

## **RELACIÓN DE EJERCICIOS DE FICHEROS**

1. Un programa que vuelque todo el contenido de un fichero de texto a otro. Los nombres de ambos ficheros se deben indicar como parámetros en la línea de comandos.
2. Un programa que pida al usuario el nombre de un fichero de texto y una frase a buscar, y que muestre en pantalla todas las frases de ese fichero que contengan esa frase. Cada frase se debe preceder del número de línea (la primera línea del fichero será la 1, la segunda será la 2, y así sucesivamente).
3. Un programa que duplique un fichero, copiando todo su contenido a un nuevo fichero. El nombre de ambos ficheros se debe leer de la línea de comandos.
4. Se tiene un fichero tipo texto conteniendo en cada línea el nombre y las calificaciones en matemáticas e informática de uno de los alumnos de un grupo. Escribir un programa que a partir de dichos datos escriba en otro fichero la nota media del grupo en matemáticas y la mejor nota en informática así como el nombre del alumno que la obtuvo.
5. Realizar un programa que permita la combinación de dos ficheros de texto, cuyo nombre se pasa en la línea de comandos. Dicho programa creará un tercer fichero llamado **union.txt** en el que iremos mezclando las líneas de los ficheros anteriores. Es decir escribiremos una línea del fichero1 y a continuación una línea del fichero2. Si alguno de los ficheros tiene mayor contenido, se escribirán todas las líneas que queden seguidas.
6. Disponemos de un fichero de texto llamado **enteros.txt** que contiene los siguientes números enteros separados por espacios en blanco o comas:  
34,45,23 8, 9  
12 23  
Crea un programa que lea el contenido del fichero y muestre los números. Además debe mostrar la cantidad de números leídos y su suma.