Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

**Projekat GurmanGuide**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

unosa jela

Verzija 1.0

Verzije dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 11.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nenad Babin |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc3233484)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3233485)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3233486)

[1.3 Reference 4](#_Toc3233487)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc3233488)

[2 Scenario unos jela 4](#_Toc3233489)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3233490)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3233491)

[2.2.1 Korisnik uspešno popunjava formu za unos jela 4](#_Toc3233492)

[2.2.2 Korisnik nije popunio jedno ili više polja u formi 5](#_Toc3233493)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3233494)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3233495)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3233496)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za funkcionalnost unos jela na Web aplikaciji.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi članovima tima u projektovanju aplikacije, kao i pri njenom testiranju kasnije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je će svako jelo sadržati i određene tagove (npr. „Posno“, „Italijanska kuhinja“...)? |  |
| 2. | Da li će korisnik da vrši *upload* na naš server ili će se od njega tražiti da unese samo link, već *upload*-ovane, slike? |  |

# Scenario unos jela

## Kratak opis

Ova funkcionalnost je omogućena svim korisnicima koji su registrovani i ulogovani kao Restoran. Ona omogućava restoranima da unesu jela koja imaju u ponudi, kao i informacije o njima. Informacije koje je moguće uneti su: naziv jela, opis jela, sastojci i slika.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno popunjava formu za unos jela

1. Korisnik na svom profilu bira opciju „Dodaj jelo“.
2. Korisnik prelazi na stranicu sa formom za popunjavanje novog jela.
3. Na ekranu se prikazuje forma sa sledećim poljima za popunjavanje:

* Naziv jela
* Opis jela
* Sastojci
* Slika
* Dugme “Potvrdi unos”

1. Korisnik unosi naziv jela.
2. Korisnik unosi opis jela.
3. Korisnik unosi sastojke.
4. Korisnik unosi sliku.
5. Korisnik pritiska dugme “Potvrdi unos”.
6. Sistem evidentira jelo u bazi podataka.

Korake 3-6 nije neophodno ispuniti u navedenom redosledu, redosled može biti proizvoljan, jedino je bitno da svi ovi koraci budu odrađeni pre koraka broj 7.

### Korisnik nije popunio jedno ili više polja u formi

1. Sistem prikazuje poruku koje polje ili koja polja nisu popunjena.
2. Kontrola se daje korisniku i mogućnost da popuni nepopunjeno/a polje/a.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre unosa jela, korisnik mora biti ulogovan kao Restoran i da odabere opciju „Unesi jelo“ na svom profilu.

## Posledice

Informacije unete preko forme se evidentiraju u bazi i dato jelo postaje vidljivo svim korisnicima aplikacije – pri svakoj narednoj pretrazi, korisnici će moći pristupiti informacijama o jelu preko njegove stranice.