|  |  |
| --- | --- |
| https://media.licdn.com/mpr/mpr/shrink_200_200/p/6/005/029/2e2/3728e7a.png | **Manual de Usuario**  *Nombre/Título del Software*  **Sub-título del software**  Preparado por:  Nombre (carné)  Nombre (carné)  Nombre (carné)  Nombre (carné)  Fecha |

**Control de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| Rev. 0 | 1/08/16 | Primera version del documento |
| Rev. 1 | 4/08/16 | Correcciones en la sección de requisitos de instalación |
| Rev. 2 | 10/08/16 | Ajustes de imágenes y figuras |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Tabla de Contenidos:

[1. Información general: 3](#_Toc456619664)

[1.1 Descripción general: 3](#_Toc456619665)

[1.2 Siglas y abreviaturas: 3](#_Toc456619666)

[2. Información del software: 3](#_Toc456619667)

[2.1 Requisitos de sistema: 3](#_Toc456619668)

[2.2 Instrucciones de instalación: 3](#_Toc456619669)

[2.3 ¿Cómo usar el programa?: 3](#_Toc456619670)

[3. Solución de problemas: 3](#_Toc456619671)

# Información general:

## 1.1 Descripción general:

Presenta una breve descripción del software, sus funcionalidades, sus características principales, las acciones que cumple y el propósito de usarlo.

## 1.2 Siglas y abreviaturas:

Muestra una lista de siglas, abreviaturas y palabras clave que se usan a lo largo del documento para facilitar la redacción y la lectura. Por ejemplo:

* **NASM**: Network Assembly. Nombre del ensamblador que se utiliza en Linux para realizar el ensamblado de código base.
* **CPU**: Central Processing Unit. Se refiere al microprocesador o unidad central de la computadora.

# Información del software:

## 2.1 Requisitos de sistema:

Describe y enumera los requisitos que debe tener una computadora para poder correr el software.

## 2.2 Instrucciones de instalación:

Describe y enumera los pasos para instalar el software en la computadora hasta dejarlo listo para ejecutarse.

## 2.3 ¿Cómo usar el programa?:

Indica los pasos para usar el programa. Se recomienda usar imágenes que sirvan para ilustrarle al usuario las acciones que debe/puede hacer.

Es importante que cada acción tenga como contraparte el objetivo de la misma. Osea, describirle al usuario el objetivo del juego a partir de las diferentes acciones que puede ejecutar.

# Solución de problemas:

En esta sección se deben describir los posibles problemas que el usuario se encuentra, y los pasos para resolverlos.

Por ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Problema:** | Cuando intento ejecutar el programa, me indica que mi sistema no es de 64 bits |
| **Solución:** | Lamentablemente, el software está diseñado solamente para ejecutarse sobre sistemas de 64 bits.  Le sugerimos revisar las opciones de compatibilidad que ofrece su sistema operativo para correr la aplicación, o intentar instalarlo nuevamente en otro sistema de 64 bits. |

# Información de contacto:

Una dirección de correo electrónico o una página web donde se puede solicitar más información acerca del software.