

# Projet PIIA : Clocky

---

## Présentation du projet

Notre projet est une application fonctionnant sous Android (à partir de Lollipop).

L'application a pour but la création et la gestion d'alarmes/réveils pour des étudiants. La différence avec les applications d'alarmes « classiques » est que Clocky se connecte au calendrier en ligne de l'utilisateur (format ical ou ics) afin de récupérer les heures de début de cours et de configurer les alarmes selon ses préférences, et ce de manière automatique et à la demande.

Les interactions avec l'utilisateur se font de deux manières différentes : le tactile, qui comporte le fait de toucher l'écran et de « swiper » avec un doigt, et le mouvement du téléphone.

## Fonctionnalités

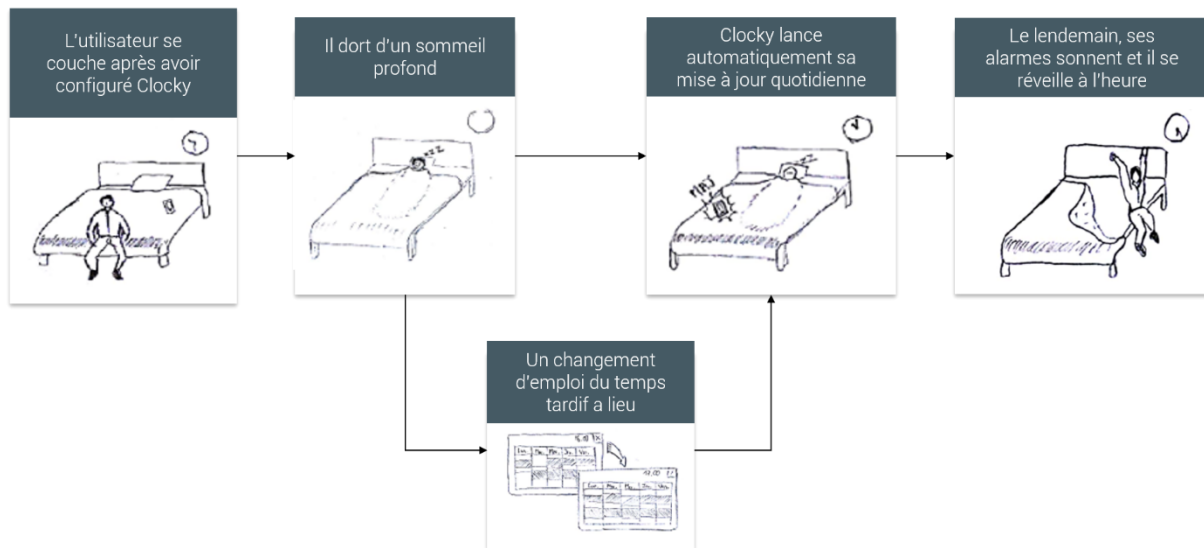
Les fonctionnalités implémentées dans l'application sont les suivantes :

- Récupération des heures de début de cours à partir d'un lien ical/ics
- Création des alarmes en fonction de leur nombre, de leur intervalle et de l'heure de déclenchement par rapport à l'heure de début de cours
- Configuration du nombre d'alarmes à déclencher
- Configuration de l'intervalle de temps entre chaque alarme
- Configuration de l'heure de déclenchement de la première alarme par rapport au premier cours
- Gestion des mises à jour (automatique – tous les soirs – et à la demande)
- Gestion du choix de la musique de l'alarme
- Configuration de la sonnerie : sonnerie uniquement, vibreur uniquement, les deux

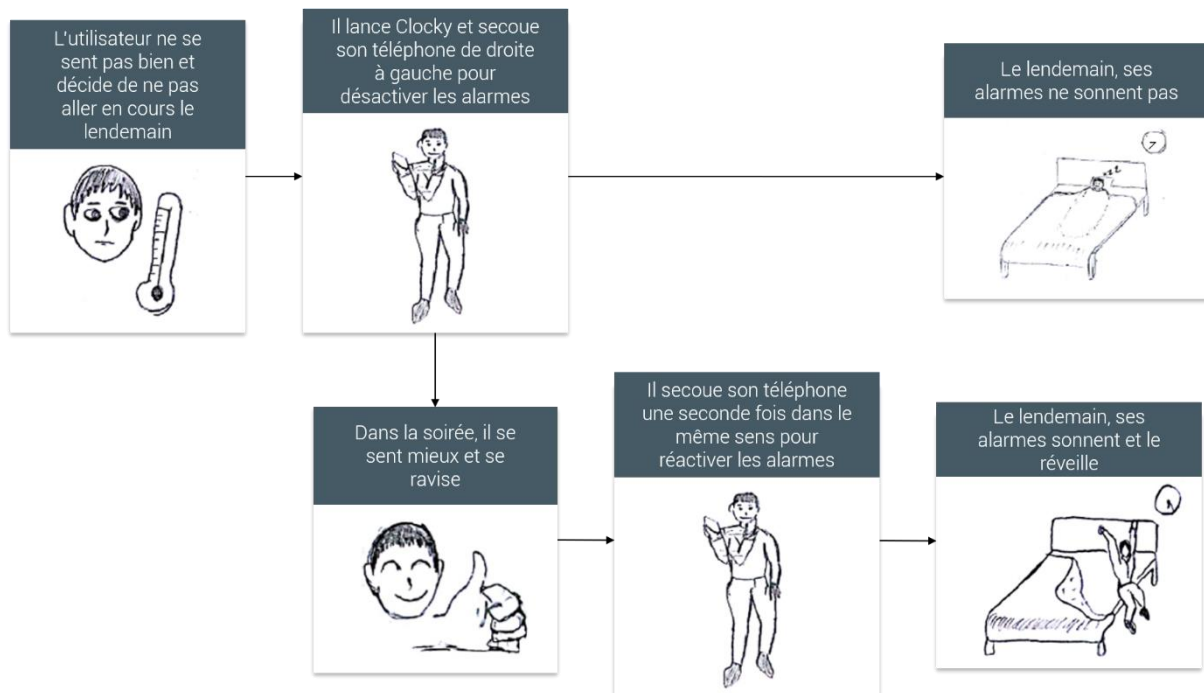
## Simplification

Afin de simplifier l'utilisation de l'application, certaines fonctionnalités sont gérées via le mouvement (en plus du tactile) : si l'utilisateur secoue son téléphone d'avant en arrière une mise à jour se déclenchera, et s'il le secoue de droite à gauche (et vice-versa) toutes les alarmes s'activeront / se désactiveront.

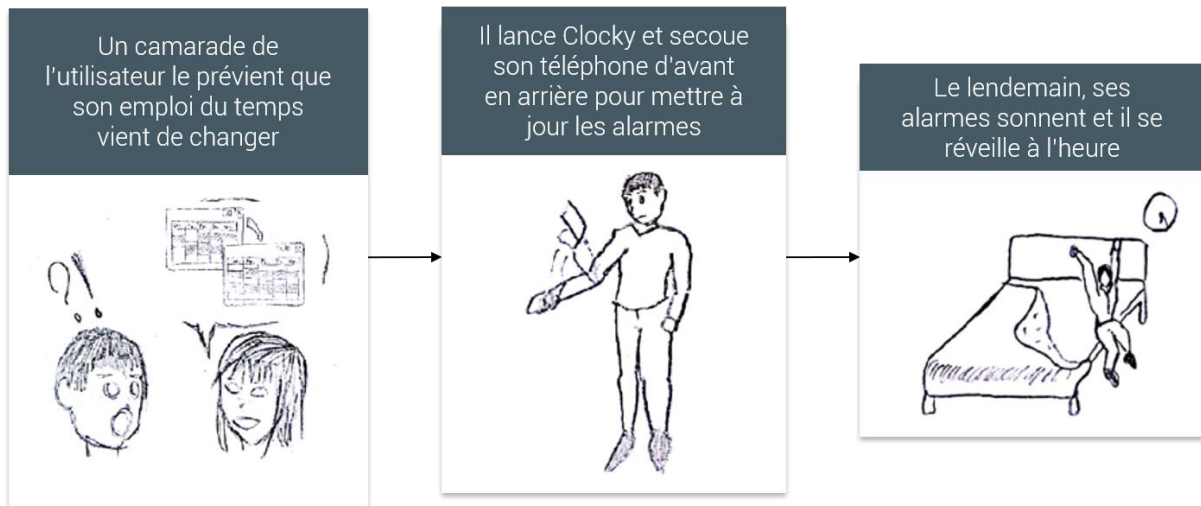
## Sroyboards de l'application



Scénario 1 : scénario « nominal »

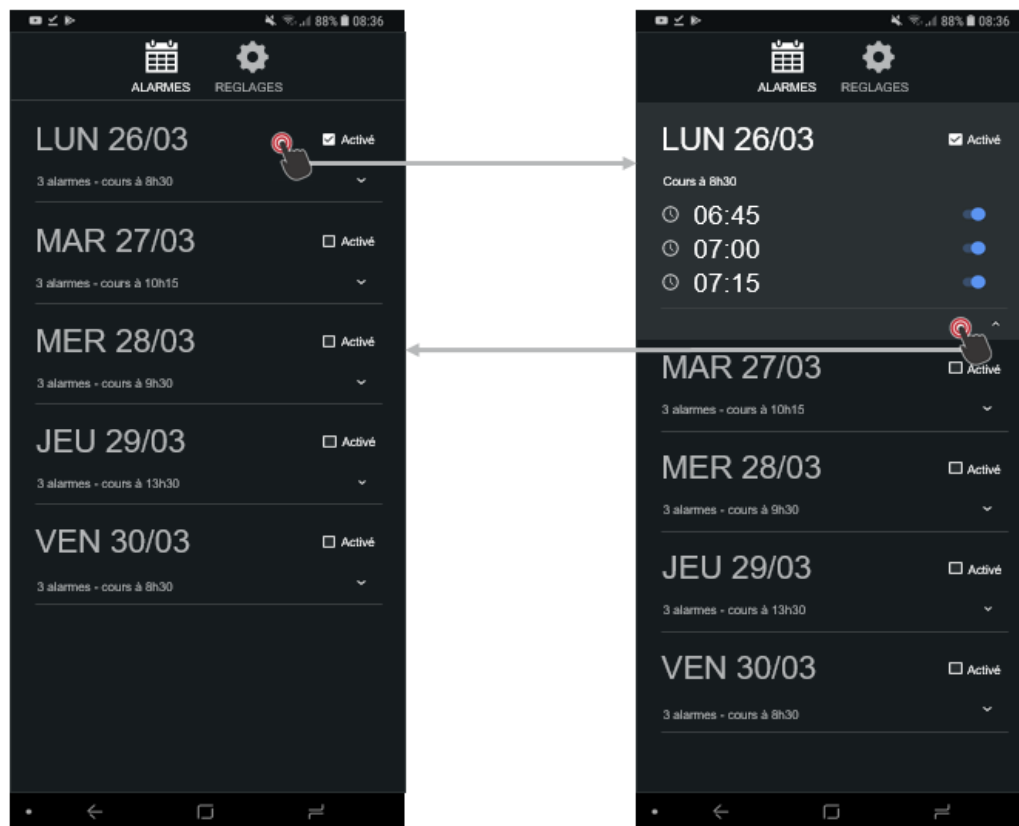


Scénario 2 : activation / désactivation de toutes les alarmes



Scénario 3 : Mise à jour manuelle du calendrier

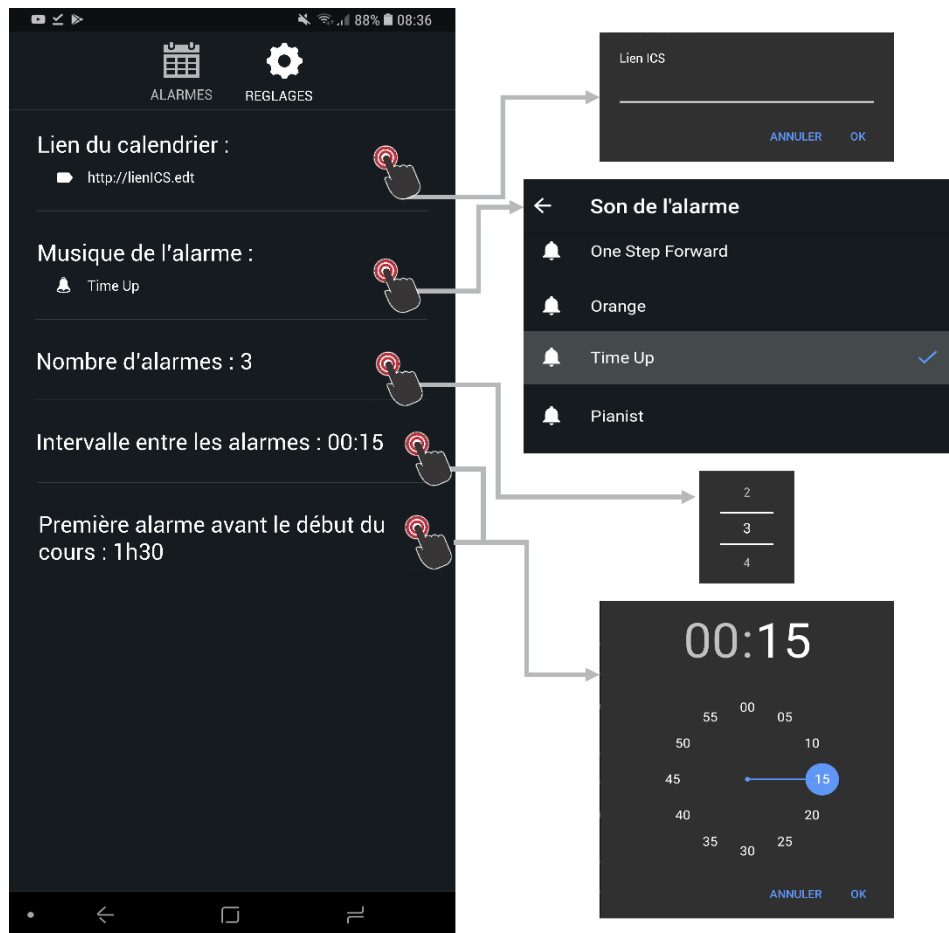
## Prototypes de l'application



Prototype 1 : écran d'accueil de l'application

La page d'accueil de l'application consiste en la liste des jours de la semaine. Une case à cocher permet d'activer ou de désactiver les alarmes pour chaque jour et un résumé comprenant le nombre d'alarmes actives et l'heure du premier cours est affiché en dessous de la date.

Lors d'un appui sur un jour, les alarmes le concernant sont affichées, avec un interrupteur permettant de les activer ou désactiver une à une.



*Prototype 2 : Page de configuration de l'application –  
chaque appui fait apparaître une fenêtre d'édition / de sélection*

La page de configuration permet de rentrer le lien du calendrier distant, de sélectionner la musique de l'alarme voulue, de configurer l'intervalle entre les alarmes et l'heure à laquelle la première alarme doit sonner.

## Résultats

En cette fin de projet, toutes les fonctionnalités et simplifications voulues ont été implémentées. Des changements ont été effectués à la suite de certains retours utilisateurs (ajout du choix sonnerie/vibreur), ainsi qu'au niveau du design général afin de rendre l'application plus esthétique et simple d'utilisation (les différences entre les prototypes et la réalisation finale seront abordées lors de la soutenance).