



UNIVERSIDAD  
DE ANTIOQUIA

Facultad de Ingeniería

## RETO # 4

### Tema

### Control de flujo

Se quiere crear un juego de preguntas y respuestas:

Reglas:

- Cada pregunta tiene 4 opciones de (a,b,c,d).
- El juego va a contar con 3 niveles de dificultad los cuales otorgarán puntajes de la siguiente manera (si se responde de manera acertada):
  - primer nivel => Son 2 preguntas. Si es superado, se premia con 200 puntos
  - segundo nivel => Son 4 preguntas. Si es superado, se premia con 500 puntos
  - tercer nivel => son 6 preguntas. Si es superado, se premia con 1000 puntos.
- Cada respuesta correcta otorga 50 puntos.
- Si se responde antes de un minuto, son 35 puntos adicionales por pregunta
- Es posible hacer uso de una ayuda que consiste en eliminar dos opciones de respuesta incorrectas. Se puede activar en cualquier momento. Esta ayuda solo se puede usar un máximo de dos veces durante todo el juego. Si se usa esta ayuda, no recibirá puntos por respuesta correcta (ni los 50, ni los 35).

Se espera que las preguntas se muestren de la siguiente manera:

¿Cuál es el símbolo químico del Hierro?

- a. Hi
- b. Fr
- c. Fe
- d. Ir
- ?. Ayuda

La ayuda:

¿Cuál es el símbolo químico del Hierro?

- a. Hi
- c. Fe



**UNIVERSIDAD  
DE ANTIOQUIA**

Facultad de Ingeniería

Una vez contestada la pregunta:

¡Respuesta Correcta!

El puntaje obtenido es: 85

El puntaje acumulado es: 550

o

¡Respuesta incorrecta!

Tu puntaje fue: 250

Reto avanzado:

Desarrollar un modo multijugador para que dos personas compitan en un mismo equipo de cómputo con las mismas reglas.

Notas: Se creará un banco de preguntas para que compartan entre mesas de trabajo (todo el curso) en el siguiente link:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Xjrli6b5qwKoIPtPuaPay92ikBWvFXltzepzHUfDW58/edit?usp=sharing>

**El plazo para entregar el reto es hasta el Domingo 4 de octubre a las 23:50**