

# Modélisation de données

## Un modèle relationnel... en 10 diapositives simples

TMR\_02\_SYN  
v250a

2025-01-14

Christina.Khnaisser@USherbrooke.ca  
Luc.Lavoie@USherbrooke.ca

© 2018-2025, **Myfis** (<http://info.usherbrooke.ca/lavoie>)  
CC BY-NC-SA 4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>)

## Rappels (1)

- Un **type de base** est un ensemble **fini** de valeurs **propres**.
- Un **sous-type** est un sous-ensemble d'un **type de base** déterminé par une contrainte (qui en restreint les valeurs).
- Une **relation** de degré  $n$  est un **sous-ensemble** du produit cartésien de  $n$  types:  
$$D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$$

Pourquoi fini?

Parce qu'en informatique, nous considérons uniquement les structures finies... tant que nous n'aurons pas de dispositifs de calcul ayant des ressources infinies.

Pourquoi propre ?

Pour pouvoir déterminer avec sans ambiguïté le type de la valeur et donc les opérations qui lui sont applicables.

De la définition du sous-type, on déduit le corolaire que l'ensemble de valeurs qu'il représente est un sous-ensemble d'un type de base et conséquemment qu'il est lui-même fini.

## Rappels (2)

- Une **référenciation** est une **fonction** associant une référence (adresse) à une valeur.
- Une **dénotation** est une **fonction** associant un identifiant (nom) à une référence.
- Une **variable** est une **dénotation**.
- Une variable est dite **typée** si, par construction, elle réfère toujours à une valeur du type qui lui est associé (par une définition, souvent appelée déclaration en informatique).

Élaborer et motiver les définitions (voir Stoy et Strachey)

Une **dénotation** est une **fonction** associant un nom (identifiant) à une référence.

Une **variable** est une **dénotation** référant à une valeur d'un type, la référence associée peut être modifiée grâce à une opération appelée affectation.

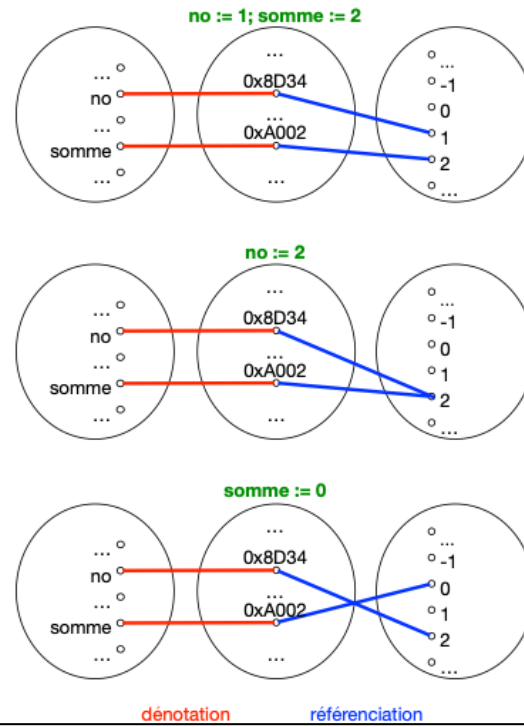
L'admission d'un type de base dont les valeurs seraient des références départagent deux classes de modèles: les modèles «à pointeurs» des autres.

Entre les modèles d'une même classe, la gestion des références (les opérations disponibles) est souvent un facteur de différenciation.

Les modèles relationnel de Codd et tout comme celui de Date sont «sans pointeurs». Le modèle SQL est «avec pointeur».

# Variable et affectation

Domaine des noms    Domaine des références    Domaine des entiers



## Fondements — Attribut

- Un attribut est un couple formé d'un identifiant **a** et d'un type **D**, noté **a:D**.
- Par abus de langage, lorsque le contexte le permet, il est usuel de désigner l'attribut par son seul identifiant; ainsi écrit-on l'attribut **a**.

Un attribut correspond à une dimension de l'observation, à un «aspect» d'un fait.

Un tuple correspond à une observation, un «fait».

La relation est un ensemble d'observations de même type, de même «nature».

Deux tuples sont de même type si leurs entêtes sont les mêmes.

Transposé dans le domaine de la logique

- un tuple est une proposition (un énoncé vrai sur le monde);
- une relation est un prédicat (...).

Un prédicat peut être défini

- par énumération (l'ensemble de tous les énoncés vrais et eux seuls);
- par compréhension (la caractérisation nécessaire et suffisante des relations entre les variables).

Une base de données est un ensemble de variable de relation définies par leurs valeurs (donc par énumération) et leurs contraintes (donc par compréhension).

En conclusion, une base de données est la représentation d'un système logique.

Dans la pratique, il est souvent difficile d'établir un ensemble de contraintes nécessaires et suffisantes.

Mais on tente de s'en approcher le plus possible.

Pour une théorie des types plus complète, voir IFT 232, IFT 339 et IGE 487 (entre autres).

## Fondements — Tuple

○ Soit  $a_i$  des identifiants distincts et  $D_j$  des types, un tuple  $t$  est défini comme suit:

- $t \triangleq (\{a_1:D_1, a_2:D_2, \dots, a_n:D_n\}; \{(a_1,v_1), (a_2,v_2), \dots, (a_n,v_n)\})$
- avec  $\forall i: 1 \leq i \leq \deg(t) \Rightarrow \text{val}(t, a_i) \in \text{def}(t, a_i)$

○ où

- $\text{def}(t) = \{a_1:D_1, a_2:D_2, \dots, a_n:D_n\}$  entête de  $t$
- $\text{def}(t, a_i) = D_i$  type de l'attribut  $a_i$  de  $t$
- $\text{val}(t) = \{(a_1,v_1), (a_2,v_2), \dots, (a_n,v_n)\}$  valeur de  $t$
- $\text{val}(t, a_i) = v_i$  valeur de de l'attribut  $a_i$  de  $t$
- $\deg(t) = n$  degré de  $t$
- $\text{id}(t) = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  les identifiants d'attributs de  $t$

Un tuple est la représentation d'une proposition logique (un énoncé vrai sur le monde).

Un tuple correspond à une observation, un «fait».

Un attribut correspond à une dimension de l'observation, à un «aspect» d'un fait.

La relation est un ensemble d'observations de même type, de même «nature».

Deux tuples sont de même type si leurs entêtes sont les mêmes.

Transposé dans le domaine de la logique

- un tuple est une proposition (un énoncé vrai sur le monde);
- une relation est un prédicat (...).

Un prédicat peut être défini

- par énumération (l'ensemble de tous les énoncés vrais et eux seuls);
- par compréhension (la caractérisation nécessaire et suffisante des relations entre les variables).

Une base de données est un ensemble de relations définies par leurs valeurs (donc par énumération) et leurs contraintes (donc par compréhension). En conclusion, une base de données est la représentation d'un système logique.

Le cas  $\deg(t) = 0$ , est important.

Il existe un seul tuple possible (pourquoi?):

- $t_0 = (\{\}, \{\})$

Notation simplifiée fondée sur l'ordre d'énumération des attributs  
(les identifiants d'attributs et leurs types étant déterminés par ailleurs):

- $t = \langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$

Finalement, la notation  $t.a_i$  désigne l'attribut  $a_i:D_i$  dans  $\text{def}(t)$ .



## Fondements — Relation

- Soit  $a_i$  des identifiants distincts,  $D_j$  des types et  $t_k$  des tuples, une relation  $R$  est définie comme suit:
  - $R \triangleq (\{a_1:D_1, a_2:D_2, \dots, a_n:D_n\}; \{t_1, t_2, \dots, t_m\})$
  - avec  $\forall i: 1 \leq i \leq \text{card}(R) \Rightarrow \text{def}(R) = \text{def}(t_i)$
- Où
  - $\text{def}(R) = \{a_1:D_1, a_2:D_2, \dots, a_n:D_n\}$  entête de  $R$
  - $\text{def}(R, a_i) = D_i$  type de  $a_i$  de  $R$
  - $\text{val}(R) = \{t_1, t_2, \dots, t_m\}$  valeur de  $R$
  - $\text{deg}(R) = n$  degré de  $R$
  - $\text{card}(R) = m$  cardinalité de  $R$
  - $\text{id}(R) = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  identifiants d'attributs de  $R$

Une relation est la représentation d'un prédicat logique.

Un prédicat peut être défini

- par énumération (l'ensemble de tous les énoncés vrais et eux seuls);
- par compréhension (la caractérisation nécessaire et suffisante des relations entre les variables).

Le cas  $\text{deg}(R) = 0$  est important.

Il existe deux relations possibles (pourquoi?):

- $R_0 = (\{\}, \{\})$
- $R_1 = (\{\}, \{t_0\})$

et elles sont très importantes, comme le zéro et le un pour les entiers!

Finalement, la notation  $R.a_i$  désigne l'attribut  $a_i:D_i$  dans  $\text{def}(R)$ .

## Fondements — Illustration

Grâce aux  
contraintes sur les  
tuples et les  
relations, la  
représentation  
tabulaire initiale  
est donc bien  
fondée.

Quatre tuples (ayant le même entête)

matricule: Matricule	nom: Nom	adresse: Ville	
matricule: 15113150	nom: Paul	adresse: >Δ'σ'>%	t1
matricule: 15112354	nom: Éliane	adresse: Blanc-Sablon	t2
matricule: 15113870	nom: Mohamed	adresse: Tadoussac	t3
matricule: 15110132	nom: Sergei	adresse: Chandler	t4

Une relation comprenant quatre tuples

matricule: Matricule	nom: Nom	adresse: Ville	
matricule: 15113150	nom: Paul	adresse: >Δ'σ'>%	t1
matricule: 15112354	nom: Éliane	adresse: Blanc-Sablon	t2
matricule: 15113870	nom: Mohamed	adresse: Tadoussac	t3
matricule: 15110132	nom: Sergei	adresse: Chandler	t4

La représentation compacte usuelle de cette même relation

matricule: Matricule	nom: Nom	adresse: Ville
15113150	Paul	>Δ'σ'>%
15112354	Éliane	Blanc-Sablon
15113870	Mohamed	Tadoussac
15110132	Sergei	Chandler

Si on se reporte aux définitions des types de la figure du préambule.

Si on considère que l'ensemble des caractères C contient 256 caractères différents.

Combien y a-t-il de valeurs de tuple différentes?

$$n = 10^8 \times 256^{60} \times 256^{40} = 10^8 \times 2^{800} \approx 6,67 \times 10^{248}$$

Combien y a-t-il de valeurs de relation différentes?

tout tuple peut être présent ou non, donc

$$m = 2^n \approx 2^{(6,67 \times 10^{248})} \approx 10^{(2 \times 10^{248})}$$

Combien y a-t-il d'atomes dans l'Univers?

Plusieurs scientifiques estiment qu'il est de l'ordre de  $10^{80} \approx 10^{(8 \times 10^1)}$

(voir par exemple <https://www.science-et-vie.com/galerie/sait-on-combien-il-y-a-d-atomes-dans-l-univers-6154>)

## Fondements — Opérations de base

### Restriction

 $R \sigma \text{ cond}$ 

A	B	C
a1	b1	c1
a2	b2	c2
a3	b3	c3

### Projection

 $R \pi \{A, C\}$ 

A	B	C
a1	b1	c1
a2	b2	c2
a3	b3	c3

### Jointure (naturelle)

 $R \bowtie S$ 

A	B	B	C
a1	b1	b1	c1
a2	b1	b2	c2
a3	b3	b3	c3
a4	b4	b3	c4

### Différence

 $R - S$ 

A	B
R	
S	

### Union

 $R \cup S$ 

A	B
R	
S	

### Renommage

 $R \rho A:C$ 

A	B	C	B
a1	b1	a1	b1
a2	b2	a2	b2
a3	b3	a3	b3

## Fondements — Quelques opérations construites utiles

### Extension (augmentation)

$$R \bowtie C:f = (R \bowtie F) \rho f:C$$

A	B		A	B	C
a1	b1	$\bowtie C:f =$	a1	b1	f(a1,b1)
a2	b1		a2	b1	f(a2,b1)
a3	b3		a3	b3	f(a3,b3)
a4	b4		a4	b4	f(a4,b4)

Note : Le symbole de l'extension varie beaucoup d'un auteur à l'autre.

### Semi-jointure (matching)

$$R \ltimes S = (R \bowtie S) \pi R$$

A	B		B	C		A	B
a1	b1	$\ltimes$	b1	c1	$=$	a1	b1
a2	b1		b2	c2		a2	b1
a3	b3		b3	c3		a3	b3
a4	b4		b3	c4			

### Produit

$$R \times S = R \bowtie S$$

(jointure sans attributs partagés)

A			B		A	B
x	$\times$	$=$	a		x	a
y			b		x	b
			c		x	c
					y	a
					y	b
					y	c

### Semi-différence

(not matching, anti-join...)

$$R \ltimes S = R - (R \ltimes S)$$

A	B		B	C		A	B
a1	b1	$\ltimes$	b1	c1	$=$	a4	b4
a2	b1		b2	c2			
a3	b3		b3	c3			
a4	b4		b3	c4			

Pour l'extension, F est la relation correspondant à la fonction f et f' est l'attribut de F correspondant à l'image de f. Au besoin les opérandes de F pourront être renommés pour correspondre aux attributs idoines de R.

Pour le produit, on suppose que R et S n'ont aucun attributs partagés (sinon ceux-ci doivent être renommés au préalable).

Remarquons que (par définition)

$$(R \bowtie S) \cup (R \ltimes S) = R$$

et

$$(R \bowtie S) \cap (R \ltimes S) = \emptyset$$

## Les relations et la logique

relation	<b>prédicat</b> modélisé par un ensemble de tuples représentée par un tableau (une table).
tuple	<b>proposition</b> modélisée par un ensemble d'attributs représenté par une ligne (un enregistrement).
attribut	<b>variable</b> typée définie par un prédicat représentée par une cellule (un champ) dans un tableau.
contrainte	<b>expression logique</b> .
relvar	<b>variable</b> référant une (valeur de) relation.
modèle logique	un ensemble de définitions de <b>relvar</b> et un ensemble de définitions de <b>contrainte</b> .
base de données	un ensemble de <b>relvars</b> conformes à un <b>modèle logique</b> (donc aux définitions des relvars et des contraintes).

*Note: dans le but de faciliter la gestion de la complexité, on permet généralement qu'une base de données puisse être définie à l'aide de plusieurs schémas; chaque identifiant défini par un schéma est alors qualifié (préfixé) par le nom du schéma.*

Tuple: une proposition avérée qui représente un fait dans la réalité

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Calcul\\_des\\_prédicats](https://fr.wikipedia.org/wiki/Calcul_des_prédicats)

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Calcul\\_des\\_propositions](https://fr.wikipedia.org/wiki/Calcul_des_propositions)

Attention! il y a variable (logique) et variable (informatique)...

Les variables dont on parle dans cette diapositive sont des variables informatiques.

