT | @xe | @df | @be | @bx |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| VT  | D   | P   | IR  | f   | d   | f   | f   |
| TT  | D   | P   | IS  |     |     | r   | r   |
| AT  | D   | Е   | IS  |     |     | r   | f   |
| CT  | C   | P   | IR  | f   | d   | r   | f   |

f : facultatif, mais au moins un

d : requis si @xe et @bx

r : requis

# 4.3.7. Composition des partitions requises (choix et ordre)

¡¡ À venir !!

# 5. Généralisation à plusieurs référentiels

¡¡ À développer !!

# 6. Traitement des clés référentielles (foreign keys)

¡¡ À développer !!

# 7. Modèle UHF 1.2

¡¡ À développer !!

### Conclusion

¡¡ À venir!!

# A. Relvar et prédicat

¡¡ À venir!!

# B. Représentation des référentiels

¡¡ À venir !!

# C. Définition des fonctions FOLD (PACK), UNFOLD (UNPACK) et NORMALIZE (USING)

¡¡ À venir !!

# D. Du caractère implicite de certaines variables de prédicat

¡¡ À venir !!

## E. Discussion de l'exclusion de l'ensemble vide comme valeur d'intervalle

¡¡ À venir!!

### F. Données ou informations?

En fait, Knuth semble avoir eu raison quand il affirmait que l'informatique ne traitait que des données, pas de l'information.

### Réalité

```
[humain] -> information
[phénomème] -> signaux
```

## Interface Réalité $\rightarrow$ Informatique

```
information -> [humain] -> signes
signaux -> [humain] -> signes
signaux -> [capteur] -> signes
```

### Informatique

```
signes -> [transcription/input] -> données
données -> [stockage] -> mémoire
mémoire -> [traitement] -> données
données -> [formulation/output] -> signes
```

### *Interface Informatique* → *Réalité*

```
signes -> [humain] -> information
signes -> [actioneur] -> signaux
```

### Réalité

```
information -> [humain]
signaux -> [phénomème]
```

### **Glossaire**

### **ACID**

Acronyme désignant conjointement les propriétés d'atomicité, de cohérence, d'isolation et rémanence (pérennité ou *durability* en anglais) relativement au traitement transactionnel.

### Clé

En regard d'une relation, une clé est un ensemble d'attributs qui détermine fonctionnellement tous les autres attributs de la relation. Ainsi, deux tuplets d'une même relation ne peuvent avoir la même (valeur de) clé. Une clé est dite *stricte* si aucun de ses attributs ne peut en être retiré sans qu'elle perde la

propriété de clé. Cette notion s'applique tout aussi bien aux classes et aux ensembles d'entités. Une clé stricte est parfois appelée *clé candidate*, un calque de *candidate key* en langue états-unienne.

**Orthographe** le nom *clé* est fréquemment utilisé en apposition, par exemple *un attribut clé*. Au pluriel, conformément à la règle régissant l'apposition, il reste invariable, *des attributs clé*. Il est aussi utilisé pour caractériser une entité qui n'est pas une clé, *une non-clé*, *des attributs non-clé*, **avec** trait d'union comme le prescrit la règle régissant la négation des noms. Votre correcteur orthographique n'est pas de cet avis? Alors, il s'agit vraisemblablement d'un outil utilisant l'IA, donc incapable de conjuguer deux règles à la fois!

### Clé externe (naturelle)

Une clé externe est une clé stricte non interne (voir clé interne).

# Clé interne (clé artificielle, surrogate key)

Une clé interne est une clé stricte déterminée indépendamment du domaine d'application (donc non fondée sur le modèle de connaissances, le modèle ontologique, le modèle conceptuel, la sémantique de la source de données, la pratique du métier, le contexte d'utilisation).

Corolaire: Toute clé stricte est soit interne, soit externe.

Note 1: Une clé externe ayant une sémantique dépendante du domaine d'application est susceptible de devoir être modifiée afin de refléter adéquatement les caractéristiques de l'entité qu'elle détermine (dépendance fonctionnelle cachée). À défaut de quoi, elle pourrait induire une interprétation incorrecte ou perdre sa propriété de clé.

*Note 2:* Souvent, cette clé est insuffisante dans un contexte historique parce que sa valeur, comme sa sémantique, est susceptible d'évoluer dans le temps. D'où l'importance, parfois, de créer une clé sous le seul contrôle du MLD par l'entremise du SGBD.

*Note 3:* Une clé interne prend souvent la forme d'une suite de symboles générés séquentiellement, chronologiquement ou pseudo-aléatoirement.

### SGBD (Système de gestion de bases de données)

Service informatique permettant de stocker, manipuler, gérer et partager des données, à l'aide d'un langage fondé sur un modèle permettant d'abstraire la complexité des opérations internes requises tout en garantissant la qualité, la pérennité et la confidentialité des données.

### SGBDR (Système de gestion de bases de données relationnelles)

SGBD utilisant un modèle d'abstraction fondée sur la théorie relationnelle de Codd et intégrant comme critère de qualité le maintien des propriétés ACID.

### SQL (Structure Query Language)

Langage de programmation axiomatique fondé sur un modèle inspiré de la théorie relationnelle proposée par E. F. Codd.

[Normes applicables : ISO 9075:2016, ISO 9075:2023]

### Références

Date, C.J., Darwen, H., Lorentzos, N.A.: Temporal data and the relational model: a detailed investigation into the application of interval and relation theory to the problem of temporal database management. Morgan Kaufmann Publishers, San Diego, CA (2003).

Date, C.J., Darwen, H., Lorentzos, N.A.: Time and Relational Theory: Temporal Databases in the Relational Model and SQL. Morgan Kaufmann, Waltham, MA (2014).

Khnaisser, C., Lavoie, L., Burgun, A., Ethier, J.-F.: Past Indeterminacy in Data Warehouse Design. Database and Expert Systems Applications. pp. 90–100 Springer, Cham (2017).

Lorentzos, N.A.: The Interval-extended Relational Model and Its Applications to Valid-time Databases. Temporal Databases. pp. 67–91 (1993).

Lorentzos, N.A., Johnson, R.G.: An extension of the relational model to support generic intervals. In: Schmidt, J.W., Ceri, S., and Missikoff, M. (eds.) Advances in Database Technology—EDBT '88. pp. 528–542 Springer Berlin Heidelberg (1988).

Lorentzos, N.A., Johnson, R.G.: Extending relational algebra to manipulate temporal data. Information Systems. 13, 3, 289–96 (1988).

Lorentzos, N.A., Johnson, R.G.: Requirements Specification for a Temporal Extension to the Relationsl Model. IEEE Data Eng. Bull. 11, 4, 26–33 (1988).

Lorentzos, N.A., Johnson, R.G.: TRA: A Model for a Temporal Relational Algebra. In: Rolland, C., Bodart, F., and Léonard, M. (eds.) Temporal Aspects in Information Systems, Proceedings of the IFIP TC 8/WG 8.1 Working Conference on Temporal Aspects in Information Systems, Sophia-Antipolis, France, 13-15 May, 1987. pp. 95–108 North-Holland / Elsevier (1987).

Lorentzos, N.A., Mitsopoulos, Y.G.: SQL extension for interval data. IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering. 9, 3, 480–499 (1997).

Lorentzos, N.A., Poulovassilis, A., Small, C.: Implementation of Update Operations for Interval Relations. Comput. J. 37, 3, 164–176 (1994).

Lorentzos, N.A., Poulovassilis, A., Small, C.: Manipulation operations for an interval-extended relational model. Data & Knowledge Engineering. 17, 1, 1–29 (1995).

Tzouramanis, T., Manolopoulos, Y., Lorentzos, N.: Overlapping B+-trees: An implementation of a transaction time access method. Data & Knowledge Engineering. 29, 3, 381–404 (1999).

Vassilakis, C., Lorentzos, N.A., Georgiadis, P.: Implementation of Transaction and Concurrency Control Support in a Temporal DBMS. Inf. Syst. 23, 5, 335–350 (1998).

Vassilakis, C., Lorentzos, N.A., Georgiadis, P.: Transaction Support in a Temporal DBMS. In: Clifford, J. and Tuzhilin, A. (eds.) Recent Advances in Temporal Databases, Proceedings of the International Workshop on Temporal Databases, Zürich, Switzerland, 17-18 September 1995. pp. 255–271 Springer (1995).

Viqueira, J.R.R., Lorentzos, N.A.: SQL Extension for Spatio-temporal Data. The VLDB Journal. 16, 2, 179–200 (2007).

Produit le 2025-09-18 13:08:25 -0400



Groupe de recherche en modélisation et gestion de données