

EJERCICIOS CON FICHEROS – CLASES FILEINFO, FILE, DIRECTORYINFO Y DIRECTORIO

1. Crea un programa que cree un fichero de texto a partir del contenido de todos los ficheros de texto existentes en la carpeta actual.
2. Crea un programa que permita "pasear" por la carpeta actual, al estilo del antiguo "Comandante Norton": mostrará la lista de ficheros y subdirectorios de la carpeta actual.
3. Mejora el ejercicio anterior, para que se pueda seleccionar el tipo de ficheros que queremos visualizar. Se le solicitará al usuario una extensión, y recorreremos la carpeta actual, mostrando la información únicamente de los ficheros cuya extensión coincida con la introducida por el usuario.