Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

**Projekat GurmanGuide**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

izmena jela

Verzija 1.0

Verzije dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 11.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nenad Babin |
| 09.04.2019. | 1.1 | Evidentirano rešenje otvorenog pitanja 1. | Nenad Babin |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc3238731)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3238732)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3238733)

[1.3 Reference 4](#_Toc3238734)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc3238735)

[2 Scenario izmena jela 4](#_Toc3238736)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3238737)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3238738)

[2.2.1 Korisnik uspešno menja podatke u formi za unos jela 4](#_Toc3238739)

[2.2.2 Korisnik nije popunio jedno ili više polja u formi 5](#_Toc3238740)

[2.2.3 Korisnik je odabrao opciju da ukloni jelo 5](#_Toc3238741)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3238742)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3238743)

[2.5 Posledice 6](#_Toc3238744)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za funkcionalnost izmena jela na Web aplikaciji.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi članovima tima u projektovanju aplikacije, kao i pri njenom testiranju kasnije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Napomena: Moramo uskladiti naziv dugmadi na prototipu i u ovom dokumentu. | Usklađeno. |

# Scenario izmena jela

## Kratak opis

Ova funkcionalnost je omogućena svim korisnicima koji su registrovani i ulogovani kao Restoran. Ona omogućava restoranima da izmene informacije o već postojećim jelima koja imaju u ponudi. Informacije koje je moguće uneti su: naziv jela, opis jela, sastojci i slika.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno menja podatke u formi za unos jela

1. Korisnik na stranici restorana bira opciju „Pređi na meni restorana“.
2. Sistem izlistava korisniku sva jela koja pripadaju tom restoranu
3. Korisnik pritiska dugme „Izmeni jelo“ za željeno jelo i prelazi na stranicu sa formom za izmenu već postojećeg jela.
4. Na ekranu se prikazuje forma sa sledećim poljima za popunjavanje:

* Naziv jela
* Opis jela
* Sastojci
* Slika
* Dugme “Potvrdi izmenu”
* Dugne „Ukloni jelo“

1. Korisnik unosi naziv jela.
2. Korisnik unosi opis jela.
3. Korisnik unosi sastojke.
4. Korisnik unosi sliku.
5. Korisnik pritiska dugme “Potvrdi izmenu”.
6. Sistem evidentira izmene odgovarajućeg jela u bazi podataka.
7. Sistem daje poruku korisniku da je jelo uspešno izmenjeno.

Korake 5-8 nije neophodno ispuniti u navedenom redosledu, redosled može biti proizvoljan, jedino je bitno da svi ovi koraci budu odrađeni pre koraka broj 9.

U koraku 4 se prikazuje već popunjena forma sa prethodno unetim podacima, tj. podacima koje je korisnik uneo kada je popunjavao formu za unos jela.

### Korisnik nije popunio jedno ili više polja u formi

1. Sistem prikazuje poruku koje polje ili koja polja nisu popunjena.
2. Kontrola se daje korisniku i mogućnost da popuni nepopunjeno/a polje/a.

### Korisnik je odabrao opciju da ukloni jelo

1. Kornisik bira opciju „Ukloni jelo“.
2. Sistem uklanja jelo iz baze podataka.
3. Sistem daje poruku korisniku da je jelo uspešno uklonjeno.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre izmene jela, korisnik mora biti ulogovan kao Restoran i odabrati opciju „Izmeni jelo“ koje je vezano za odgovarajuće jelo. Restoran može da menja samo ona jela koja je sam uneo, tj. jela koja pripadaju tom restoranu.

## Posledice

Informacije unete preko forme se evidentiraju u bazi i date izmene jela postaju vidljive svim korisnicima aplikacije. Ukoliko se korisnik odlučio za uklanjanje jela, jelo se trajno briše iz baze i korisnicima aplikacije ovo jelo više neće biti vidljivo.