Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

**Projekat GurmanGuide**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

registracija Gurmana

Verzija 2.1

Verzije dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 10.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Lazar Lazić |
| 08.04.2019. | 2.0 | Napravljene izmene nakon formalne inspekcije | Lazar Lazić |
| 20.06.2019 | 2.1 | Dodat korak 10 u 2.2.1. Izmena u tokovima 2.2.3 i 2.2.5. | Nenad Babin |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc11961164)

[1.1 Rezime 4](#_Toc11961165)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc11961166)

[1.3 Reference 4](#_Toc11961167)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc11961168)

[2 Scenario registracije Gurmana 4](#_Toc11961169)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc11961170)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc11961171)

[2.2.1 Korisnik se uspešno registruje bez slike 4](#_Toc11961172)

[2.2.2 Korisnik se uspešno registruje sa slikom 5](#_Toc11961173)

[2.2.3 Korisnik se neuspešno registruje-korisničko ime je zauzeto ili nema 4 karaktera 5](#_Toc11961174)

[2.2.4 Korisnik se neuspešno registruje-e-mail je nevalidan 5](#_Toc11961175)

[2.2.5 Korisnik se neuspešno registruje-lozinka nije dobra 5](#_Toc11961176)

[2.2.6 Korisnik se neuspešno registruje-lozinke se ne poklapaju 6](#_Toc11961177)

[2.2.7 Korisnik se neuspešno registruje-nije uneto obavezno polje 6](#_Toc11961178)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc11961179)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc11961180)

[2.5 Posledice 6](#_Toc11961181)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji Gurmana, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi članovima tima u projektovanju aplikacije, kao i pri njenom testiranju kasnije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno napraviti ekran sa obaveštenjem nakon uspešne registracije Gurmana? | Preusmeravanje na login stranicu sa obaveštenjem da je registracija bila uspešna. |

# Scenario registracije Gurmana

## Kratak opis

Na samom početku registracije bira se jedan od dva tipa registracije: registracija Gurmana ili registracija restorana. Pri odabiru registracije Gurmana, korisnik će dobiti formu koju treba da popuni. Da bi korisnik uspešno postao Gurman, potrebno je da izabere korisničko ime koje nije prethodno zauzeto, e-mail koji nije prethodno korišćen i ispuni određene kriterijume za lozinku. Ostala polja takođe treba da popuni i može da izabere profilnu sliku.

## Tok događaja

### Korisnik se uspešno registruje bez slike

1. Korisnik klikom na dugme “Postani Gurman” u gornjem desnom uglu stranice prelazi na stranicu za registraciju Gurmana
2. Korisnik unosi korisničko ime koje nije zauzeto
3. Korisnik unosi lozinku u ispravnom formatu
4. Korisnik unosi lozinku identičnu prethodnoj
5. Korisnik unosi e-mail koji nije korišćen od strane drugog Gurmana
6. Korisnik unosi svoje ime
7. Korisnik unosi svoje prezime
8. Korisnik odabira kog je pola
9. Korisnik klikne na dugme “Postani Gurman” koje se nalazi ispod forme
10. Sistem preusmerava korisnika na login stranicu uz ispis poruke „Uspešno ste se registrovali. Možete se prijaviti.“.

Napomena: Korisnik svaku informaciju unosi na ispravno, za to predviđeno mesto. Koraci 2-8 se mogu izvršavati u bilo kom redosledu.

### Korisnik se uspešno registruje sa slikom

Ista je procedura kao u prethodnom koraku osim što korisnik klikom na dugme za odabir slike otvara prozor za odabir slike i odabira odgovarajuću sliku.

### Korisnik se neuspešno registruje-korisničko ime je zauzeto ili nema 4 karaktera

Ista je procedura kao u scenariju 2.2.1 osim koraka 2 umesto kog korisnik unosi korisničko ime koje je zauzeto ili nema 4 karaktera. Nakon završetka svih koraka korisnik se i dalje nalazi na istoj strani sa porukom “Korisničko ime je zauzeto, izaberite drugo”.

### Korisnik se neuspešno registruje-e-mail je nevalidan

Ista je procedura kao u scenariju 2.2.1 osim koraka 5 umesto kog korisnik unosi e-mail koji je nevalidan (već korišćen za drugi nalog ili nije odgovarajućeg formata). Nakon završetka svih koraka korisnik se i dalje nalazi na istoj strani sa porukom da je e-mail nevalidan.

### Korisnik se neuspešno registruje-lozinka nije dobra

Ista je procedura kao u scenariju 2.2.1 osim koraka 3 umesto kog korisnik unosi lozinku koja ne ispunjava uslove za lozinku (nema 4 karaktera). Nakon završetka svih koraka korisnik se i dalje nalazi na istoj strani sa porukom da lozinka nije ispravna.

### Korisnik se neuspešno registruje-lozinke se ne poklapaju

Ista je procedura kao u scenariju 2.2.1 osim koraka 4 umesto kog korisnik unosi lozinku koja nije identična lozinki unetoj u koraku 3. Nakon završetka svih koraka korisnik se i dalje nalazi na istoj strani sa porukom da se unite lozinke ne poklapaju.

### Korisnik se neuspešno registruje-nije uneto obavezno polje

Ista je procedura kao u scenariju 2.2.1 osim što je neki od koraka preskočen. Pošto su za registraciju potrebne sve gore navedene informacije, registracija neće biti uspešna korisnik će se naći na istoj stranici sa ispisanom porukom o tome koje polje nije popunio.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Da bi korisnik mogao da klikne na dugme „Postani Gurman“ u gornjem desnom uglu stranice ne sme biti ulogovan ni na jedan od mogućih naloga.

## Posledice

Ukoliko je korisnik uspešno postao Gurman, njegovi podaci će biti sačuvani u bazu podataka.