Описание проекта

В своем проекте я хочу реализовать игру на Pygame.

Для своего проекта я выбрал такую разновидность игр как 2d-runner(платформер).

Моя игра будет состоять из нескольких уровней. Суть игры будет пройти полосу препятствий, убивая «врагов» и собирая монеты. У главного героя игры будет, так называемый «хиллбар». Попадаясь врагам есть возможность умереть и игра возобновится. Результат прохождения будет выражаться в очках, которые будут записываться в базу данных. На количество очков будет влиять время, за которое игрок прошел уровень, собранные монеты и убитые враги.

Таким образом, я создам игру в стиле 2d, смыслом которой будет прохождение различных уровней, сложность которых будет зависеть от прохождения игрока.