

# Araceli Domínguez

aracelidominguezmuelas@gmail.com || [www.aracelidominguez.com](http://www.aracelidominguez.com)

**Technical and Analytical Lead** con una amplia experiencia en desarrollo Full Stack y análisis de requerimientos, conocimientos en una variedad de aplicaciones, frameworks y lenguajes de programación. Adopto nuevas tecnologías de forma regular, integrando lo mejor del pasado, presente y futuro. Destaco en la identificación de recursos, atención al detalle, creatividad y habilidad para desarrollar soluciones elegantes y eficientes en el menor tiempo posible.



Experiencia en trabajo en remoto. Habilidad para la colaboración en equipo mientras se trabaja de forma independiente en entornos remotos.



Experiencia laboral en España, Reino Unido, Francia y Estados Unidos.

## Competencias Técnicas

### Font End

- Lenguajes y tecnologías: HTML5, CSS3, Bootstrap 5, SASS, JavaScript, ES6, Ajax
- Frameworks y librerías: Angular, Vue, jQuery, React, Redux
- Arquitectura y servicios: SOA, Webservices (REST, SOAP, XML, XSL/XSLT, JSON)
- Otras tecnologías: TypeScript, Tailwind CSS, Webpack, Vite

### Back End

- Lenguajes y frameworks: PHP, Laravel, Symfony, Python, Node.js, Express.js
- Bases de datos: MySQL, SQL, SQL Server, MongoDB, Mongoose ODM, PostgreSQL
- Servidores y autenticación: Apache, Nginx, Passport.js, OAuth, JWT
- Otras Tecnologías: Docker, Kubernetes, Redis, GraphQL

### Herramientas

- APIs: OpenAI API, Google API, Facebook API, Twitter API, Stripe API
- Desarrollo y pruebas: GIT, GRUNT, GULP, Postman, Jenkins, Travis CI, CircleCI
- Diseño: Adobe Photoshop, Adobe XD, Figma
- Colaboración y productividad: Github, Jira, Trello

### CMS

WordPress, PrestaShop, Joomla, Drupal

### Móvil

Java, React Native

### Otras competencias

- DevOps: experiencia en CI/CD pipelines, automatización de despliegues
- Seguridad: conocimiento en prácticas de seguridad web, implementación de HTTPS, protección contra vulnerabilidades comunes como XSS, CSRF y SQL Injection
- Análisis y diseño: UML, análisis de requisitos, diseño de software orientado a objetos
- Metodologías: Agile, Scrum, Kanban, Lean Development

## Experiencia profesional

### 1 Technical and Analytical Lead (2022 - presente)

GYMKANA DIGITAL TURÍSTICA (Barcelona).

- Análisis de requerimientos y diseño de soluciones técnicas: Colaboración con distintos departamentos para identificar necesidades tecnológicas y desarrollar soluciones eficientes y efectivas.
- Gestión de servidores y administración de bases de datos MySQL: asegurar la disponibilidad y rendimiento óptimo de los servidores, así como la administración y optimización de bases de datos MySQL.
- Implementación y gestión de la seguridad de datos: Desarrollo e implementación de políticas y procedimientos de seguridad para proteger la integridad y confidencialidad de los datos.
- Desarrollo Back End con PHP, Laravel y Filament. Implementación del API de OpenAI para mejorar la funcionalidad y eficiencia de las aplicaciones.
- Desarrollo Front End con Vite, Jetstream, HTML + SCSS, ES6, JavaScript y jQuery: Diseño e implementación de interfaces de usuario interactivas y responsivas, mejorando la experiencia del usuario final.
- Pruebas TDD, BDD, QA y control de versiones GIT: Aseguramiento de la calidad del software mediante la implementación de pruebas automatizadas y el uso de GIT para el control de versiones.
- Desarrollo y mantenimiento de sitios en WordPress: Personalización de temas y plugins para satisfacer las necesidades específicas de los clientes, asegurando la funcionalidad y el rendimiento del sitio web.



Trabajo en remoto

2 años



Acciones digitales



[gymkanaturistica.com](https://gymkanaturistica.com)

### 2 Senior developer (2020 - 2021)

BULEVIP (Granada).

- Back End con PHP frameworks (Symfony y Laravel).
- Desarrollo Front End con HTML + SCSS, React y vue.js.
- Sistema de contenedores Docker. Sistemas AMQP (Rabbit y Kafka).
- Sistemas de caché del lado del servidor (Phalcon, Varnish y Redis).
- Pruebas TDD, BDD, QA. Control de versiones GIT.
- PrestaShop.



Trabajo en remoto

2 años



Marketplace



bulevip.com

### 3 Lingüista computacional (2018 - 2020)

Grupo de Investigación LEXICON (Universidad de Granada).

- Desarrollo de módulo de extracción fraseológica para la construcción de marcos semánticos en ámbitos de especialidad.



Trabajo en remoto

2 años



Grupo de investigación



ecolexicon.ugr.es

### 4 Desarrollador sénior full stack (2012- 2018)

UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA, Madrid.

- Lideré la migración tecnológica de aplicaciones de gestión y administración, manteniendo el sistema antiguo en paralelo y completando la transición en un tiempo menor al previsto.
- Desarrollé nuevas herramientas de gestión universitaria y aplicaciones educativas interactivas desde el concepto hasta la implementación, abarcando UX, arquitectura de la información, wireframes, creación de prototipos, codificación y pruebas TDD y BDD, garantizando una implementación correcta del proyecto.
- Implementé la expansión del servicio de gestión informática de títulos universitarios, asegurando la conformidad con nuevas normativas legales y estableciendo la conexión con los sistemas del Ministerio de Educación.
- Creé nuevos procesos de soporte técnico a usuarios, logrando reducir el tiempo de atención en un promedio de 10 horas semanales por agente

6 años

© Universidad

W [nebrija.com](http://nebrija.com)

## 5 Programador y diseñador sénior (2009 – 2011)

MOBILE DREAMS, Madrid.

- Análisis y desarrollo de aplicaciones, además acciones de publicidad interactiva, en plataformas web y móvil.
- Responsable de la codificación e integración de aplicaciones publicitarias, protagonizadas por personalidades del deporte, usando la plataforma de publicidad móvil de Apple iAd y en conexión directa con el equipo de iAd.
- Parte del equipo de desarrollo que obtiene el León de Oro en la categoría “Cyber” del Cannes Lions 2010 por un catalogo interactivo para iPhone.
- Creación de utilidades para la automatización de integraciones con las API's de redes sociales, reduciendo así procesos y tiempos.
- Coordinación de equipos de desarrollo externos con grandes resultados en motivación y productividad.

2 años

© Agencia de publicidad

W [mobiledreams.mobi](http://mobiledreams.mobi)

## 6 Desarrollador y programador audiovisual (2007-2009)

VIVO PRODUCCIONES, Madrid.

- Diseño, desarrollo y programación de páginas web dedicadas a la reproducción de televisión IP a la carta y de sus sistemas de gestión de contenidos. Edición de vídeo con Adobe Premiere.
- Indexación, seguimiento y posicionamiento de contenidos a través de vídeo.
- Desarrollo del Modelo Vista Controlador para plataformas IP de vídeo. Programación y gestión de herramientas tales como: valorar, compartir, chat, opiniones, inclusión de contenidos, etc.
- Diseños web ajustados al *responsiveness* necesario para vídeo.

2 años

© Producción de televisión IP

W [vivocom.eu](http://vivocom.eu)

## 7 Full Stack Developer (2005 - 2007) JASMINE TECHNOLOGIES INC, Nueva York.

- Proporcioné orientación técnica y estratégica a los miembros no técnicos del equipo, facilitando la exploración de nuevas ideas para productos.
- Demostré experiencia en llevar aplicaciones críticas desde el diseño hasta la producción y en ofrecer soporte técnico efectivo a los clientes para adaptar el software a sus sistemas.
- Implementé desarrollo dirigido por pruebas e integración continua, utilizando metodologías ágiles.
- Excelentes habilidades de comunicación verbal y escrita, capaz de traducir conceptos y procedimientos técnicos a audiencias no técnicas.
- Recopilé y redacté especificaciones de software completas en inglés y español para nuevos productos..

2 años en este trabajo

© Producción de software y programas educativos

## 8 Diseñador gráfico y responsable de marketing digital (2004-2005) SCHIBSTED, Madrid.

- Diseño de la publicidad gráfica publicada en revistas y periódicos de tirada diaria.
- Diseño de elementos gráficos para la web y para las campañas de e-mail marketing.
- Desarrollo de los conceptos creativos. Análisis y negociado de la adquisición de utilidades y archivo fotográfico.
- Responsable del marketing digital: posicionamiento web, optimización de la tasa de conversión y mejora del rendimiento. Uso de herramientas de análisis web como Google Analytics

1 año

© Publicidad y marketing

W [vibbo.com](http://vibbo.com)

## 9 Diseñador web/gráfico y programador (2002 - 2004)

GRUPO PLANETA, Madrid.

- Creación del aspecto general de las páginas web de las publicaciones impresas en colaboración directa con la dirección de marketing.
- Planificación, diseño y codificación de boletines de noticias, encuestas y RSS feeds.
- Diseño de campañas de publicidad corporativa destinados a las publicaciones impresas.
- Desarrollo de la arquitectura, flujo y contenido de las páginas web mediante lenguajes de programación front end.
- Responsable de la gestión de la información contenida en las páginas web, coordinando un grupo de ayudantes en prácticas.

2 años

© Grupo editorial

W [planeta.es](http://planeta.es) | [linneo.es](http://linneo.es)

## 10 Diseñador gráfico y webmaster (2000 - 2002)

MAXIMILES, Madrid.

- Programación, desarrollo y mantenimiento de los sitios web de la compañía.
- Realización de proyectos de diseño gráfico y web de alto impacto, entre otros: menús, boletines, logotipos, banners, postales, folletos y juegos con los que reconducir tráfico web usando JavaScript y Flash.
- Mantenimiento diario de las páginas web afiliadas, actualizando las campañas y contenidos gráficos del programa.
- Creación de diseños interactivos capaces de transmitir el mensaje corporativo.
- Responsable del diseño e implementación de elementos de la interfaz de usuario, gráficos, animación, etc. para el apoyo de necesidades visuales, de marca y estilísticas específicas.

2 años

© Online loyalty program

W [maximiles.com](http://maximiles.com) | [dateos.com](http://dateos.com)

## Idiomas

Hablante nativo de español

Nivel C1 de inglés

Nivel B2 de francés

Nivel A1 de alemán

## Educación

- Coursera. **Front-End Web Development with React.**
- Coursera. **Multiplatform Mobile App Development with React Native.**
- Coursera. **Server-side Development with NodeJS, Express and MongoDB**
- Coursera. **Front-End Web UI Frameworks and Tools: Bootstrap 4**
- Johns Hopkins University. **Single Page Web Applications with AngularJS.**
- Fundación Universidad-Empresa, Universidad Nebrija, Madrid. **Desarrollo Web con Symfony y Laravel.**
- University of Maryland. **Design and implementation of Android applications for mobile devices.**
- Confederation College colab. CEIM, CEOE. **Programación básica de iPhone/iPad.** Lenguaje Objective C, Xcode e iOS 4, creación de interfaz gráfica, eventos, gestión de datos, preferencias del usuario, mapas y geolocalización, multitarea, publicación de aplicaciones.
- Centro Planetalia colab. UNED, Madrid. **Master en Java y desarrollo web.** Java, J2EE SQL JDBC, Servlets, JSP, J2EE, JNDI, JMS, EJB 2.0, PL/SQL, JTA/JTS, XML/XSLT, WAP 2.0/WML, MySQL, Oracle, IBM Websphere, IBM Visual Age, JBuilder, Jboss, Weblogic, Eclipse.
- Centro de estudios Europe, Madrid. **Lenguaje COBOL.**
- Centro de estudios Europe, Madrid. **Certificado en diseño y programación web.**
- Universidad de León  
**Técnico en Empresas y Actividades Turísticas**, equivalente a **Grado Universitario**.