

## **RELACIÓN DE EJERCICIOS DE FICHEROS II**

1. Realiza un programa, que solicita al usuario introducir el nombre de un directorio. Dicho programa comprobará si el directorio existe, si no fuese así, informará del error. En caso de que exista, comprobaremos si tiene ficheros dentro, si no fuese así, también se informará al usuario de este hecho. Si tuviese ficheros, debemos mostrar el fichero al que se ha accedido más recientemente.
2. Realiza un programa, que solicita al usuario introducir el nombre de un directorio. Dicho programa comprobará si el directorio existe, si no fuese así, informará del error. En caso de que exista, comprobaremos si tiene ficheros dentro, si no fuese así, también se informará al usuario de este hecho. Si tuviese ficheros, solicitaremos al usuario una extensión de fichero, y mostraremos por pantalla sólo los ficheros que tengan dicha extensión.
3. Crea un programa que solicite al usuario el nombre de un directorio. Dicho programa comprobará si el directorio existe, si no fuese así, informará del error. En caso de que exista, pediremos al usuario que introduzca un nombre para crear un subdirectorio dentro de él, Una vez creado dicho subdirectorio, copiaremos en él todos los archivos que tengan la extensión igual que la que habremos solicitado al usuario previamente.
4. Crea un programa que solicite al usuario una extensión de fichero. Una vez introducida, preguntaremos al usuario si desea borrar los ficheros del directorio actual, que mostraremos por pantalla, que tengan dicha extensión. Si la respuesta es afirmativa borraremos los ficheros, y mostraremos el resto de ficheros que hayan quedado en el directorio.
5. Realiza un programa que haciendo uso de la clase Path, cambie la extensión a un fichero. Para ello tendrás que solicitar al usuario el nombre de un fichero, y la nueva extensión, haciendo una copia de dicho fichero con la nueva extensión, y posteriormente borrarás el fichero original.