

Manuel Utilisateur

I) Rappel du jeu.

L'Objectif de notre jeu Splendor est d'atteindre le plus rapidement possible quinze points de prestige. Pour se faire vous disposerez de pierres précieuses qui vous serviront de monnaie d'échange pour acheter des cartes de prestiges ainsi que des cartes nobles. Chacune de ces cartes vous rapportera des points de prestiges, celui qui terminera la partie avec le plus de points de prestige sera désigné gagnant.

II) Règles de la partie.

- Il existe 6 types de jetons (Bleu, Rouge, Vert, Noire, Blanc, Or).
- Un jeton or remplace n'importe quelle couleur de jeton.
- Le jeu peut se jouer en version simple ou complète à 2, 3 ou 4 joueurs.
- Il y a 90 cartes de développement et 10 cartes nobles.
- 40 cartes de niveau 1.
- 30 cartes de niveau 2.
- 20 cartes de niveau 3.
- Chaque action demandée au joueur est expliquée pour éviter les erreurs de saisies.
- À tout moment le joueur peut changer de décision en appuyant sur la touche « q ».
- Un joueur ne peut pas avoir plus de 10 jetons en sa possession.
- Un joueur ne peut pas avoir plus de 3 cartes réservées à son nom.
- Le plus jeune des joueurs commence la partie.
- La banque contient 7 jetons de chaque couleur et 5 jetons or.

III) Déroulé de la partie.

Pour lancer la partie vous devez écrire dans un terminal la commande : `java -jar Splendor.jar`.

Une fois la partie lancée vous devez indiquer à combien de joueurs vous souhaitez jouer (une partie se joue de deux à quatre joueurs).

Chaque joueur va renseigner tour à tour son prénom ainsi que son âge, chaque joueur commence la partie sans jeton ni carte.

Le plus jeune des joueurs va commencer.

A chaque tour le joueur peut choisir entre quatre actions : prendre deux pierres précieuses de même couleur, prendre trois pierres de couleurs différentes, acheter une carte de développement ou réserver une carte.

Choisir deux jetons de la même couleur : la banque de jeton sera affichée et vous aurez le choix de prendre deux jetons d'une couleur si il y a quatre jeton au moins de cette couleur dans la banque.

Choisir trois jetons de couleur différentes : la banque de jeton sera affichée et vous pourrez choisir une couleur par une couleur un jeton sous réserve que le nombre de ces jetons ne soit pas zéro.

Acheter une carte de développement : Pour acheter une carte de développement il faut avoir en sa possession le nombre de jeton nécessaire à son achat, vous choisissez ensuite la carte que vous souhaitez acheter, si l'achat est possible alors les jetons que vous utilisez pour son achat sont envoyés de votre main à la banque. Le nombre de vos points de prestige augmentent alors du nombre inscrit sur la carte que vous venez d'acheter. En achetant une carte vous hériter également d'un bonus (exemple : une carte avec un bonus bleu vous permettra d'acheter une carte nécessitant 3 jetons bleu au prix de 2).

Visite d'un Noble : Dès lors que vous achetez une carte vous avez la possibilité de recevoir la visite d'un noble. Cette visite n'est possible que si vous possédez le nombre de Bonus inscrit sur la carte Noble. Si vous avez assez de bonus vous engranger le nombre de points de prestige allant avec la carte Noble.

Réserver une carte de développement : Vous pouvez aussi choisir de réserver une carte développement. Pour se faire il faut que le joueur est moins de trois cartes réservées. Pour chaque réservation le joueur reçoit un jeton or qui lui servira de jeton bonus. Une fois la carte réservée, seul le joueur qui a réservé cette carte pourra ensuite l'acheter pour en obtenir le bonus et les points de prestige.

La partie continue, chacun des joueurs les uns à la suite des autres pourront effectuer une des actions décrites ci-dessus. Dès lors qu'un joueur atteint quinze points de prestige, chacun des autres joueurs effectue un dernier tour pour essayer de le dépasser. À la fin de ce dernier tour le joueur qui aura le plus de point de prestige sera déclaré grand vainqueur de Splendor.

X

Samuel Avron & Léo Le Duff